

- ▶ [細剣](#)
- ▶ [細剣スキル](#)

ver5.10bへのアップデートに伴い、攻撃力が全般的に修正されました。  
 ver5.60bへのアップデートに伴い、銅器及び非ユニークのスキルが修正されました。  
 このページの情報は古いものである可能性があります。

## 細剣

初期補正值 Vit+10 Men+10 獣人+10

攻撃力は低いものの、通常攻撃の攻撃速度が速い、会心率が高い、  
 前方に対して強い反面、側面や高い位置の弱点をつくには向かない。

通常攻撃や表の見方など、基本的なことは[装備品-共通情報](#)を参照。

スキルレベル	使用可能職
0	ソルジャー、クレリック、ロード
1	レンジャー、忍者、パラディン
2	-
3	シーフ、ブレイブハート、アサシン、ヒーロー、ソードマスター
4	ナイト、セイント
5	フェンサー、クルセイダー

名前	装備Lv	攻撃力	会心率	スキル	レシピ	属性	ドロップ モンスター
<b>精錬起点ユニーク</b>							
銅器レイピア	1	43	25%	1,2,3	店で購入(1ペロ)、またはハンターユニオンにて純白の勲章と交換		
グレイレイピア	1	45	25%	1,2,3,4,5	王墓の死闘(シェア限定)又は果て無き探求にて入手		
<b>一般</b>							
アイアンレイピア	2	43	25%	1,2,3,4	銅器レイピア	アイアン 獣人の爪 折れた角	
バトルレイピア	7	64	20%	1,2,3,4	銅器レイピア	魔獣の大牙 アイアン折れた角 × 2	

エストック	12	84	25%	1,2,3,4	鳥獣の翼×2 ねじれた角×2			
					タック	鳥獣の翼 ねじれた角×2		
ドレスソード	17	110	25%	1s,2,3,4	アイアンレイピア	魔竜の大爪 巨獣の幻角 鳥獣の翼 ねじれた角		魔人：上級剣士
プラチナレイピア	22	133	25%	1,2,3,4	ドレスソード	プラチナ×2 太古の爪		
					シルバーナイフ			
ビルボ	27	168	25%	1,3,4,5	魔竜の大牙×2 魔獣の鋭爪 太古の堅角 雄々しい角 太古の爪			
					ルセントソード	魔竜の大牙 魔獣の鋭爪 太古の堅角 雄々しい角 太古の爪		
フィランギ	32	195	25%	1,2,3	ビルボ	ミスリル 混沌の牙 勇壮な角		
ワस्पニードル	37	203	35%	1s,2,3s,4	プラチナレイピア	狂竜の鋼牙 妖魔の黒翼 死人の爪 猛獣の皮 勇壮な角		魔人：上級剣士
ダマスカスレイピア	42	269	20%	1,2,3,4	ワस्पニードル	ダマスカス×2 真紅の爪		
					フィランギ			
ハンティングソード	47	322	25%	1s,3s,4s,5	ワस्पニードル	邪竜の鋼牙 獣人の剛爪 魔王の大角 真紅の爪 強堅な角		
					ミスリルダガー			
メイジマッシャー	52	357	25%	1,2,3,4	エペ	メテオライト×2 獣鬼の爪		
フランベルク	57	420	25%	1+,2,4,5	ダマスカスレイピア	奇獣の妖牙 堅亀の猛爪 竜王の黒角 獣鬼の爪 いびつな角		グリムホーン
アダマンレイピア	62	492	20%	1,2,3,4	メイジマッシャー	アダマンタイト 漆黒の爪 猛々しい角		
					ゴーストフルーレ			

