

- ファントムデッキのレシピないから上げてみた。暗黒街デッキにも一応触れといた。コメ欄付けるか悩んだが、一応作ったばかりだし用意していたが消しても構わない -- (名無しさん) 2009-12-14 00:16:05
- デッキギミックの耳掃除チェンジの欄の表にある雪子のコストが間違っています。すみません、修正お願いできますか？ -- (名無しさん) 2009-12-14 00:50:53
- そろそろエクスタシーデッキのコメント欄を消したいんだが異論はあるか？ -- (名無しさん) 2009-12-14 14:27:54
- 賛成 -- (名無しさん) 2009-12-14 14:54:23
- 「マックス」だとか「見つけた・・・」「ウルトラヴァイオレンス」だのリトバスのデッキ名が痛いのは仕様なのか？ -- (名無しさん) 2009-12-14 15:39:52
- こゆいファンが多い作品がそうなるのはこういうカードゲームの宿命と言えなくはないが...、ミハネムとか、よくこんなコンパクトに収まったと思う -- (名無しさん) 2009-12-14 15:48:51
- リトバスやればわかる まぁ、原作やってない人は痛いと感じてもしょうがない -- (名無しさん) 2009-12-14 15:51:11
- 端から見たら本当に痛い。コマリはまだ許せても『見つけた...』とか退いたからなぁ。普通にエクスタシーなんちゃらにしてくれ。 -- (名無しさん) 2009-12-14 15:58:44
- なるほど。つまりKOFで例えるなら俺デッキは【キョオオオオオオオツツ！！】でも許されるわけか。 -- (名無しさん) 2009-12-14 16:02:10
- 色々引き下がれなくなる覚悟があるなら。 -- (名無しさん) 2009-12-14 16:10:21
- 暴走俺をメインにする凄まじい構築のデッキならそれでも一向に構わんけど普通に俺展開するだけならオロチデッキなりいおルガで良い。どうしても台詞にしたいなら「月を見る度思い出せ」一択 -- (名無しさん) 2009-12-14 16:12:37
- ミハネムの迷子の夢を入れたらフレーバーテキスト無いから【】でOKになる。他にもいやらしいフレーバーいっぱいあるぞ -- (名無しさん) 2009-12-14 16:16:08
- ただフレーバーだけじゃなくて、そのデッキの顔となるキャラを象徴するような台詞で、かつ、それに見合った浪漫性や爆発力のあるデッキなら、違和感はそのな感じないはず。 -- (名無しさん) 2009-12-14 16:26:51
- コマリンマックスはネタとデッキ名がいいバランスで肯定派だけど、それ以外はクドの回復デッキとかも引いてしまう。ショットアイコンの一件片づいたら投票で新しい名前決めない？ こう...うまくいえないけど極端でなく中間あたりのを -- (名無しさん) 2009-12-14 16:41:29
- この手のデッキ名は基本的に原作内の台詞や名称がそのまま使われているから、原作をプレイした人には何の違和感も無く「ああ、このキャラのデッキね」と一発でわかるし、第一フレーバーがデッキ名になっていて引く黒厨はもうこのカードゲームやめたほうが良いと思うんだ。ネタで痛いカードなんて白にはごまんとある。 -- (名無しさん) 2009-12-14 18:10:08
- 原作厨の怒りを買ったようだな。「やめろ」とかどんだけ偉いんだか。 -- (名無しさん) 2009-12-14 18:25:32
- それなら対抗？して伊達主軸の【Let's party！】とか作ろうぜ -- (名無しさん) 2009-12-14 18:31:51
- 2ああ、原作厨のがいっぱいいるカードゲームなんだから、フレーバーキモイとか言う奴はこのゲームで何度も不快な思いをするぞ。という意味だったんだが言い方が悪かったか。 -- (名無しさん) 2009-12-14 18:35:27
- まぁ、そもそもそういうデッキはたいてい、浪漫やネタ性のほうがたかいから、原作ファンじゃないと作らないし興味も抱かない訳で、使い手が良いと思うなら問題が無いのでは？「内容がわかりにくい」という意見は、カード知識無い状態で「ミハネム」を説明できる人を連れて来てからですと先手を打つ。 -- (名無しさん) 2009-12-14 18:36:09
- 逆にカード知識無い状態の奴に「ソウルウィニー」とか「信長チェンジ」とか言われて理解できる奴がいるのか？ -- (名無しさん) 2009-12-14 18:43:24
- 「デッキ名から内容がわかりにくい」は、大した問題では無いという意味でした。わかりにくい上蛇足だったようだorz -- (名無しさん) 2009-12-14 18:46:12
- 原作厨ってひとくりにされても...まるで自分たちが正しい&普遍みたいな言い方だな。それに単発ファンデッキならわざわざ書かずに自分で作って勝手に名前つけて愛でればいいだけだし、ここに書く以上はいくらか作品内のネタ寄りとかになっても一般的な名前付けるべきだと思う。【CX1枚で4点回復でウマーじゃね？デッキ】なんてもうデッキ名がどうかすら怪しいし長文すまん -- (名無しさん) 2009-12-14 19:01:41
- まぁ、対戦前に自分のデッキ名を相手に晒す訳じゃないからどんな名前でも構わないが、の言うとおりだと思うよ -- (名無しさん) 2009-12-14 19:12:49
- デッキ名とかどうでもいいだろ、公式大会でのデッキ名だってひどいもんだし、wikiなんだから内容で判断しろよ -- (名無しさん) 2009-12-14 19:19:29
- wikiでの名前が作った人の趣味全開の名前ってどうよ？ -- (名無しさん) 2009-12-14 19:25:58
- 2内容で判断しろとか、オンライン百科事典の意味がなくな？ -- (名無しさん) 2009-12-14 19:27:59
- 主観意見だが、今のエクスタシーデッキは際どいライン。ただ、CX1枚で～は流石にアウトだと思う。 -- (名無しさん) 2009-12-14 19:39:46
- キーカードの名前で括るのが一番分かりやすいと思うけどな。【 デッキ】ってな感じで。 -- (名無しさん) 2009-12-14 19:57:59
- 「公式大会でのデッキ名だってひどいもん」ってそれは半分ネタだろ。比較対象おかしい -- (名無しさん) 2009-12-14 20:10:26
- 【どんがらデッキ】とかデッキ名の意味が今でもよく分からん -- (名無しさん) 2009-12-14 20:28:44
- 春香さんはゲーム中でよく転んでいろいろなものを崩すことからかと。 -- (名無しさん) 2009-12-14 20:46:17

