

炎



永久に燃え続ける炎。

近づくともダメージがあり、その範囲が広いので常に意識して距離を保つことが重要。
以下の内容は生存者/ゾンビで共通。

炎からの直接ダメージは1.1秒おきに2.0。

さらに2秒間ほどダメージを受ける位置にいると炎が自分に燃え移り、

延焼した炎が消えるまでほぼすべての視界が炎で遮られ、延焼による追加ダメージを受ける。

延焼のダメージは1回あたり1.5で、炎を離れた時点からこのダメージを30回受けた後に自然鎮火する。

つまり、延焼のダメージは少なくとも45以上になる。

また、延焼は水に浸かるとすぐに消せるので、延焼になった時は近くの[水場](#)を探そう。