

激運・幸運・不幸・災難

とあるサイト抜粋です^^；

激運などのスキルはクエストの報酬が増える
災難などのスキルはクエストの報酬が減る

という認識の人がおおいのではないのでしょうか。

厳密にいうと上記は間違っているようです。

激運・幸運は、クリア報酬枠で報酬を手に入れる確率が増え
不幸・災難は、クリア報酬枠で報酬を手に入れる確率が減る
んだそうです。

「なにがちがうの？」

そうですね、わかりにくいです。

MHFのスキル効果ってわかりにくい説明おおいですよね・・・

つまり、MHFの激運・幸運・不幸・災難は

部位破壊報酬枠・捕獲報酬枠には影響しない

基本報酬報酬の枠が影響するのみです^^

フレさんより抜粋！！

報酬枠10個（メインのみの場合）が出る確率

- ▶ 激運の場合：約55.397%
- ▶ 幸運の場合：約28.770%
- ▶ 無しの場合：約10.559%
- ▶ 不運の場合：約1.563%
- ▶ 災難の場合：約0.024%

らしいです！！情報ありがとう d(O)b サンキュ