それは流石にわからんわ・・・ -- (名無しさん) 2009-12-14 22:20:32

- マギーのタロット占い【戻してよい】だから完全上位互換だよな？今これ見てる人いたらちょっと修正したほうがいいと思う。見てなかったら明日やとくが。 -- (名無し) 2009-12-14 22:25:07
  - いや完全上位互換はWSには存在しない -- (名無しさん) 2009-12-14 22:27:46
  - 同じ性能だが使うストックが1減少。さらに+ 付き。上位互換って言わない？
- もし【完全上位互換】で勘違いしたならゴメン；【完全に上位互換】の間違え。 -- (名無し) 2009-12-14 22:33:24
- タロット編集者だが、戻すキャラの選択権は相手。例えば自分の方がボードアドとっているけど、クロックで負けてるから使いたい時は下位になり得るから完全に上位互換ではないと判断した -- (名無しさん) 2009-12-14 22:35:18
  - なるほど、理解した。すまないね。 -- (名無し) 2009-12-14 22:44:27
  - 青で大活躍持ちの某妹・・・いや、なんでもない -- (名無しさん) 2009-12-15 00:14:20
  - デッキレシピすら作らない連中がタイトルがおかしいとかお客様にも程があるわ。 -- (名無しさん) 2009-12-15 13:12:28
  - 黙れ気持ち悪い。 -- (名無しさん) 2009-12-15 15:16:36
  - 気持ち悪いワロタw -- (名無しさん) 2009-12-15 17:46:37
  - せっかくだし、載せてやれよww レシピ -- (名無しさん) 2009-12-15 18:01:13
  - 載せてから文句言えよ。だからお客様扱いされるんだろw -- (名無しさん) 2009-12-15 18:59:32
  - いい続けたりきりが無いけど君もね？ -- (名無しさん) 2009-12-15 19:02:24
  - 載せてる側かそうでないかぐらい察せないのかなあ -- (名無しさん) 2009-12-15 21:51:18
  - トリガーの賛否をとり終わったら投票すればいいことだろ？ トップページで言い争ってたらみっともないぞ -- (名無しさん) 2009-12-15 21:59:56
  - デッキギミックのページがトップにも個別のカードにも張ってないみたいだけどなぜ？ -- (名無しさん) 2009-12-15 22:18:53
  - そういえばこのwiki、初心者におすすめのタイトルとか書いて無いな -- (名無しさん) 2009-12-15 23:06:45
  - 4、馬鹿 -- (名無しさん) 2009-12-15 23:11:06
  - 2 初心者にお勧めのタイトルって、このゲームする人の大半は最初は強さに関係なく好きな作品から入って、初心者抜けてから他の作品に手を出し始めるだろうしなあ。それに今は、どんどん新しい能力とか出てきて環境の変化も早そうだし、今あわてて紹介する必要も無いのでは？ -- (提案者) 2009-12-15 23:56:28
  - ごめんなさい、前に別の議論で使ったコテハンが残ってましたorz -- (名無しさん) 2009-12-15 23:57:47
  - ゼ口魔がオススメだよ！ -- (名無しさん) 2009-12-16 19:13:51
  - デッキレシピ -- (名無しさん) 2009-12-16 20:24:17
  - オススメを書くよりそのタイトルで有名なデッキのタイプとかを書いた方がいいと思う、言いたいことはなんとなく分かるがキチンとコメントしようぜ 長文失礼 -- (名無しさん) 2009-12-16 20:43:38
  - いいなそれ、俺、始めたばかりのときどんなデッキにしようか分からなかったし。 -- (名無しさん) 2009-12-16 21:23:49
  - 載せるとしたらどのページに載せたらいいんだろ？ まずは載せた方がいいかどうかを投票しようか -- (名無しさん) 2009-12-16 21:54:36
  - 投票の案が増えてくると、投票期間は再考の余地ありですね。実際、現在の投票も伸び悩んでいるようですし -- (名無しさん) 2009-12-17 00:07:45
  - あの時積極的に参加してた人が飽和しただけじゃないかな？ 議論内容も「アイコンをどうするか」で俺は別に何でもいいやって人もいるだろうし。 -- (名無しさん) 2009-12-17 00:28:05
  - 2、決めた日にちは守ろうぜ、1週間時間を取れば十分だろ -- (名無しさん) 2009-12-17 01:09:53
  - 決めた期限守らないと完全に意味無くなるよ。 -- (名無しさん) 2009-12-17 08:36:04
  - 現在ではなく、次からは、という意味です。進行中の議題をどうこう言う気はありません -- (名無しさん) 2009-12-17 09:25:51
  - てか、デッキ名考え直すまえに セラシエ禁止になるんだから、小川リームだの確殺だののページは消していいんじゃないか？(ほかに夜天とかアンリとかいるんなデッキレシピに書いてある小川のくだりを編集したほうがいいんじゃないかと 虚無ルイだけ使って継続するのかもしれないが・・・ -- (名無しさん) 2009-12-17 19:18:33
  - デッキ作成したこと無いから分らんだろけど作るのにかなり時間がかかったって事を考慮してやってくれ、大体消さなくても修正すれば良いレベルだろ。 -- (名無しさん) 2009-12-17 20:27:33
  - 2 小川があるデッキ = シエスタが必須ってのはおかしいだろ。そりゃ弱くなるだろうけど、どのデッキも十分戦えるぞ -- (名無しさん) 2009-12-17 20:40:31
  - 3 こういうデッキもあつたって意味合いで、残してもいいと思いますよ。 -- (名無しさん) 2009-12-17 21:01:32
  - 2シエスタを使わない小川ってことは虚無依存ってことでしょ？(それか和泉子 編集したほうがいいとは最初から言ってるんだが・・・(ただしリームは消してもいいんじゃないかと思ったわけで いっそネオスタのリームでも載せたほうがいいんじゃないかと思ひまして。まあ、確かに消すまではしなくてもいいかもしれないけど、とりあえず小川がなくても使えるデッキの説明は編集したほうがいいんじゃないだろうか？(なんか取り留めのない文章でごめん -- (名無しさん) 2009-12-17 22:25:52
  - あんまり小川デッキに詳しくないんですけど、「セーラー服のシエスタ」は「頭脳明晰 律子」に差し替えるだけではダメなの

