

Silent Desireシリーズの開発メモ。
ゲーム制作者がアイデア等をメモしておくためなどに利用する。

既に完成したゲームはこちら
<http://compro.sakura.ne.jp/game/>

サイデザ3が完成し、配布開始しました。
宣伝用イラスト
http://compro.sakura.ne.jp/game/irasuto/sd3_cm.png

完成したので、このページは削除するかもしれませんが、
もったいなく感じて残しておく可能性もありますが。

- [仕事の依頼状況](#)

お知らせなど

- 10/08/28 : オンラインマニュアルがある程度できたので
このwikiの「Silent Desire 3」に関する内容を
ある程度削除しました。
- 10/01/20 : 2作目に対して雑誌への掲載希望のメールが来ました。
雑誌の詳細については、実際に掲載されたのを私が
自分の目で確認してから紹介します。
- 09/10/23 : 今度の土日(24日、25日)は出張&実家へ帰省するので
メールなどへの対応が遅くなる可能性があります。
(住んでいる所と出張先の間の実家があるのだ)
- 09/07/31 : WESTSIDEの「お楽しみCD81」で
Silent Desire 2 が紹介されます。
- 09/07/20 : 仕事が忙しくて、なかなか作業が進んでいません。
でも、たまには何か更新したいなあと思ったので
ステータス画面のサンプルを公開してみました。
http://compro.sakura.ne.jp/sute_yonin.png
- 09/06/08 : 街部分をちょっとだけ実装
動作テスト用プログラム(048)として公開
土台をある程度は用意できた感じですかね。
あとは色々と細かいところを追加していくだけ。
「だけ」といっても、非常に時間のかかる部分ですね。
- なお、更新自体はしばらく停滞します。
制作作業は、ちょっとずつちょっとずつ進めますけど。
- 09/05/22 : 1作目、2作目のVista対応版を用意したので
ホームページの方で公開中です。
全然デバッグしてないけど、まあ、たぶん動くと思う(笑)
- 09/05/10 : 仕事が忙しいので、またしばらく更新が滞ります

- 09/04/25 : 今週は忙しいので何もできましょん(^^;
- 09/04/19 : 動作テスト用プログラムをちょっと修正して公開
09/04/12 : 動作テスト用プログラムをちょっと修正して公開
09/04/11 : 新しい動作テスト用プログラムを公開
- 09/04/06 : 【近況状況】 パソコンがガリガリとした音を立て始めた(汗)
けっこう古いPCなので、そろそろ買い替え時かな・・・
- 09/03/29 : 【近況報告】 主に状態異常を実装中
- 09/02/22 : 【近況報告】
スキルのエフェクトの制作にだいぶ時間が掛かってしまってます。
(というよりはエフェクト用の素材の準備に時間が掛かってます)
それ以外の部分もいろいろ実装中。
備忘録に最近実装した内容を記載。
- 08/12/28 : 【近況報告】 1/6~9まで、海外出張に行ってきます。
宿泊先にネット環境があればメールチェック可能
- 08/11/30 : 【近況報告】 脳内ストーリーの文章化もコツコツと進行中
- 08/11/24 : 【近況報告】 スキルのエフェクトなどをコツコツと制作中
- 08/11/16 : 公開していた動作テスト用プログラムを更新
(敵の追加、「状態異常：粘着」の追加)
- 08/11/03 : 公開していた動作テスト用プログラムを更新
(主な更新内容は「状態異常：毒」の追加)
- 08/11/01 : 公開していた動作テスト用プログラムを更新
(声の追加や、効果音の変更などの些細な修正)
- 08/10/04 : 公開していた動作テスト用プログラムを更新
(操作キャラの追加)
- 08/09/27 : 公開していた動作テスト用プログラムを更新
- 08/09/22 : 【近況報告】 アイテムを考えるのに予想以上に時間がかかっています。
- 08/09/04 : 公開していた動作テスト用プログラムを更新
(アイテムの表示部分のみ試作)
- 08/08/29 : 【近況報告】 アイテムを色々と考案中です。
- 08/08/09 : 公開していた動作テスト用プログラムを更新
(ある特定の敵の遠距離攻撃を実装)
- 08/08/03 : 公開していた動作テスト用プログラムを更新
(ウィンドカッターを用意してみた。攻撃範囲を変更可能です。)
- 08/08/02 : 公開していた動作テスト用プログラムを更新
(スキルやアイテム用のメニューをちょっとだけ準備)
- 08/07/26 : 公開していた動作テスト用プログラムを更新
(ちょっとずつ、ちょっとずつ、更新中)

08/07/20 : 【近況報告】 ステータスの変動処理部分や
立ち絵を状況によって変化させたり、
振動させたりする部分を実装中。

08/07/06 : 動作テストに使用したプログラムを公開。
18時頃に、一部修正して上げなおし。

08/04/04 : シリーズ第3弾の制作のために、wikiを用意してみた。