アサルトフルーレ	67	616	15%	1+ , 3s ,4, 5s	マインゴッシュ	獣人の鋼牙×2 死竜の双角 破滅の牙 猛々しい角		
<b>ユニーク</b>								
オルナ	7	67	25%	1,2,3,4	バトルレイピア	巨獣の大角 呪われた布 獣人の爪 謎の液体		アンタレス
カタラクトレイピア	17	106	25%	1# ,2,3,4	ドレスソード	巨獣の幻角×2 魔亀の甲羅 ねじれた角	水	
フォースフルーレ	27	183	20%	1,2, 3s ,5	ビルボ	魔竜の大牙×2 太古の爪×2		ギルタブ
アルマス	37	245	25%	1,2,3, 4s	ワस्पニードル	狂竜の鋼牙 妖魔の黒翼×2 猛獣の皮 勇壮な角		
ブラストレイピア	47	322	25%	1, 3# , 4s ,5	ハンティンググソード	邪竜の鋼牙×2 獣人の剛爪 真紅の爪×2	爆	アラクネ
ミュルグレス	57	403	25%	1+ , 3s ,4, 5s	フランベルク	奇獣の妖牙×2 堅亀の猛爪 獣鬼の爪×2		
オナーソード	67	533	30%	1+ , 2+ ,3,4	アサルトフルーレ	獣人の鋼牙 水竜の鋭爪 死竜の双角 漆黒の爪 猛々しい角		ゴズキ
<b>シェア専用</b>								
タック	8	71	25%	2,3,4,5	守人の証	鋭利な牙 尖った骨 ガーネット 呪われた布 魔獣の皮		
エッテタンゲ	9	80	25%	1,2,4,5	タック	狩人の証 魔人の翼 巨獣の大角 鋭利な牙 折れた角		
ルセントソード	18	118	25%	1,3,4,5	アイアンレイピア	聖徒の証 魔獣の炎角×2 巨獣の幻角 ねじれた角		
					バトルレイピア			
ティルフィン	19	116	35%	1s,2s ,3,5	ルセントソード	勇者の証 鳥獣の堅骨 魔獣の炎角 聖なる布 巨獣の幻角		
ブリニック	29	207	30%	1s,2s,3s ,4,5	グレイレイピア	英雄の証 太古の堅角×3 魔獣の鋭爪		

クリシュマ ルド	28	167	30%	2,3,4,5	エストック	義士の証 太古の堅角 ×2 太古の爪 雄々し い角		
クラルミエ	29	200	25%	1,2,4, 5s	クリシュマ ルド	行者の証 太古の堅角 ×3 魚人の大鱗		
エペ	38	256	25%	1, 3s ,4, 5s	ビルボ	志士の証 太古の幻骨 氷王の羽衣 妖魔の黒 翼 死人の爪		
フォトンレ イピア	39	264	25%	1, 2# ,3, 5s	エペ	壮士の証 氷竜の大爪 死徒の幻角×2 妖魔の 黒翼	光	
レディアン トソード	50	408	25%	1s , 2# , 3s , 4s , 5s	グレイレイ ピア	剣聖の証 氷塊の歯牙 死徒の幻角×2 妖魔の 黒翼	光	
エンジェル ソード	48	345	25%	1,2, 3s , 5s	クリシュマ ルド	豪傑の証 太古の妖骨 魔王の大爪 強堅な角 獣人の剛爪		
サンダーレ イピア	49	354	25%	1s ,2, 3# , 5s	エンジェル ソード	覚者の証 太古の妖骨 魔王の大爪 魔牛の双 角 魔王の大角	雷	
ボルテック レイピア	60	560	20%	1# ,2, 3# ,4,5	グレイレイ ピア	君主の証 獣王の大牙 魔王の大爪 魔牛の双 角 魔王の大角	雷	
ゴーストフ ルーレ	58	449	25%	1s ,2, 3s , 5s	偉人の証 空魚の雷角 獣人の双翼 堅亀の猛爪 獣鬼の爪 いびつな角			
ヘイルレイ ピア	59	490	20%	1# ,2, 3# , 4s	ゴーストフ ルーレ	仁者の証 幻獣の大骨 空魚の雷角×2 大亀の 甲鱗	氷	
シールドアイテム								

ルーンレイピア	1	50	25%	1,2,3,4,5	迷宮ミッションで入手 もしくは <u>シールド武器の精錬</u>		
プレッシュズ	5	66	25%	1s ,2, 3s ,4, 5s			
ヒルドソード	15	102	35%	1+ ,2,3, 4s ,5			
フレアソード	25	196	15%	1, 2m , 3# ,4,5		爆	
セレネレイピア	30		25%	1+ ,2# , 3s , 4m ,5			
ポルクユスレイピア	35	266	20%	1# ,2, 3s , 4s ,5		水	
フレイヤレイピア	40	369	15%	1s , 2m , 3s , 4m , 5s			
ヘルグリム	45	364	25%	1, 2m , 3+ ,4, 5s			
ゼロスレイピア	50	515	20%	1+ , 2s , 3s , 4m , 5			
名前	装備Lv	攻撃力	会心率	スキル	レシピ	属性	ドロップ モンスター