でしょうか？ -- (名無しさん) 2009-12-17 22:40:01

■ ダメなのですよ -- (名無しさん) 2009-12-17 22:51:10

■ 8、なら最初から『次から』を付けよう。勘違いする人が出るからな。しかも決めた日には例え次からでも変えない方が良いぞ。 -- (名無しさん) 2009-12-17 22:56:40

■ まぁぶっちゃけるとシエスタの代わりに入れるのは水鉄砲が一番良いと思う。ドロウは諦めて虚無回収で妥協(十分強いが)、んでドロウ分の圧縮を水鉄砲、CXを落としたり虚無を回収したり出来るからな。 -- (名無しさん) 2009-12-17 23:02:57

■ あとは料理人シシルかな(けどここまで積むとむしろ小川ないほうが安定するかな。 -- (名無しさん) 2009-12-17 23:57:53

■ 6 ネオスタのリーム載せたいなら消さずに別個に自分で載せれば良いだろ。カードのページと違って凄い時間かかるけど。既存のデッキの編集も作成者だけが編集して良いってわけじゃないから気になったり何か発想があれば自分で編集すれば良いんだしさ。 -- (名無しさん) 2009-12-18 00:48:12

■ そこまで時間がかかるようなレシピを載せることもないけどね。【どんがらデッキ】とかもう手抜き感見え見えだからこれだけの文章量ならさすがに載せる必要ないけど -- (名無しさん) 2009-12-18 01:03:59

■ デッキ名よりもデッキの書式を統一したいな -- (名無しさん) 2009-12-18 01:34:19

■ 投票の1週間という期間等、投票のルールに関しては、私が独断でとりあえず決めたものなので、不適切だと思われるなら、理由を添えた上で変更していただいて結構です。 -- (名無しさん) 2009-12-18 01:37:11

■ すみません、三枝 由紀香のカード説明のカウンター云々のところの解説お願いできますか？ カウンターで放つことが出来るのは自分のレベル以下のカウンターだけだと思っていたのですが・・・ -- (名無しさん) 2009-12-18 06:28:01

■ 2、だからもう変更無しだって、もし1週間で駄目ならもっと早くに言うべきだしな。期限が明日とかに迫って変更はあり得ないだろう、ぶっちゃけ1週間で十分だしな -- (名無しさん) 2009-12-18 06:43:54

■ 2、あぁアホな奴が完全に間違ってるな。編集出来るなら頼める？ -- (名無しさん) 2009-12-18 06:48:45

■ 2、自分のしたい名称にならなそうだから叩かれぬようにゴネてるんじゃないか？ -- (名無しさん) 2009-12-18 10:39:01

■ 、3期間については「次回の議論から」の適用・変更です。今回の投票は初の試みであり、永く利用しようと思うとルール等に少しずつ調整していく必要はあると思います。勿論、今のままでベストだと思うなら、その必要はありませんが、そうでないなら今のうちにどんどん意見を出すべきだと思います(勿論それで変更があった場合、基本的に次の投票からの適応です)。 -- (名無しさん) 2009-12-18 12:38:43

■ おめかし長門の「尚、同タイミングで公開されたおめかしみくると少しズレた位置でつながっている。」という文ですが、「効果がやや噛み合わないながらも関係がある」と読むこともできるので、「イラストが」の一文の追加をお願いします。 -- (名無しさん) 2009-12-18 12:40:45

■ 「雪子&コノハナサクヤ」の説明に、「シュバルツサイド」という単語があります。また、各カード名にリンクがないので、修正お願いします。 -- (名無しさん) 2009-12-18 15:04:09

■ 修正お願いとか書いてる人居るけど・・・一応権限無くても編集はできるんだからしょうぜ・・・？ -- (名無しさん) 2009-12-18 21:07:26

■ おめかしみくろのコメントに「でも勝利宣言ハルヒは簡便な！」と書いてあるのですが意味が分からない上に漢字が違うと思うのですが・・・何か意図があるのでしょうか？ -- (名無しさん) 2009-12-18 21:37:00

■ 2、みんな毎日家に帰れるわけじゃねーだろ？ ケータイなら電車とかで弄れるがな -- (名無しさん) 2009-12-18 22:01:24

■ 2、またアホみたいな文だな.....

