

- 動作報告とコメントです。
開発ご苦労様です。E60、Nokia 5700、および705NKで動きました。E61とは画面が違うので、文字数は変更しました。

以前、行の上下が重なるとの報告がありましたが、フォントを入れたメモリカードを挿した後、電源をオフオンしたら直りました。

フォントをコピーした後は電源をオフオンするように書いた方がよいかもしれません。

また、JapanPlain16の他のフォントでも問題なく動きました。

以上、ご報告です。

-- (masa) 2008-04-03 19:40:05

- >>masaさん、
報告有難うございました！
早速インストール手順に追記しておきました。

-- (buzzafi) 2008-04-04 00:22:33

- 追伸です。
Gzip.py は某巨大掲示板で教えていただいたモジュールで安定して動作しています。
これも、インストール手順に参考で書かれたらいいかかと思えます。
S D Kのインストールはハードルが高いです。

blogに書かせていただきました。

<http://www.ne.jp/asahi/myhp/masa/gsm3g/>

-- (masa) 2008-04-04 09:52:42

- バージョンアップご苦労様です。
(1) スレッド数表示は表示され、分かりやすくなりました。

(2) 設定ファイルは有効になりません。よく見ると、例えば設定ファイルのGYOU 1 を内部のGYOU1に設定されていますが、GYOUに設定されていないので、内部のGYOUの値が使われているように見えます。スクリプト仕様を勉強していないので勘違いかもしれませんが。

-- (masa) 2008-04-10 12:19:58

- >>masaさん、
ご指摘有難うございます。
今後の拡張性の為に追加した部分が仇となりました...
早速修正版の0.2.1を上げておきましたのでどうぞ~。

-- (buzzafi) 2008-04-10 20:51:12

- 始めて投稿します。大変便利なアプリありがとうございます。
早速使わせて頂いております。
一点不具合？報告します。右シフトのExitですと終了出来ますが左シフトのオプションからExitを選択すると終了せずフリーズのような状態になりました。
あと希望ですが

1.未取得と取得済みのスレを色分け表示出来ないでしょうか？

2.a2Bで便利だったのでhttpアドレスとブラウザとのリンク機能

3.jpgの取得表示機能(a2Bではgoogleモバイルのプロキシ経由で取得)

多機能志向ではないとは思われますが以上3点希望を挙げさせて頂きました。 -- (N73ユーザー) 2008-04-24 00:33:28

- N73ユーザーさん、ご報告有難うございます。
右シフトのExitが正しく機能しない時は、右シフトのExitを連打すると終了してくれる時もあるので、お試下さい。(根本的な解決にならず済みません...)
また、ご希望の部分の機能追加も進めており、いくつかは明日くらいに公開する新版で実現できると思います。

-- (buzzafi) 2008-04-27 00:41:54

- 開発ご苦労様です。E61にて使わせていただいています。
0.3.0で追加されたURLオープン機能の動作ですが、
(1)画面上にあるURLが抽出されないことがある(その場合"Jump"コマンドを使ってレス移動してからやると成功する)
(2)"URL Open(Edit)"でレス番がずれて抽出されることがある(300番と指定したのにテキストフィールドに295番のレス内容が抽出されたりする)
(3)"URL Open(Edit)"でURLが中途までしか抽出されないことがある
という現象を確認しました。

参考になれば幸いです。 -- (ちようめい) 2008-05-01 14:30:03

- ご苦労様です。
暫くぶりに使ったのですが、エラーが出るようになってしまいました。
既に読み込んであったスレッド一覧やスレッドは問題なく読めたのですが、スレッド一覧の更新を行ったら、以後一覧を開こうとするとエラーになります。
複数の機種で試したのですが、駄目でした。ここに、そのような話がでてこないの、私の環境が悪いのか悩んでいます。
エラーリストは以下のような内容です。もし、分かりましたらよろしくお願ひします。
(画面に出るメッセージの最後の部分です。)

File "e:\python\ST2CH030.PY", line 1912, in ?

window.draw_state()

File "e:\python\ST2CH030.PY", line 1842, in draw_state

tmpStr = self.subData[dsA][1]

IndexError: list index out of range

以上です。 -- (masa) 2008-05-05 10:04:17

- 済みません、エラーの件の追伸です。
subject.txt ですが、普通のリストが作られていませんでした。(一番下にコピーしました)
JANE Style のをコピーしたら一覧は開けました。しかし、スレッドは取得できません。混みすぎているのが原因でしょうか。

