

▶ 全景

▶ 目的

- ▶ 1.隠れ家の穴を塞ぐ材料である木の板、鉄板、コンクリートブロックを入手する
- ▶ 2.軍用品店に戻り隠れ家の穴、出入り口を全て塞ぐ

日が暮れる頃、

生存者達は小さな商店街へ辿りつき、夜に備えこの場所に留まることにした。

トンネルを出て最初の軍用品店は絶好の隠れ家になりそうだが、大きな穴が空いている。

早く対策を取らなければ、

全景



大きく三つのエリアに分かれたマップです。

生存者側は商店街の軍用品店側のトンネルからスタート。

また、この地図(Survivor Detector)はゾンピリスポンに設置してあり、

ゾンビはリスポン時に生存者がどのエリアにいるのかを知ることができます。

各エリアの呼称は以下。(直訳なので注意してください。)

商店街(Shopping Street)

- 1.軍用品店(Army Shop)
- 2.コンピュータ基地(Computer Base)
- 3.食品店(Food Store)

工業地帯(Industry Area)

- 4.オフィス(Office)
- 5.ガレージ(Garage)
- 6.工場(Factory)
- 7.倉庫(Warehouse)

裏庭(Backyard Area)

- 9.アパート(Apartment)
- 10.カフェ(Cafeteria)
- 11.下水道(Sewer)
- 12.地下室(Basement)

その他

- 8.裏通り(Back Alley)

目的

1.隠れ家の穴を塞ぐ材料である木の板、鉄板、コンクリートブロックを入手する



板(wooden board)。窓を塞ぐために2個必要。



長板(plank), 裏口を塞ぐために1個必要。



鉄板(metal sheet), 屋根の穴を塞ぐために1個必要。



コンクリートブロック(cinder block), 正面入り口を塞ぐために4個必要。



梯子(ladder)。入手は必須でないが、入手しておくで軍用品店の正面から直接2階に上がれるようになる。

以下は材料がある場所の一覧。

材料	場所	詳細
板	商店街(外)	コンピュータ基地と食品店の間の壁
ブロック	商店街(外)	生存者スタートと反対側のトンネルから向かって二番目の街路樹のそば
鉄板	商店街(外)	生存者スタートと反対側のトンネルの壁
ブロック	商店街(外)	軍用品店の屋根に登るための木箱の後ろ
板	コンピュータ基地	正面入り口から向かって右側突き当たりの壁
長板	コンピュータ基地	正面入り口から向かって左側突き当たりの壁
ブロック	食料品店	外れたドアが置かれた隅
長板	工業地帯(外)	商店街から入って左手のドア
鉄板	工業地帯(外)	青いコンテナの隣の壁
梯子	工業地帯(外)	青いコンテナの隣の壁
板	工業地帯(外)	オフィスへの入り口左側の壁
板	工業地帯(外)	H型鉄鋼材を正面に見て右側のトタン
ブロック	工業地帯(外)	H型鉄鋼材の隣
鉄板	工業地帯(外)	人型マークに"Fight"の落書きがあるトタン
ブロック	工業地帯(外)	倉庫を出てすぐ右側の隅
長板	工業地帯(外)	倉庫を出て左側の壁
梯子	工業地帯(外)	裏通りに最も近い木の隣の壁
板	工業地帯(外)	裏通りに最も近い木の近く、二つのドアの間
ブロック	オフィス	観音開きのロッカーが二つ並んだ廊下の奥
板	オフィス	全ての窓が塞がれた部屋
ブロック	オフィス	観音開きのロッカーとタンズ型のロッカーが横に並んだ部屋
板	オフィス	観音開きのロッカーとタンズ型のロッカーが向かい合った部屋

長板	ガレージ	エンジンの右隣の壁
梯子	ガレージ	エンジンの上の壁
鉄板	ガレージ	エンジンの左隣の壁
板	ガレージ	後輪が外されたトラックの後ろ
ブロック	ガレージ	後輪が外されたトラックの荷台
長板	ガレージ	工場への通路の、H型鉄鋼材の向かい側の壁
長板	工場	倒れたバケツそばの木箱の後ろ
鉄板	工場	中身が漏れたドラム缶の隣の壁
板	工場	二階の途切れた階段そばの壁
鉄板	工場	二階の途切れた階段そばの壁
梯子	工場	二階の途切れた階段そばの棚
ブロック	工場	途切れた階段を登った先を降りた所、一階の隅。
ブロック	工場	線路出口側の列車の下
板	工場	途切れていない方の階段の下、一階の壁
ブロック	工場	途切れていない方の階段の下、一階の隅
梯子	工場	途切れていない方の階段から登って左手、ドラム缶のそば
鉄板	工場	倉庫へ続く通路の壁
ブロック	倉庫	入り口から左手の棚
鉄板	倉庫	入り口から左側奥の壁
梯子	倉庫	入り口から右手の棚
板	倉庫	正面突き当たりから左側の壁
長板	裏通り	工業地帯側、鉄柱が並んでいる側の壁
ブロック	裏通り	壊せる木箱の隣
鉄板	裏通り	壊せる木箱の裏
板	裏通り	裏庭側から進んで右手の灰色レンガの壁
ブロック	裏庭(外)	下水道出入口付近の上の地面
鉄板	裏庭(外)	下水道と地下室の間

ブロック	裏庭(外)	木を囲む柵の隅
長板	アパート	階段を登って二番目の扉
板	アパート	振り子時計の左側の壁
板	アパート	犬(?)と人と猿の断面図が描かれた部屋
板	アパート	ベッドが二つある部屋
板	カフェ	入り口左手、金属製の料理棚(?)が三つ置かれた角
長板	カフェ	冷凍室
ブロック	カフェ	配膳台の下
板	カフェ	下水道へ続く梯子のある部屋
長板	下水道	梯子の裏
ブロック	下水道	プラスチックのカゴが置かれた突き当たり
鉄板	下水道	暗がりになっている突き当たり
ブロック	下水道	地下室への通路から遠い方の鉄格子
板	地下室	暗い部屋に入って右手
鉄板	地下室	暗い部屋に入って右手
ブロック	地下室	暗い部屋の入り口向かい側
板	地下室	向かい合った二つのドアの、暗い部屋に近い方
鉄板	地下室	発電機が置かれた部屋
ブロック	地下室	発電機が置かれた部屋の外、木箱の後ろ
板	地下室	細長い鉄板で塞がれた所の向かい側
板	地下室	細長い鉄板で塞がれたそばの棚
板	地下室	一階へ続く階段の入り口
長板	地下室	三階(行き止まり)へ続く階段の入り口

2.軍用品店に戻り隠れ家の穴、出入り口を全て塞ぐ

生存者の誰かが材料を入手した時点で穴、出入り口を塞ぐことができるようになります。ただし、屋根の穴を塞ぐまでは正面入り口を塞ぐことができないので注意。穴埋めの所要時間は正面が30秒程度、他が20秒程度。

全ての穴を塞げば生存者側の勝利です。