

- ▶ 全景
- ▶ 目的
 - ▶ 1.1 無線機の家を鍵を入手する
 - ▶ 1.2.1 ガソリタンクを入手する
 - ▶ 1.2.2 発電機を作動させる
 - ▶ 2. 無線機で助けを呼び、3分待つ
- ▶ 戦略
 - ▶ 生存者側
 - ▶ ゾンビ側

全景



麦畑に囲まれた四つの家があるマップ。
生存者側は車からスタート。

目的

1.1、1.2は同時進行可能です。

1.1 無線機の家鍵を入手する

以下の場所のどれかに現れます。



ベッドの家、入り口左手の棚の下。



ベッドの家、奥のクローゼットの下。



ベッドの家、棚の上。



ベッドの家、ベッドの脇。



本の家、入り口右手のキャビネット。

ただし、現在のバージョンではこの場所に生成された鍵が入手できないバグがあり、その場合は生存者側が勝利不可能になります。



本の家、入り口左手のテーブル下。



麦畑、発電機の家とベッドの家の間。

1.2.1 ガソリントankを入手する

以下の場所のどれかに現れます。



発電機の家、塀のそば。



麦畑、発電機の家とベッドの家の間。



無線機の家、納屋の隅。



無線機の家、スロープの突き当たり。



本の家、本棚の間。

1.2.2 発電機を作動させる



発電機の家裏にある発電機を作動させます。

2. 無線機で助けを呼び、3分待つ



無線機の家二階にある無線で助けを呼び、3分間生き延びれば生存者の勝利です。

戦略

生存者側

麦畑でしゃがんでいればすぐ近くに接近されない限り見つからないので、速攻でオブジェクトを進めて隠れる。無線機で助けを呼んだ後は比較的生存者側が勝利しやすいでしょう。

ゾンビ側

最初のオブジェクト、ガソリン、鍵を死守する。
銃器・弾薬は少なめのマップなので、最初にある程度ゾンビを増やせば負けることはなくなります。