

タイプ別スキル振り

いろいろなタイプ別のACスキル振りを考察。

【Lv1～】

- [アルバ極弓雨ver](#)
- [アルバ極バーストver](#)
- [アルバ極ディレイBD用](#)
- [爆発アークス](#)

【GD&SF必須】

- [弓雨アークス](#)
- [PvP仕様](#)
- [邪魔支援AC \(アンチ\) BD用](#)

ご意見求む！現状の生存？タイプ

- 狩り

【雨orバースト+ボウマス+レビ】タイプ・・・とにかく狩りは楽
【GDまかせ】タイプ・・・何タイプも可。狩り仕様だと時給アップ

- BD

【アルバ+ディレイ】タイプ・・・ソサ・AC・支援封じながらLAも
【雨+ボウマス+レビ】タイプ・・・殺戮系
【アルバ+ボウマス+雨】タイプ・・・これもまた殺戮系
【草+アルバ+ボウマス+レビ】タイプ・・・Lv100前後？
【アンチ+アルバ+ボウマス+レビ】タイプ・・・ボスも狩れる？

管理人の個人的意見

- アルバ&バースト&雨はボウマスとセットという考えがいいかも
- 草は足止め程度でOKならエンチャ込み13くらいでOK
- ハウリングは(防衛がある)BD以外は必要ないかも

- BD用に【ディレイ+草+レビ+QT】極タイプ
もありますよ～w
邪魔ACに生きるならオススメです(ノ、`*)
-- ENVY (2006-11-25 17:38:23)
- 邪魔ACでいこうと思うんですけど、ステ振りどうしたらいいのでしょうか？；誰か教えて
くれたら嬉しいです^^A -- 匿名 (2006-12-09 23:18:31)
- 邪魔ACの場合のステ目安(あくまで目安)
草とアンチ多様の方は
EGOをLv×2~2.5あるといいかも

SPは1500~2000くらい (SP回復補正&リング等あり)
(アンチ15以上振るようになるとSPもっと必要)
残りをVITにまわす。

基本ACは足を止めて連打しないのですが
連打できるようになるくらいのSPとEGOがあった方がいいかも -- Rene (2007-03-12
07:39:46)

- アンチしか いみないのー? -- あに (2008-01-27 01:13:57)

名前:

コメント:

投稿