

水中



水の中。ここでは地上より視認距離が短くなる。

酸欠ダメージ

生存者が水中に潜って7.0秒経つと、1秒間隔で10の酸欠ダメージを受けるが、死亡する前に水面に出れば、酸欠によるダメージは徐々に回復する。一方、ゾンビは呼吸をしないらしく、ダメージなしで潜ってられる。

武器の使用制限

水中では重火器(ライフル銃、ショットガン、マグナム)は使用できなくなる。また、IEDは設置も起爆も可能だが、グレネードは使用できない。

浮くもの、浮かないもの

銃のように金属製のものは沈み、[釘板](#)など木製のものは浮くようだ。

また、防弾チョッキは沈み、弾薬、救急箱、錠剤は浮く。

つまり、「銃を水中に落として隠すことはできるが、弾薬を落として隠すことはできない」ということになる。