

zps_asylum

ゾンビを殲滅するのが目的

地下1階・1階・2階からなる建物が舞台のMAP

わりとあちこちに弾薬があるので単独でうろうろしがちだが、出来るだけ集団で行動しないといつの間にかゾンビだらけになってしまう。

とにかく弾薬が不足するので地下の弾薬を確保できるかがポイントだが、地下はゾンビリスポンなので最初に重火器を手に入れた人を中心に回収部隊を結成し回収しに行こう。地下には長居せずすぐ上に逃げるように。

回収はかなり迅速に連携してやらないと、地下に取りに行くとゾンビが増えるパターンになる。

一定時間で弾薬はリスポンするが、かなり時間がかかるのでとにかく弾を節約し、撃つ時はちゃんと倒す気で撃とう。

ゾンビ側は相手の弾切れを誘う動きをすると良い。倒されすぎないように注意。

引き籠もりポイント

定番。弾薬の補給が難点。火に注意。



弾薬の補給は容易だが2方向から攻められる。



あんまり見ないけど、ココもまあ有りかな。



他に見通しの良い館の外の開始地点に籠もる場合もある。