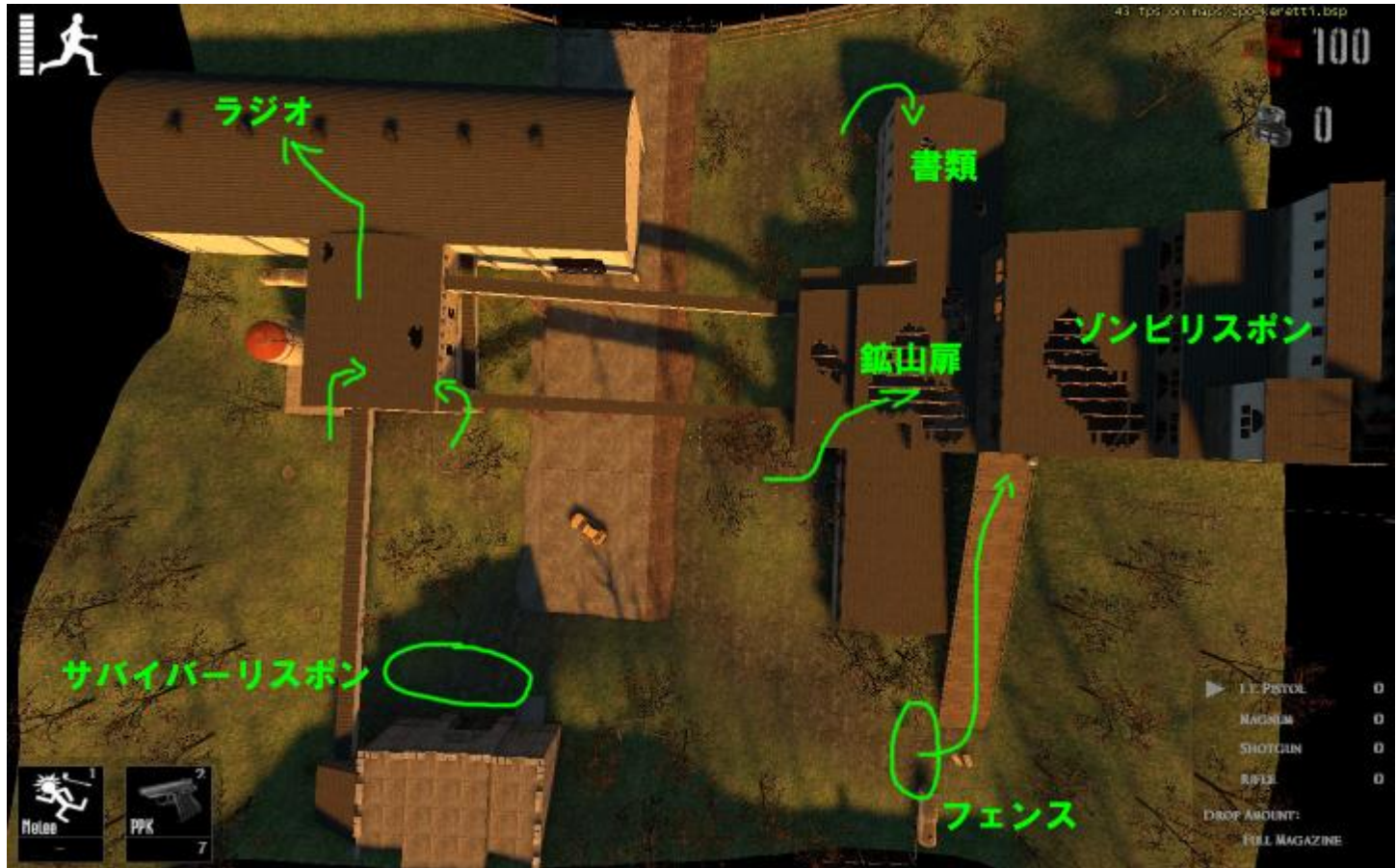


zpo_keretti

最初の3つのオブジェクティブはどの順番で行っても構いません。

- ▶ zpo_keretti
 - ▶ WAREHOUSEにあるラジオのスイッチを入れそれを2分間維持します
 - ▶ 鉱山の扉を閉じます
 - ▶ 全ての書類を破壊します
 - ▶ ゾンビリスポンに火を放ちます

全体図



ゾンビは屋根の上を移動でき、全ての小屋の屋根に開いた穴から進入できます。
サバイバーは上をよく警戒する必要があります。

WAREHOUSEにあるラジオのスイッチを入れそれを2分間維持します

WAREHOUSEに入るにはスイッチを押して扉を開きます。
ラジオのある部屋の扉は叩いて壊します。

ゾンビはラジオのスイッチをオフにする事が出来るので、
サバイバーはゾンビをラジオに近づかせないように2分間維持します。

鉱山の扉を閉じます

扉の横のパネルを操作して閉じます。黄色を操作してから灰色を操作します。
扉の中に入ってしまうと、閉じた後死にます。

この扉はゾンビが鉱山の中から出てこられなくするために閉じるので、サバイバーは入っては行けません。扉が閉じきるまで防衛します。

ゾンビは扉が閉じきってしまう前なら、扉を再び開ける事が出来ます。完全に閉じた後は開ける事は出来なようです。

全ての書類を破壊します

書類がある建物に4つのオブジェクト(緑色の書類棚とファックスの形)があるので叩いて破壊します。1階に2つ、2階に2つ、2階の屋根の穴からゾンビが進入してくるので注意。

ゾンビリスポンに火を放ちます

上記3つのオブジェティブを達成すると、ゾンビリスポンへのフェンスが開くので坂を上っていった先にあるガスタンクと発火装置を操作し火を放つとサバイバーの勝利。

