

- ▶ [ビギナーズガイド](#)
- ▶ [基本ルール](#)
  - ▶ [サバイバーとゾンビ](#)
  - ▶ [勝利条件](#)
    - ▶ [オブジェクト](#)
    - ▶ [サバイバル](#)
  - ▶ [FF](#)
  - ▶ [バリケードについて](#)
  - ▶ [武器について](#)
    - ▶ [弾薬の渡し方](#)
    - ▶ [武器から弾薬を抜く](#)
    - ▶ [リロード中止](#)
  - ▶ [Voteについて](#)
- ▶ [マナー](#)
  - ▶ [VC](#)
- ▶ [\[動画\]Zombie Panic: Source Survival Guide](#)

## ビギナーズガイド

ゾンビのグラフィックがグロくても引かないでがんばってください！

項目：

- ▶ [ダウンロードとインストール](#)
- ▶ [操作方法](#)
- ▶ [基本戦略](#)
- ▶ [マップ別戦略](#)
- ▶ [生き残るコツ](#)
- ▶ [武器一覧](#)
- ▶ [Q & A](#)

## 基本ルール

こうした方がいい、ああした方が良いというポイントはありますが、みんなでワイワイ楽しむのが一番です。窮地に追い込まれても愚痴らずに笑い飛ばせる位の気持ちでプレイすると楽しめるでしょう。

## サバイバーとゾンビ

サバイバーは死んだりゾンビに倒されるとゾンビ側になります。  
無駄に死ぬ人が多いとゾンビだらけになってしまいます。  
始めたてで何も分からないうちはとりあえず他人に付いていくようにしましょう。  
サバイバーは集団行動し、なるべくお互いをフォローし合って死なないように行動します。  
味方が襲われてたらゾンビを増やさない為にもなるべく助けましょう。

銃や弾薬は複数の仲間で共有し全体の攻撃力を上げるのが大切です。  
一人で高火力の武器を複数持っているとう移動速度が激減しますし、  
自分が助かってても他人が次々と死んでいくとゾンビが増える一方になり、  
そのうちゾンビが一人で処理しきれない数になり結局死にやすくなってしまいます。

サバイバーはスコアボードで、ゾンビが何人いるか誰がゾンビなのか知る事は出来ません（参加者全員がサバイバーに見える）。

キルログ（誰が・誰に・何で倒されたか、の表示）も表示されません。

VCはAllTalk（双方に聞こえる）になります。チームチャットだけはゾンビには見えません。

ゾンビは無限にリスポン出来る場合とリスポン数が制限されてる場合があります。

左上の数字が99なら無限にリスポン出来るのでどんどん突っ込みます。

制限されてる場合はサバイバーを一人殺すとリスポン数が増加します。

制限があるといっても連携すれば十分な復活数なので、他のゾンビと連携して突っ込みましょう。

孤立しているサバイバーを狙ったり、相手が固まってる場合はこちらも集団で襲いかかったりします。

ゾンビはスコアボードで、サバイバーが後何人なのか知る事ができます。キルログも表示されます。

ゾンビのVCは人間には聞こえません。サーバーによってはAllTalkになります。

さらに詳しくは[基本戦略 生き残るコツ Q&A](#)を参照。

サバイバーからゾンビへと自分の陣営が変化するゲームなので、どちらになっても楽しもうとする気持ちが大事です。サバイバーは銃器を使ったり生き残る楽しさ。ゾンビ側は数の暴力で相手を追い込んだり、暗闇から不意打ちしたりする楽しさ。

それぞれやりがいのあるプレイができるゲームです。

## 勝利条件

それぞれのMAPには勝利条件が設けられている。

ただ闇雲に敵を倒すだけでなく、MAPの勝利条件を達成していく事が大事だ。

各MAPについては[マップ別戦略](#)を、MAPの種類については[マップの種類](#)を参照。

## オブジェクティブ

指示に従いながらオブジェクトを操作するMAP

大抵のオブジェクトはUSEキー（E）で使用できる。

もし分からなかったらVCしてる人の後に付いていくとよい。出来ればローカルで自分で試してみると良いだろう。

ゾンビ側は無制限に沸くので、ゾンビに構ってばかりいるとヘルスや弾薬がギリ貧になって負けてしまうだろう。

ゾンビ側は何度倒されてもリスポン待ちになる以外ペナルティは無いのでどんどん攻め続けよう。

弾薬の数が多くないマップではひたすら特攻して弾薬を浪費させるといった戦法も可能だ。

銃器を持つサバイバーを仕留めるには先回りして待ち伏せするなど、気付かれる前に極力接近するのが有効。

## サバイバル

### ▶ 時間

何分間生き残ればサバイバーの勝利のMAP。あと何分と画面に表示される。

大抵立て籠もりに適した場所があるのでそこに武器弾薬を運んでから立て籠もる。

上手く家具などのオブジェクトをバリケードにして、弾薬を節約しつつ時間を稼げるかがポイント。

ゾンビ側は無制限に沸くので、弾薬を節約する必要がある。

ゾンビ側は倒されても大丈夫なのでどんどん攻め続け弾薬を浪費させよう。立て籠もってる場所には一斉に殺到するのが良い。

### ▶ 殲滅

ゾンビ側の復活に制限があり、それを0まで減らし残ったゾンビを殲滅出来ればサバイバーの勝ち。

途中でサバイバーがやられるとゾンビ側のチケットが増える。

オブジェティブのMAPが鯖によってはこれに変更されている事もある。

大抵はバリケードを突破しようとするゾンビを倒し続ける事によってゾンビの復活数を削る事になる。ゾンビ側は左上の数字が0になると復活できなくなるので倒されすぎないように、ダメージを回復しながら集団で攻めよう。