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//IETF//DTD HTML 2.0//EN">
<html><head>
<title>302 Found</title>
</head><body>
<h1>Found</h1>
<p>The document has moved <a href="http://www2.2ch.net/live.html">here</a>.</p>
<hr>
<address>Apache/2.0.59 (Unix) PHP/4.4.2 mod_ssl/2.0.59 OpenSSL/0.9.7e-p1 Server at hobby10.2ch.net Port
80</address>
</body></html>
```

-- (masa) 2008-05-05 11:02:09

- ちょうめいさん、masaさん、コメント有難うございます。

>>ちょうめいさん

0.3.0の時点では、URL Openに含まれる4つのコマンドは、現在画面上に表示されている全ての文章を対象にしておらず、画面の1行目から次の投稿の手前まで(つまり1件の投稿のみ)しか対象にしていませんでした。
ただ、画面上に表示されている全ての文章を抽出対象にするのも、さほど面倒では無いかなと思ったので、先程掲載した0.4.0では画面内全部を対象にしています。
また、(Edit)が付くURL Openについては仕様がややこしいのでFAQに追記しておきました。

>>masaさん

エラー内容を見るとhobby10という文字があるので、恐らく該当の板は先日のサーバ移転(hobby10 hobby11)に当てはまるのではと思われます。サーバ移転の場合、取得済みのデータの保存場所やBookmarkは「Server Move」コマンドで対処出来ますのでお試しください。

ただ、Subject.txtアップデートのエラー処理にも問題があるので、0.4.0では直しておきました。

また、スレッド一覧表示部分にもBugを発見したので同じく直しておきました。

-- (buzzafi) 2008-05-06 14:57:41

- 今回は保存データが少なかったため、削除してから板一覧更新、再取得で読むことができました。有り難うございました。

-- (masa) 2008-05-07 08:56:05

- X02NKでst2chのSIS版をインストールし、
N95のconfファイルを使わせて頂いているんですが、
RotateMeなどで横画面にしてもst2chの画面になると縦画面になってしまいます。
これはどこかconfファイルをいじればよいのでしょうか? -- (taku) 2008-05-14 17:06:52

- 書き忘れしました。

あと、フォントの大きさは変更できますか?

ってここに書く内容じゃなかったですかね? -- (taku) 2008-05-14 17:12:38

- >>takuさん

現状st2chは起動時は縦画面になっており、起動後に特定のキー押下により縦横画面を切り替えています。

N95のconfファイルでは「*」キーで切り替わる筈です。

また、フォントの大きさは使用するフォントに依存しますので、

好きなフォントを導入してconfファイルを改造する事でフォントの大小は調節可能です。

-- (buzzafi) 2008-05-15 00:47:14

- >>buzzafiさん

ROTATEの項目を見逃してました、すいません。

ただ、板一覧が出る画面で横画面にすると問題なく横画面の文字数ぴったりくらいで折り返すんですが、

レスを読んでる画面で横画面にすると、縦の時の表示数と同じ文字数で折り返しますね、

ちょっと気付いただけですが。

フォントの大きさはconfの数値でいじれないんですか、残念です。

新しくフォントを作り直すのはちょっと今はできなそうなので、現状はJapanPlain16で使わせて頂きます。

あと2ch以外の、例えばしたらば掲示板などは追加できないのでしょうか?

board.txtに

板名

jbbs.livedoor.jp/ジャンル

板番号

と追加しても、st2chで表示はされるんですが、スレ一覧を取得しようとしても、

本来なら「NowLoading」と出るものが表示されず、特に反応がありません。

将来的に対応する予定はありますか? -- (taku) 2008-05-15 20:09:22

- takuさん、横から済みません。
フォントはM+10の同じサイトに、JapanPlain16でも10ポイント、12ポイント、14ポイントがありますが、これでは駄目でしょうか。
これだけで大小、かなり変化すると思いますが、。
- (masa) 2008-05-16 20:53:53
- >>takuさん、
フォントの件はmasaさんの仰るとおり、件のサイトから色々入手して試される事をお勧めします。
なお、したならば掲示板などへの対応は今のところ予定にありません。まちBBSでもまだ微妙な対応状況ですので...
- (buzzafi) 2008-05-18 22:34:17
- 遅くなってすみません。

>>masaさん
そこに種類があったのは気付きませんでした。
それでちょっと運用してみます。

>>buzzafiさん
そうなんですか、了解です。
これからもがんばってください。 -- (taku) 2008-05-19 16:13:36

- V. UPご苦労様です。
使う上で特別な支障では無いのですが、もし何かのおりに対応できたらと思う点が一点あります。
現在12ポイント、14ポイントで使っているのですが、この場合スレッド一覧やブックマーク一覧画面での先頭の項番がタイトル名と重なってしまいます。
使う上で支障にはならないのですが、更新の際の「何番をリード中」などの表示のときに、各行の番号が見えたらなあと思うときがあります。
以上、勝手な要望ですが、ご一考お願いできたら、と思っております。

今回旅行中にはこれを使い、とても便利でした。また、通常は家のPCでリード、管理しているのですが読めないうちにDAT落ちしたスレッドも、st2chのデータを読ませることで回復できたので、出歩くときも安心していられます。
これからもよろしくをお願いします。

-- (masa) 2008-05-28 12:36:01

- >>masaさん
コメント有難うございました。blogも拝見させて頂いています。
直す所も判明しましたので、次回更新する時に対応させて頂きます。
- (buzzafi) 2008-05-31 11:58:16

- はじめまして。
いつも使用させて頂いております。
さて、今回FontRouterManを導入したところ、
st2chのfontも変更されてしまいました。
(FontRouter側フォントは本体メモリにございます)
FontRouterMan

-- (aknk) 2009-03-14 22:05:04

- FontRoterManをDisableするとst2chフォントは適用されるのですが、何か対処方法はございますでしょうか。 -- (aknk) 2009-03-14 22:08:42
- V. UPご苦労様です。
スレッド一覧やブックマーク一覧画面での先頭の項番がタイトル名と重なっていた件が直ってすっきりしました。
ありがとうございました。 -- (masa) 2009-03-15 22:05:19

- >>aknkさん
私はFontRouterManは使用した事が無いのですが、似たような機能のFontRouterLTを使用しており、そちらではシステムフォントの変更をしつつ、st2chではgdrフォントを使用出来ております。
機種によって挙動が異なるかもしれませんが、FontRouterLTを試してみても如何でしょうか？

>>masaさん、
コメント有難うございます。だいぶV.UP遅くなりまして済みませんでした。
-- (buzzafi) 2009-03-22 10:01:23

- 今日、最近、5800XMで使用するため色々試しています。
さて、Landscape で使っていて、右ソフトキーで前の画面に戻るときエラーが発生することがあります。
X02NK、5800XMとも発生しましたのでご報告します。
エラーメッセージと、とりあえずの応急処置は以下の通りです。

