

## 利用可能

重複してつくってしまったり更新などがされずそのままになってしまったページです。名前と内容を変えれば再利用できます。再利用後はこのリストから名前を消してもらえると助かります。

## 利用不可能

製作者が書式を間違えてしまったため編集、再利用できなくなったページです。管理人さん、削除をお願いします。

## 未作成リンク

未作成のカード、カード名のミス、使用タグのミス等で発生している未作成リンクです。検索して自主的に編集するか、編集できないページに関しては管理人さんやユーザーさんに依頼して下さい。

- [Rewrite Harvest festa!](#)
- [アクセル・ワールド](#)
- [アニメ「アイドルマスター」](#)
- [ソードアート・オンライン](#)
- [カード名 << 前](#)
- [次 >> カード名](#)
- [「お尻に」を補間してください... ダメダメだぁ -- \(名無しさん\) &size\(80%\){2010-02-04 19:16:57} - 盛り上がってるとこすみませんが、それ以前に作るかどうかの次週で一週間ほど意見募るといいとおもいます -- \(名無しさん\) &size\(80%\){2010-02-05 02:11:06} - ですねー、ひとまず反応待ちということで、 -- \(名無しさん\) &size\(80%\){2010-02-05 02:15:33} - PCで見ている自分としては必要ないと思いますが \(タブラザ等使えばいい話ですので\) ある分には構わないと思います。 -- \(名無しさん\) &size\(80%\){2010-02-06 01:08:17} - 自分は携帯からよくつなぎますが、そこまで労力を感じない&「連番カードをみる」というより「一旦カードリストを開き、必要カードをちょこちょこみる」という方が多いのでなくていいと思います。とんでもないページ数ありますし -- \(名無しさん\) &size\(80%\){2010-02-10 11:55:45} - 携帯閲覧を考えるなら、トップページに携帯用メニューを追加するところからですかね...管理者のみなのが難点ですが -- \(名無しさん\) &size\(80%\){2010-02-11 05:02:56} - 質問です場違いだったらごめんなさい。相手のターン中他のあなたのキャラすべてにパワー+500 という効果はカードの前のキャラにしか適応されないのですか? -- \(名無しさん\) &size\(80%\){2010-02-11 20:07:31} - ここは質問する場所じゃないぞ。一応言うが、そのカード以外対象になる。 -- \(名無しさん\) &size\(80%\){2010-02-11 20:15:12} - ありがとうございます -- \(名無しさん\) &size\(80%\){2010-02-11 20:23:41} - 1週間経ったみたいですが、どうやらなくても大丈夫そうなようです。 -- \(名無しさん\) &size\(80%\){2010-02-14 22:15:16} - カードリストの議論について、ひとまずまとめてみた。自分は表記に賛成、改善案1を推します。出来る限り編集もするつもり。 -- \(名無しさん\) &size\(80%\){2010-03-14 21:06:35} - 改善案1に賛成かな。 -- \(名無しさん\) &size\(80%\){2010-03-15 09:42:08} - 改善策の「パワー/ソウルorCX/トリガー」のところを「スペック」などにして、キャラに関してはトリガーまで書き込んだほうがいいと思う。初見の人は分かりづらくなるけど、ある程度見慣れれば分かりやすいと思う。今は1/1トリガーなしも増えてきたし、それとドロ-の+3とブーストの+1では、単体効果と全体効果でまったく意味が違うから、区別する方法が必要かと思われる \(ドロ-・単体+3、ブースト・全体+1など\)。 -- \(名無しさん\) &size\(80%\){2010-03-15 09:53:17} - 改善案1がいいですね、「扉」などで愛称で効果はだいたいわかるので改善案1に賛成です。 -- \(名無しさん\) &size\(80%\){2010-03-15 11:18:20} - 改善案1を押す、CXの効果は開けばいいし、あると邪魔だと思うので。 -- \(名無しさん\) &size\(80%\){2010-03-15 12:22:55} - 改善案1が多めですかね? キャラのトリガーについてはどうしましょう、実際トリガーの有無でパワーの変わるキャラも出てきていることだし記入した方がよさそうでしょうか。 -- \(名無しさん\) &size\(80%\){2010-03-19 14:21:15} - トップページにも書きましたがそろそろ正式決定したいですね。改善案1+キャラのトリガーも記入、という形でいきたいと思っていますが。 -- \(名無しさん\) &size\(80%\){2010-03-21 20:04:52} - 改定案1に賛成。一番右を「パワー/ソウル/トリガー」にすればキャラのトリガーも含めるかと \(「6000/1/1」と「-/扉」みたいに\) -- \(名無しさん\) &size\(80%\){2010-03-21 21:20:34} - キャラは別にいいんだが、CXが特殊アイコン以外分かりにくいと思う。なので、CXに関しては改善策2を押ししたい -- \(名無しさん\) &size\(80%\){2010-03-26 11:09:22} - CXの表現法等を纏めたものを、どこかのページに追記してはどうでしょう? これからまたCX効果が増えたりして、ややこしくなる恐れがありますし、ぱっと見解りにくいという人のためにも。 -- \(名無しさん\) &size\(80%\){2010-03-30 18:04:26} - 現在のカードリスト通りで十分と思うのでどちらの案にも賛成できない -- \(名無しさん\) &size\(80%\){2010-03-30 18:14:25} - 改善案1に賛成です。仮決定のものもすごく便利です。 -- \(名無しさん\) &size\(80%\){2010-03-31 01:34:17} - CXについての表記がまだ多少意見割れてるようですが、どうしたらいいですかね...CXの内容についても記載したいとは思いますが、あまり長いと逆に見づらくなってしまいますし、3のようにするのが一番いい? -- \(名無しさん\) &size\(80%\){2010-04-02 05:27:52} - 禁書&電磁砲が出るまでには決めたい、特に異論がなければ仮決定採用でいきたいです、正直もう1月近く経つのでいい加減いいだろうとも思うのですが、いかんせん意見が少なすぎる -- \(名無しさん\) &size\(80%\){2010-04-10 22:13:18} - 仮決定採用でいいと思う。 -- \(名無しさん\) &size\(80%\){2010-04-11 03:13:30} - カードリストのリンクの提案者です。選択肢に2・3も挙げてありますが、一人で全カードを編集するだけの覚悟はありません。1なら全部自分で作ります。 -- \(名無しさん\) &size\(80%\){2010-06-20 18:07:04} - 個人的には「3」に1票、&br\(\)1は手間の割に携帯未対応かつ間挟むのでは、「左のメニューからページとべよ」って思ってしまふ、&br\(\)ちなみに「全カードを編集する」必要はないと思](#)

うぜ、以降がそういう作りに従うだけで、後はその作品への愛がある人とかで変えていくものだろうし（現に、カードリストのものP4以降は採用されているが他の作品には届いてない） -- (名無しさん) &size(80%){2010-06-20 18:20:41} - 2に1票、 と言うようにその作品に愛がある人なら自然に周りの環境に合わせるよ -- (名無しさん) &size(80%){2010-06-20 23:02:01} - 4に1票、 少なくとも1は不便を感じる。 -- (名無しさん) &size(80%){2010-06-21 19:53:53} - 愛があるからクドわふを2でやってみた。まだカードプール少ないから修正したり、もとに戻したりするにも楽だから文句あるなら戻す -- (名無しさん) &size(80%){2010-07-24 20:11:59} - 次のなのは出るまでには決めたいね...コメントだとあれだから[[投票ページ