## FF

日本で立っているサーバーではFF(フレンドリーファイアー)がONの事が多い。どういう場合にFFになるか以下にまとめる。

- ▶ 武器・殴り・爆発物の巻き添え
  - ▶ FFになります。乱戦時や、特にグレネード・IEDには注意。
  - ▶ リボルバーで狙撃している人の前には立たないようにしましょう。
- ▶ 右クリックで物を押す時に味方に当たった
  - ▶ FFにはならないが、まれにダメージを食らったり挟まって死ぬ事がある。

ゾンビ側にいると誰が誰をFFで殺したのかわかるので、過度のFFはとても目立つだろう。

## バリケードについて

サバイバーはHキーで両手を開けてから右クリックでオブジェクトを大きく押せる。殴りでも押せるがFFになるので右クリックで押そう。軽い物なら普通に前進キーで押す事も出来る。

右クリックでオブジェクトを押して部屋の入り口や窓に置く。そして、相手が同じように右クリックで押してきたらこちらも右クリックや前進キーで押し返す。ただ置くだけではすぐに崩されてしまうのでちゃんと押しておく必要がある。

オブジェクトを上手くつかえさせる事が出来れば強固なバリケードになる。そこら辺に余ってるオブジェクトがあれば積極的に押して持って行こう。

隙間がある柵は上手く置けば一方的に殴り武器でゾンビを叩く事が出来る。

ゾンビ側はどんどんオブジェクトを右クリックで崩していかないと入れないままになる。入り口にバリケードがあったら殴るより先に右クリックで崩す事を考えよう。ゾンビはShiftを押しながら右クリックすると、feed-o-meterを消費して強く押す事が出来る。

## 武器について

### 弾薬の渡し方

弾薬についての詳細は[武器一覧](#)を参照。今所持している弾薬は右下に表示されている。上から

- ▶ ピistol
- ▶ マグナム(リボルバー用)
- ▶ ショットガン
- ▶ ライフル(MP5・M4・AK47用)

Vキーでこれら4つのから落とす弾薬を選択出来る。弾薬を他人に渡す時はVキーで選択してからTキーで落とす。Bキーを押すと落とす量を選択出来る。

自分が必要ない弾薬でも拾って他人に渡すようにしよう。人が固まったらとりあえず落としておくとよい。

人数が多いとピストルの弾が不足するので、もし自分が他にライフルなどの重火器を持っていてピストルの弾も最大まで持って居るならピストルの弾を分け与えてあげよう。

ちなみに手榴弾やIEDを渡す時は、持ち替えてから G キーで渡す。

## 武器から弾薬を抜く

落ちていた武器の中にある弾薬は素早く抜いて手に入れる事が出来る。

例えばAK47を持って居てAK47が落ちていれば E で拾うと弾薬を手に入れられる。

ただAK47を持って居てMP5が落ちて拾うとMP5自体を拾う事になる。弾薬を素早く抜けるのは同じ武器の時だけ。

今持って居る武器から弾薬を抜くときは N キーを使う。ただし、リロード並に時間がかかることに注意。

抜かれたり空になった武器は照準を合わせると赤くなる。弾薬が入っている武器は黄色くなる。

## リロード中止

弾倉に弾薬が残っている時にリロードするのは重要ですが、その際に襲われる事も多いです。リロード中は残弾があっても発砲できません。

そういう場合にリロードを中止するには一旦違う武器に持ち替え、また元に戻します。

## Voteについて

Mapを変更したい時はチャットで「nominate」と発言します。ESCキーを押してメニューを表示し変更したいMAPを選択します。

後は他の人が「rtv」と発言する事によって投票され、一定数に達するとその時点でMAPが変更されます。

よく分からなければ、「rtv」と発言するだけで覚えておきましょう。

故意にTKを行っている等の迷惑プレーヤーをサーバーから追い出すには、チャットで「votekick」と発言し、ESCキーを押してメニューを表示し追い出すプレーヤーを選択します。

最初のメニューに無い場合は一番下のNextを押すと次のリストへ行きます。

追い出してもまた入って来て迷惑行為を繰り返すような場合は「voteban」と発言し同様に投票を開始します。

投票を開始する場合、追い出す理由をチャット等で他のプレーヤーに伝える事が重要です。理由のない投票の乱用はvotespamといい迷惑行為になります。

## マナー

- ▶ サバイバルMAPで観戦が出ている場合、早めに終わらせる

サバイバルMAPは復活数が0になると死んだ人は観戦に回されてしまいます。

ゾンビ側は何人観戦に回っているのか分かるので、お互い少人数でまだ勝敗が分からないなら粘るのも有りですが人間側が多くてゾンビ側が残り数人なら、逃げ回らずに早めに終わらせた方が良いでしょう。

人間側も観戦が出ていると分かった場合、ゾンビを狩りに行くと良いでしょう。

- ▶ オブジェクティブMAPでオブジェクティブを実行せずに立て籠もらない

一時的に立て籠もる形になっても、出来るだけオブジェクティブを実行するように移動しましょう。

危険なオブジェクティブの場所を無視して、大人数で安全な先のオブジェクティブの場所に立て籠もるのもよくありません。

## VC

VC(ボイスチャット)を利用する際は、音楽を流しっぱなしにするなど、プレイヤー同士のコミュニケーションを妨げる行為は控えましょう。

また、迷惑なVCを行うプレイヤーがいる場合は、EscメニューのMUTE PLAYERSからプレイヤーごとにVCミュートのon/offを個別に設定できます。

## [動画]Zombie Panic: Source Survival Guide