```
---エラーメッセージ-----
File "e:\python\st2ch042.py", line 2126, in ?
window.draw_state()
File "e:\python\st2ch042.py", line 2035, in draw_state
dsA=dsB+self.SBstaNo+1
UnboundLocalError: local variable 'dsB' referenced before assignment
-----
-----応急処置-----
def draw_state(self):
```

中略

```
#Board Title  
elif self.status==1:  
dsA=self.BDstaNo  
dsY=0
```

```
if self.BDexp>=0:  
canvas.rectangle((0,0,85,800),fill=0xAAAAAA)  
else:  
canvas.rectangle((85,0,800,800),fill=0xAAAAAA)
```

dsB=0 #*01 <-----これが必要なようです。(0 がいいかどうかは不明ですが、設定行は必要みたいです。)

```
while dsY < self.GYOU:
```

以下略

以上です。
また、色々なフォントの使用や表示の大きさの自由な変更ができました。ブログにまとめましたら、書き込みさせて戴きます。

-- (masa) 2009-09-20 20:09:09

- 今日は、
Nokia 5800 XMで使うためや、フォントおよび表示の大きさを変えるために色々やってみました。
表示の(文字の)大きさも、自由に変えられるようになり5800XMでも見やすくなりました。
下記ブログから4日連続でまとめてみましたので、書き込ませていただきました。
「masa's WonderLand blog」
「st2chを使う(1) 「5800XMで使う」編」 ~
「st2chを使う(4) 定義ファイルとまとめ・編」

-- (masa) 2009-10-06 20:39:58

- >>masaさん
返信が遅れまして済みません...
多忙につきすぐには難しいのですが、VerUPの際には頂いた情報を参考にさせていただきます。
Blog拝見させて頂きました。
独自版のst2chを公開して頂いても大丈夫ですよ。 -- (buzzafi) 2009-11-18 22:53:28
- 現状でも特に困っているわけではありませんが、勝手に弄って、勝手に書き込み、みたいで済みません。

お言葉に甘えて、自分のWEB更新の際、MOD版としてリストも掲載したいと思います。
では、

-- (masa) 2009-11-19 10:19:30