## 細剣スキル

Lv	表記	名前	依存	Hit数	倍率	Hit Type	備考
----	----	----	----	------	----	----------	----

1	1	ニードルラッシュ	物理	5	0.425	よろけ	素早い五連突き。これを連打することでダウンまで持っていける。
	1+	アングリングバイト	物理	5		浮かし	前方に素早くレイピアを投げダメージと共に敵を内側へ浮かせつつ引き寄せる。
	1s	オーガインペイル	物理	3	0.525	前ダウン	対獣人スキル 前方に素早い突きを出す。一突きで3ヒットする。
	1#	ハイドロガイザー	物理 (物魔)  魔法 (物魔)	1+4	0.225 +0.75*4	浮かし	水属性 切り上げて浮かす技。同時に剣先から水しぶきを出す。
2	2	カットイン	物理	4	0.75	回転	大きく左右にステップしながら切り抜ける。足止めに効果的。
	2+	ポイナントスタブ	物理	10		前ダウン	連続して斬り付けた後、一歩引いて突きを入れる。
	2s	オーガブレイク	物理	10		よろけ	対獣人スキル 獣人に効果的な十連突き。出は素早く隙も小さい。
	2m	ラウンドエミッション	物理/ 魔法	6		浮かし	自分中心に小範囲魔法陣を発生させ、周辺の敵を真上に浮かす。 発動時に僅かに後退するため、後方への攻撃が若干狭い。 空中で発動した場合は即座に着地して魔法陣を発生させる。
		ラウンドエミッション(空中)					
2#	スィフトフラッシュ	物理 (物魔)  魔法 (物魔)	5		跳躍	光属性 回転しながら高く空中に舞い上げる。細剣では数少ない広範囲スキル。	
	スィフトフラッシュ(空中)	物理 (物魔)  魔法 (物魔)			前ダウン	光属性 斜め前方に急降下する。着地と同時に触れた敵に衝撃波が発生する。	

3	3	インジェクション	物理	3	1.5	前ダウン	<p>剣を前に構え素早く突進する。</p> <p>かすただけで多段HITし、前ダウンするのでそこからコンボを派生させることができる。</p> <p>大型の敵にも使える優秀なスキル。</p>
	3s	オーガペネトレイト	物理	5	0.825	前ダウン	<p><b>対獣人スキル</b> 射程の長い突き攻撃。判定は前方に長く、隙が少ない。</p>
	3#	デトネイトスタバー	<p>物理 (物魔)</p> <p>魔法 (物魔)</p>	3		前ダウン	<p><b>爆属性</b> 前方に力強く突きを繰り返す。敵に当たると爆発する。</p>
	3#	エレクトロススタバー	<p>物理 (物魔)</p> <p>魔法 (物魔)</p>	12		前ダウン	<p><b>雷属性</b> 電撃と共に前方に力強く突きを繰り返す。まれに感電する。</p> <p>隙が大きくなった。</p>
	3#	チリングスタバー	<p>物理 (物魔)</p> <p>魔法 (物魔)</p>	3		浮かし	<p><b>氷属性</b> 前方に力強く突きを繰り返す。敵に当たると氷塊が発生する。</p>
4	4	ラピッドストライク	物理	7		よろけ	<p>高威力・高速の7連撃。前方に移動しつつ連続攻撃を繰り返す。</p> <p>攻撃時間がやや長い事を除けば前後の隙ができていく。</p>
	4s	オーガエリミネイト	物理	13		よろけ	<p><b>対獣人スキル</b> 獣人に効果的な十三連突き。</p> <p>側面に判定もあり割と範囲は広い。攻撃時間が長く、移動もしないので隙は大きい。</p>
	4m	アップトラスト		14		前ダウン	<p>前方に地面から立ち昇る衝撃波を出す。</p> <p>短剣と共通のスキル。</p>
5	5	トランスヒクション	物理	10	0.75 1.125*9	前ダウン	<p>敵にヒットする事で高威力の貫通衝撃波を連続発生させる突き攻撃。</p> <p>隙が少ないが初撃の範囲は狭い。</p>
	5s	オーガデモリション	物理	16		よろけ	<p><b>対獣人スキル</b> 獣人に効果的な十六連突き。さらに攻撃時間が長くなった。</p>

編集者の方は別系統のスキルを例にあげた説明文はなるべく避けてください。

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