

デフォルトの操作方法

基本はHL2と同じです。

ゾンビが迫ってくるよ。

キー	アクション内容	詳細
W	前に進む	
S	後ろに進む	
A	左に進む	
D	右に進む	
Shift	ダッシュ	ゾンビのみ(要FEED-O-METER)
Space	ジャンプ	
Ctrl	しゃがむ	
Alt	歩く	
左クリック (MOUSE1)	プライマリ、打撃攻撃、発砲、手に持っている物を使う	
右クリック (MOUSE2)	セカンダリ、(Hキーで武器をしまってから)物を押す	ゾンビのみ SHIFT + 右クリック でUberpush(要FEED-o-METER)
R	リロード、 <u>バリケード</u> の設置方向切り替え	
H	武器を収めて素手になる	バリケードを作るために物を押すための動作 素手になっても武器・弾薬を捨てないと移動速度は変わらない
E	アイテムを拾う、扉やスイッチを押す	アイテムに照準を合わせて、アイテムが点滅している状態で拾える。
F	ライト/ゾンビヴィジョン [ON/OFF]	ライトはサバイバー(人間)のみ：バッテリーがあり、長時間使うと暗くなり最後に消えます ゾンビヴィジョンはゾンビのみ：通常より明るくなり <u>スタミナ</u> が減少している人間ほど赤く表示されません
1, 2, 3, 4, 5	<u>武器スロット</u> 1, 2, 3, 4, 5の武器にそれぞれ持ち替える	
J	携帯電話を取り出す	右クリックで <u>IED</u> を起爆

マウススク ロール下/上	次の順番の武器スロット 選択/前の順番の武器ス ロット選択	
Q	直前に選択した武器ス ロットを選択	
G	選択している手持ち武器 を捨てる	真下に落ちます
T	選択中の弾薬を捨てる	目の前に放り出す感じ
N	現在選択している手持ち 武器から弾を抜き取る	限界まで弾薬を所持しているときは使えません
V	捨てたい弾薬の種類を選 択	
B	捨てる弾薬の量の選択	1箱分(FULL MAGAZINE)所持数全て(ALL)の2種類
P	<u>パニック</u> ボタン。 手持ち武器以外のアイテ ムを全て放り出して緊急 ダッシュ	
F1	サバイバーにジョイン	チーム選択部屋でのみ有効
F2	ゾンビにジョイン	チーム選択部屋でのみ有効
F3	観戦モード	チーム選択部屋で、ラウンド開始時からしばらく 経った時から有効
F4	ZPAのチーム切り替え	ラウンド中のみ使用可能
中クリック (MOUSE3)	ボイスチャットを使う	参加者全員に聞こえます
Y	参加者全体にチャット メッセージ	
U	自分のチーム全員に チャットメッセージ	
X	<u>発言メニュー1</u> (人間のみ)	周囲の参加者に聞こえます
C	<u>発言メニュー2</u> (人間のみ)	周囲の参加者に聞こえます
Z	挑発(人間)/うめき声(ゾン ビ)	周囲の参加者に聞こえます

F5	スクリーンショットを撮る	Steamフォルダからたどって以下のフォルダに保存されます。 Steam/steamapps/Steamアカウント名/zombie panic! source/zps/screenshot
Tab	<u>スコアボード</u> を表示	人数が多すぎて画面に収まらない場合があります。
O	オブジェクティブ、またはマップの説明を表示する	
.	次のBGMを再生	
,	前のBGMを再生	
/	BGMを停止	