漢字も勘弁だしな。しかもネオ以外ではそこまで猛威は振るわん。パワー + レベルパンプはかなり強いがそれ以外の為にわざわざこのカードに割く枠も無いしな。 -- (名無しさん) 2009-12-18 22:10:41

■ 勝利宣言ハルヒが勘弁なのは、集中がクライマックスじゃなくて団長を対象としてるからじゃないかな？ まあ、無駄な一行なのは変わらないが -- (名無しさん) 2009-12-18 23:23:36

■ 相手のCXが無駄に落ちて、こっちは効果発動出来るんだからむしろいいカモだよ -- (名無しさん) 2009-12-18 23:26:41

■ 多忙なため中々作れなかった【俺&ルガールデッキ】を作りました。念の為コメント欄を設置しましたが問題が無ければこのままにしときたいと思います。編集などはご自由をお願いします。 -- (名無しさん) 2009-12-18 23:54:04

■ 7 5の方がおっしゃっているように、出先で携帯でコメントしました。勿論帰ってやれば済む話というのも承知なのですが、気がついた時に言っておこうとおもいました...。すみません。 -- (名無しさん) 2009-12-19 00:09:47

■ いや、落ちない場合もあるからぶっちゃけ同じだろ。 -- (名無しさん) 2009-12-19 00:20:45

■ 誰かデッキギミックのページトップに追加してくれ せっかくあるのにもったいない -- (名無しさん) 2009-12-19 02:40:21

■ なんか人気のあるタイトルなのにページ作るの遅いね... -- (名無しさん) 2009-12-19 07:44:20

■ 公式に準せずトップページにリンクを張ることになっていたようなので他のタイトルを張りました。リンク先が間違っている、またはエクストラのやつもリンクが必要なんじゃないか？ と思った人はまたコメントください -- (名無しさん) 2009-12-19 09:23:49

■ 11:00をもって投票を打ち切ります。これ以降のコメントはお控えください -- (名無しさん) 2009-12-19 11:04:50

■ 議題『「ショットアイコン」を表すのに「炎」「火」「撃」「射」「ショット」の五つのうちどれを採用すべきか。』集計終了しました。 -- (名無しさん) 2009-12-19 11:11:11

■ 途中送信すいません。結果は 炎：21票 射11票 で炎となりました。それに伴い[閉鎖空間](#)は自分が書き直します。投票の詳しい内容はコメントログの投票ページ用コメントログ001よりご覧ください。投票議題がわかりやすいように「投票ページ用コメン

トログ001」は1週間後くらいに「ショットアイコンの表記について」というページ名に変えますので、過去ログがみたい方はそれまでをお願いします。 -- (提案者) 2009-12-19 11:14:53

- ページ名を間違えました。正しくは「wiki投票ページ用コメントログ001」です。連続投稿すいません -- (提案者) 2009-12-19 11:17:40
- 平成巨乳娘 しずるの説明に美咲と渚が足りてないようなので、編集できる方はお願いします。 -- (名無しさん) 2009-12-21 14:48:46
- 同じテキストだからってわざわざ全部書く必要はないね。 -- (名無しさん) 2009-12-21 17:30:29
- ディスガイアの黄色の2番のイベントカウンターカードである 武闘会開催！が 武闘大会開催！になってます -- (名無しさん) 2009-12-21 19:50:19
- ページ名まで違うから変更できん、誰か頼みます -- (名無しさん) 2009-12-21 21:20:26
- 伝説のアイドル舞の最後ら辺いらなくね？ -- (名無しさん) 2009-12-21 23:52:02
- そう思うなら自身でどうにかしたら良いのではないのでしょうか。 -- (名無しさん) 2009-12-21 23:55:51
- みたいなのってさ、大体そういった余計な編集をする当事者なんだよな -- (名無しさん) 2009-12-22 01:30:23
- さらに困るのが、よっぽど間違った記述じゃない限り -- (名無しさん) 2009-12-22 02:17:15
- 途中送信すまん、ない限り、消すわけにもいかないっていう微妙さ。 -- (名無しさん) 2009-12-22 02:18:00
- 3、何を根拠に言ってるのかまったく分からないんだが？ -- (名無しさん) 2009-12-22 04:47:36
- アイドルとしての才能 愛の説明で耳掃除等って書いてあるが、愛は耳掃除で出せないよね？ -- (名無しさん) 2009-12-22 08:55:54
- 出せないね、そもそもアンコールしたらレスト状態になるからスタンドさせる必要もあるし。 -- (名無しさん) 2009-12-22 13:40:26
- 耳掃除レベル2以下だしな -- (名無しさん) 2009-12-22 14:26:06
- すいません、庵&京バウンステッキを書いたものです、自分のミスでタイトルに【】をつけることを忘れてしまいました、新しく【】をつけて作るの、どなたか消すことの出来る方【】がついていない方の削除をお願いいたします、迷惑かけてすいません。 -- (名無しさん) 2009-12-22 15:55:39
- とりあえず載せてるカード名に[\]\]を入れることをおススメするよ。\[\[草薙京](#)って感じで、ついでにアドバイスしとくとバウンズの面が弱いから[紫炎と緑炎](#)も候補カードに入れることをおススメするよ。 -- (名無しさん) 2009-12-22 16:03:12
- ごめんなんかバグった。カード名に[[]]って入れることをおススメする。 -- (名無しさん) 2009-12-22 16:04:19
- 3 なんか【庵&ルガルデッキ】のネオスタンに京入れただけのデッキのような気がする。Lv1をメインにしてるから全体的に中途半端な気が・・・ -- (名無しさん) 2009-12-22 16:38:44
- バウンステッキなのに何で貴公子がいないのかまずそれから説明して貰いたい -- (名無しさん) 2009-12-22 17:28:28
- 3 分かりました、ありがとうございます。2 まったくもってその通りですね、もう少し何か工夫しようと思います。1 単純に自分の構築力の無さでした、すいません、加筆したいと思います。 -- (名無しさん) 2009-12-22 17:37:56
- ついでにコメント欄も設置した方がいいと思うよ。追加した方が良いカードとかアドバイスもらえるから、荒れたらコメント欄を消せばいいんだし。設置のしかたが分からなかったら代わりにやってもいいけど。 -- (名無しさん) 2009-12-22 17:51:23
- 1 設置をお願いします。すいません、知識が足りず。 -- (名無しさん) 2009-12-22 17:57:59
- 設置と少し追記をしときました。コメントで少し叩かれるかも知れないけど気にしないでくださいね。 -- (名無しさん) 2009-12-22 18:12:52
- 自分の意思なのはの説明で、なのは&スバルは含まないのでしょうか？ -- (名無しさん) 2009-12-22 21:28:53
- なんで？ -- (名無しさん) 2009-12-22 22:15:41
- 含めたいなら含めたらいいんじゃないでしょうか。もっと言えば、該当ページのコメントアウトにでも買ってるよ -- (名無しさん) 2009-12-22 23:07:57
- とりあえず持ってる分だけページ作ったが不備があると思うので修正頼む。 -- (名無しさん) 2009-12-23 03:52:12
- これからはネオスタンの傾向が強いみたいだからネオスタンのデッキレシピ増やしたいな、今のデッキレシピはスタンばかりだし。 -- (名無しさん) 2009-12-24 01:04:04
- まあ、ハルヒとかP4はかなり特徴が個性的だからスタンで組み難くなったのは事実だな。 -- (名無しさん) 2009-12-24 01:29:13
- ネオスタンメインにして、「スタン環境であれば～」という感じで、軽くでも触れるのがベストかと。 -- (名無しさん) 2009-12-24 01:43:20
- らきすたぐらいからネオスタン向けに収録されてる気がするけどたまにスタンを促すようなカードもあるんだよね。アッシュとかルガルとか。 -- (名無しさん) 2009-12-24 02:01:24
- 今しらべてみたら、【みんなでハイタッチ！！】ってデッキが出てきたんだがこれどうしようか。ほとんどデッキじゃないうえにリンク張られていないんだが -- (名無しさん) 2009-12-24 02:27:25
- リンクミスった。[みんなでハイタッチ！](#) -- (名無しさん) 2009-12-24 02:28:05
- 放置で良いと思う、削除依頼出すのもどうかと思うけどどう考えても参考にならない、リンク張らないのが悪いんだし。 -- (名無しさん) 2009-12-24 02:43:23
- ハルヒうpしてー -- (歌倉 舞) 2009-12-24 14:09:13
- ネオは運の要素が激し過ぎるからな、昔のタイトルが現在のタイトルに単どうしてバトルするのはなかなか不憫だからな -- (名無しさん) 2009-12-24 19:36:19
- 2、何が言いたいのか分からない、ちゃんと頼めないやつに誰が応えるんだ？ -- (名無しさん) 2009-12-24 22:28:13

- 2、ネオスタンでもそこまで運要素が大きいかどうかは微妙じゃないか？しっかりとした構築、プレイングすれば普通にどう
- かなと思うよ、昔のタイトルでも使い手次第なんじゃないかな？ -- (名無しさん) 2009-12-25 00:27:27
- ×2言いたいことは分かるだろ ハルヒのカードリストを完成させろってことだろ？ -- (名無しさん) 2009-12-25 00:46:47
- 俺も普段よりは遅いな、と思ってたけど、自分が買ってないんだし文句言う権利もないと黙ってたんだが、コテハンの人はなぜ自分で作ろうとしない -- (名無しさん) 2009-12-25 00:54:21
- 2、わざわざ察してやれと？ -- (名無しさん) 2009-12-25 02:27:26
- 4、いやそれはあり得ない、お互いに普通程度に回っているとしてP4やハルヒを相手にDC、ZMが敵う訳がない、TDの時点で強さが段違いだしな。 -- (名無しさん) 2009-12-25 03:53:59
- DCならネオスタンでもまだいけるだろ。ゼロ魔はきついが・・・ -- (名無しさん) 2009-12-25 05:54:11
- 2、DCやZMでも使い方次第じゃないのかな？普通にカードパワーだけみれば劣ってる様に思えるけど完全に上位のカードがすべて収録されてる訳じゃないし一部のカードパワーだけで判断するのはプレイングの有無を疑う。 -- (名無しさん) 2009-12-25 10:00:21
- つまり運はとりあえず排除して、同じプレイングレベルなら負けるわけだろ？TCG経験者同士ならプレイングにも差は無いわけで、そうすると行き着くところはデッキパワーやカードパワーの差になる。もちろんソウル2と0コストキャラでひたすら突撃してりゃ、デッキパワー差とか相手とか関係なくただの運ゲーできるけどな。 -- (名無しさん) 2009-12-25 11:09:14
- 今日のカード 全力全開なのは、スターライトブレイカー対応2枚目という見方でいいんですね？ -- (名無しさん) 2009-12-25 11:33:15
- 2、そう言う事。 3、完全上位交換が無くとも明らかに弱いカードが大量にある。特に初期にはな。例えば1/1パニラでも初期は6000、ハルヒなんて7000だ。特殊なパンブでもなきや確実にハルヒを入れる。トリガーの有無はぶっちゃけ場合によるからデメリットとは言えんしな。運の要素を除きお互い普通に回ってるとしてDC、ZM、DG等で現在のP4やハルヒに対抗出来ると思ってらるならレベルが低い、因みにDCを挙げてるのは現在集中が無いから。 -- (名無しさん) 2009-12-25 12:15:11
- 昔のまともな回復の無いタイトルじゃハルヒの早だし、又は回復、トラブルガールのバーンやらCX炎のバーンに耐えきれるとは確かに思えないね～。しかもSOS団ならミューを超えた1500パンブもあるしねえ～。回収イベントもまさかの2/1だし。 -- (名無しさん) 2009-12-25 12:29:01
- 常識的に考えて3期のCXを使うはずは無いが、同名カードだから3期のSLBでも効果は発動すると思う。 -- (名無しさん) 2009-12-25 12:49:46
- ウェイトレス鶴屋のページが重複してるので削除依頼お願いします -- (名無しさん) 2009-12-25 14:03:16
- DCはまたブースターがあるからチェンジもあるだろうし大幅強化されるとして今は耐える。ZMは知らん。 -- (名無しさん) 2009-12-25 18:20:38
- 結局ハルヒのが強かったりするんだよな。全力全開なのはつえーし。ヴィータの相打ちでも回収出来るのは良いな -- (名無しさん) 2009-12-25 23:21:17
- 勘違いしてるぞ -- (名無しさん) 2009-12-25 23:43:00
- 何が？ -- (名無しさん) 2009-12-25 23:50:47
- バトル中のキャラ全てに回収効果を与えるだから効果を得るのはなのは自身となのはとバトルしてるキャラだ。味方全体に与えられたらなのは最弱の状況も変わったかもしれないがな。 -- (名無しさん) 2009-12-25 23:55:07
- でもキュルケよりは使えるくね？ -- (名無しさん) 2009-12-26 00:04:53
- キュルケは相手を倒す必要はないし、相手に回収される心配も無い、なのははパワー上昇値が安定しないのがネック。ただ、武器もちであり、名前指定パンブもなのはただだったはず、個人的にはなのはの方が使いやすいと思う。 -- (名無しさん) 2009-12-26 00:15:27
- 逆に言えばパワー15000とかならレベル3早だしの最高峰のカナン + カウンターでさえ破壊出来るのはかなり優秀かと思う。 -- (名無しさん) 2009-12-26 00:37:18
- このゲーム、終盤にパワーで勝ってても仕方ないけどな。 -- (名無しさん) 2009-12-26 01:24:00
- 2、なのはにアンコ封じがあれば、もっと使い道があったかもな。 -- (名無しさん) 2009-12-26 01:24:29
- スタンなら問題ない。 2いや、序盤より大事だろう。小川デッキなんかは序盤は押されるが終盤で押し返すデッキだし。 -- (名無しさん) 2009-12-26 02:05:28
- 劇場版記念カップじゃ、戦闘機人達に歯が立たない様なカードですね。 -- (名無しさん) 2009-12-26 08:05:56
- あきらにはやてが一番だろ。 -- (名無しさん) 2009-12-26 08:34:55
- 5、レベル2なら終盤じゃなく中盤な。 -- (名無しさん) 2009-12-26 08:37:01
- スターライトブレイカーの同名カードが扉です ゲームジャパンより -- (名無しさん) 2009-12-26 14:39:36
- 扉8枚体制が可能か。回収イベントも優秀だし、CXシナジーも回収とはね。 -- (名無しさん) 2009-12-26 15:38:09
- メイドの項目にメイド服のアイコンが含まれていません。修正おねがいできますか？ -- (名無しさん) 2009-12-26 18:04:55
- あと、掃除するキャラも。 -- (名無しさん) 2009-12-26 18:05:47
- おい ゼロ魔優勝だってよ -- (名無しさん) 2009-12-26 19:40:39
- 運ゲかまともな人が出てなかったんだよ -- (名無しさん) 2009-12-26 20:03:42
- まともな人は出るだろ・・・全国決勝だぜ？ -- (名無しさん) 2009-12-26 22:45:54

2 というか参加した人に対して失礼だと思います -- (名無しさん) 2009-12-26 23:00:15

- 今更だが、デッキレシピの「CX1枚で4点回復でウマーじゃね？」ってのもっといい名前あるだろ -- (名無しさん) 2009-12-26 23:04:08
- じゃあ自分で考えて提示してみたらいいじゃない？ -- (名無しさん) 2009-12-26 23:11:05
- 2前から言われてるぞ。もし変えるなら勝手に変えるのはまずいから聞いてからにしろよ。 -- (名無しさん) 2009-12-26 23:14:11
- 【庵&京バウンスデッキ】は放置で良いのか？ レシピに載ってないしデッキ例も載ってないし何より【庵&ルガールデッキ】に殆ど書かれてることばっかだし。 -- (名無しさん) 2009-12-26 23:26:35
- そろそろなのはのフラゲを編集とかしたいが、データが -- (名無しさん) 2009-12-27 00:17:46
- フラゲって何だよ。雑誌の情報か？ -- (名無しさん) 2009-12-27 00:20:06
- コミケがもう終わったとカンチしたらしい -- (名無しさん) 2009-12-27 00:53:50
- ああ、今日はPR3種同時だし勘違いしても仕方ない・・・のか？ で、俺は買いに行くつもりだが先行販売で情報載せてもいいのか？ -- (名無しさん) 2009-12-27 00:59:32
- 頼む。むしろ今までもフラゲで載せてたし、そっちのが有難い。 -- (名無しさん) 2009-12-27 15:17:00
- 10、みんな遊んでたのかもな -- (名無しさん) 2009-12-27 15:19:12
- カードは遊びだしね -- (名無しさん) 2009-12-27 20:42:45
- 8 今、自分のレシピを載せようと思ってるんですが、 -- (名無しさん) 2009-12-27 22:10:14
- すいません。途中で送ってしまいました。レシピが納得のいくくないようではないのでもうちょっと待ってください。自分はあまり時間がないもので。地道に少しずつ更新していく予定なんで。すいません。 -- (名無しさん) 2009-12-27 22:11:49
- 3 今更だな。むしろカードゲームが遊びじゃねえってやつ見てみたいわ。 -- (名無しさん) 2009-12-28 01:33:37
- MTGなんかだと大会で賞金を稼ぐことを生業とするプロがいてだな・・・ -- (名無しさん) 2009-12-28 11:46:14
- これはMTGじゃない。 -- (名無しさん) 2009-12-28 12:06:10
- 例えだよ。例え -- (名無しさん) 2009-12-28 13:22:19
- 試しにハルヒのカードのページを作ってみたがイラストの表記がわからぬので修正頼む -- (名無しさん) 2009-12-28 13:35:48
- スターライトブレイカー編集してみました。効果がまるっきり違うので2段に分けたのですが、見にくいでしょうか -- (名無しさん) 2009-12-28 22:57:26
- 同名カードは同じカードとして扱うからデッキに4枚までしか入れられないよ -- (名無しさん) 2009-12-28 23:00:38
- すいません。そう意味ではなくて、同名、別効果のカードなのでたとえば「このカードに関してはどちらか一方の種類しか入れられない(ソウル2と扉を同時にデッキに入れられない)」みたいなことが起きるかな、と思って一応書いています。たぶんないとは思いますが -- (名無しさん) 2009-12-28 23:26:21
- TD -- (名無しさん) 2009-12-28 23:34:18
- ミスった。 TDとブースター版を合わせて入れる見たいなもんじゃないか？ -- (名無しさん) 2009-12-28 23:35:36
- 総合ルール5.1.2.2.1.に「カード名以外の情報が異なる場合でも同名として扱う」って書いてあるから入れられない気がするが -- (名無しさん) 2009-12-29 00:56:42
- そうですね。まだどうなるかわからないし消しときます -- (名無しさん) 2009-12-29 00:59:34
- 日本語読めないのか？ 「どうなるかわからない」じゃなくて「私が間違っていましたすみません。次からはちゃんと総合ルール読んで来ますの」だろボケ。ろくにルールも読まずに俺理論言ってるじゃねーよ -- (名無しさん) 2009-12-29 09:50:40
- 3ちゃんと読んでから答える。同名カードを同時にデッキに入れられるかを聞いてるんだから、答えは「入れられる」だろうが。 -- (名無しさん) 2009-12-29 10:42:09
- なんかややこしい事になってるから簡潔に言うと「[スターライトブレイカー](#)は2種類合わせてデッキに4枚までしか入れられない」って言いたいんだよね？ -- (名無しさん) 2009-12-29 10:45:44
- そういうことだ。わかり難くてすまん。 -- (名無しさん) 2009-12-29 10:50:58
- スターライトブレイカーもう一つ作られてるけど、ジンみたいに「偶然意図せずかぶっちゃいました」じゃないんだからページ一緒でいいんじゃない？ -- (名無しさん) 2009-12-29 11:47:10
- 良くないと思うよ -- (名無しさん) 2009-12-29 13:35:25
- この問題は非常に難しいな。ぶっちゃけ投票するしかないくらいしか結論得られないと思う。 -- (名無しさん) 2009-12-29 14:16:23
- 別ページでいいっしょ。中身違うんだし。パラレルってわけでもないし。 -- (名無しさん) 2009-12-29 20:21:31
- ルール上は同名カードである時点で効果関係なく同じカードとして扱われるし、ジンならともかくとしてコレは「(ネオスタン基準で見れば)同タイトル扱いされるカード」だから同じページで良いんじゃないか？ -- (名無しさん) 2009-12-29 20:29:45
- ジンみたいに作品別ならページが2つでもいいけど、作品一緒だからねえ・・・俺も同じページでいいとおもう。納得出来なければ、その意向と理由をしっかりと書いて皆が納得したら投票ページ作ればいいんじゃないか？ -- (名無しさん) 2009-12-29 21:30:03
- 改編前の縦に二つ並んでるページ観たけど、別に見づらくなかったし、いいんじゃないかな -- (名無しさん) 2009-12-29 22:17:08
- またルガール増えたのか。緑だけど。 -- (名無しさん) 2009-12-29 23:53:19
- ルガールに関しては、武士は完全に遊んでるよな。やっぱり、同名カードはwiki作る時かなりややこしいことになるよなあ・・・

・。 -- (名無しさん) 2009-12-30 00:25:17

- 武士の同名カードも遊びなんだろうな。ルガールは許せるが、同名カードは許せない・・・面倒くさいしD.Cに宙かけの小川が入ると・・・うえうえ。 -- (名無しさん) 2009-12-30 01:23:06
- まだ、同名かつ同効果なら許せるんだ・・・。正直「ジン」とか未だに今のページに納得し切れてない人いるんじゃない？ 僕もそうだけど。 -- (名無しさん) 2009-12-30 01:40:40
- 1,2,許せないなら武士に直接言って来いよ、何が変わるとも思えないけどさ -- (名無しさん) 2009-12-30 01:49:10
- 正直なのはエクストラで「リリカルガール」とか「マジカルガール」があると踏んでたから意外だった。まあこれ以上黄赤を強化されてもスペースが無いから黄緑は良い試みだと思うが。 -- (名無しさん) 2009-12-30 01:58:10
- 「ルガール」は確かに武士のお遊びなんだろうけど結構ガチもいるから困る。特にパワフルガールとトラブルガール。「庵」も全体的に強いし、これらでデッキを組めば1月から小川集中ばかりのスタンの環境を変えるデッキになれると思う。 -- (名無しさん) 2009-12-30 02:16:07
- 黄色以外の全てにルガール系が居るからルガールデッキを作ってもいいんじゃないかと思わせるよなw -- (名無しさん) 2009-12-30 02:39:04
- アイマスDSの個別カードのページを作ってる方。特徴のリンクがなかったり、カード名・起動能力の必要コストなどの記載間違いが多いので、よく確認して作成してもらえますでしょうか。私も気付いたら修正します。 -- (名無しさん) 2009-12-30 03:00:47
- とりあえず、先行だから上げて貰ってるだけマシなのでは？ 修正で二度手間だけどね。 -- (名無しさん) 2009-12-30 03:29:25
- 本家大元のいオルガ自体の赤要素はルガール本人だけで直後に真、ハルヒと立て続けに偶然赤で来てただけだしな。ただ緑で行くと現状のプールだとパワーは申し分ないけどソウル不足がネックになりそう。 -- (名無しさん) 2009-12-30 03:44:46
- 編集されてないけど、ハルヒにも緑のルガールいる。ミラクルガールみくるだったっけか、2/2 バニラの。 -- (名無しさん) 2009-12-30 04:04:47
- いるよ。他に青がクールガール長門2/1バニラだけってのが寂しいんだよな。ルガール黄赤緑で作るならレベル1は黄と緑で耐えられる様にマスDSでなったよな。 -- (名無しさん) 2009-12-30 04:41:25
- 久しぶりに来たんだが用語集の8切りって何故あんな書き方されてる？ Wikiはもっと中立であるべきじゃないのか？ -- (名無しさん) 2009-12-30 09:31:42
- 書き方は人それぞれって事だな。 -- (名無しさん) 2009-12-30 09:37:19
- しかも間違えてるしな。「ルール上問題ない」って8切りでCX配分後に十分な無作為化が行われなければ相手にカット求めた時点でマッチロスなのに。ちょっと酷いんで直していいか？ -- (名無しさん) 2009-12-30 09:39:00
- 直しといたが信じた思いなのはが緑になってた。編集する奴はちゃんと確認しろよ -- (名無しさん) 2009-12-30 15:32:22
- なのはエクストラパックのリスト更新しました。各カードの説明よろしく！ -- (名無しさん) 2009-12-30 16:05:42
- 「“とつげき豆タンク”愛」の「愛」パンブ説明おかしくね？ -- (名無しさん) 2009-12-30 20:36:27
- なにがよ？ -- (名無しさん) 2009-12-30 21:27:25
- 《愛》シナジーのくだりがちょっとわからないかも。 -- (名無しさん) 2009-12-30 21:55:39
- 今までほとんどが特徴のほうのシナジーだったが、名前の「愛」のシナジーが増えてきたからそっちで組んでもいいんじゃない？ってことかな -- (名無しさん) 2009-12-30 22:09:36
- 愛マニアフロンは特徴と名前の両方に対応できるけど、他の応援キャラはどちらか片方しか対応できませんって意味かな？ 違ってたらスマン -- (名無しさん) 2009-12-30 22:10:53
- "とつげき豆"タンク愛を編集した。分かりやすくしたが、どうだろうか？ -- (名無しさん) 2009-12-30 22:29:37
- 「エクストラ」パックなのに「エキストラ」パックってたまに見かけるんだが・・・「エクストラ」が正しいよな？ -- (名無しさん) 2009-12-30 22:53:07
- エクストラが正しい。エキストラとかどこにある？ 修正しなくてはいけないなw -- (名無しさん) 2009-12-30 22:56:50
- とつげき豆タンクにあったw -- (名無しさん) 2009-12-30 23:00:07
- 誰かSOS団まとめて。。。 -- (名無しさん) 2009-12-31 01:11:41
- 0 ( ) 人 ( ) 0 って読み方なんだろう？ -- (名無しさん) 2009-12-31 01:19:52