

レース内ネタ

- ジャンプ中にハンドル（スティック）の上下でマシンの傾きを調整することができる。
- ドリフトは鋭く曲がるほど早くターボがかかる。
- POWは3回目の衝撃の瞬間に、バイクならウィリー、カートならジャンプアクション（否ドリフトボタン）をするとかなり軽減できる。
- トゲゾーは落ちてくる直前でキノコダッシュをすると回避できる。
- イカ墨が画面についてる時に、ダッシュプレートを踏んだりキノコダッシュをすると墨が早く取れる。ミニターボでは効果がない。
- wi-fiのVSでアイテムボックスを割りすぎるとアイテム16個目、18個目、20個目以降は順位にかかわらずキノコしか出なくなる。通称キノコ病。
- キラーは効果時間内でも【コース上の人数（奇数の時は+1）÷2 - 1】人追い抜くか1位になると強制的に効果が切れる。
- サンダーはレース開始から30秒経過するまでとサンダーが使われてから30秒間は誰もサンダーを得る事が出来ない。
- 停止時にアクセルとブレーキを同時に押した状態でハンドルを切ると、その場でスピントーンすることが可能。
- スピントーンを数秒し続けるとターボがかかる。加速が遅いマシンの復帰に有効。
- コースアウトしてジュゲムに釣られた時、接地した瞬間にアクセルを入れるとダッシュできる。
- ジャンプ台で、ジャンプアクションとドリフトを同時押しすると、ジャンプアクションをキャンセルして低空でジャンプできる。ただし、着地後のダッシュは短くなる。
- ロケットスタートは、最速のタイミングに近いほどダッシュ距離が伸びる。
- ターボやキノコを発動すると同時にウィリーをすると、よりスピードが出る。
- ハンドルでBボタンだけでなく、1ボタンでもドリフトできる。
- ハンドルでは少しだけ操作補正が導入されている。
- クリボーにカメの甲羅を当てるとキノコが出てくる。
- タイムアタックでは、6分を越えるとゴーストが作成できなくなる。

保留

- ドリフトしながら（スピードが早い状態で）カメの甲羅を投げると甲羅のスピードが早くなる？
- グランプリでオートドリフトを選択すると敵（CPU）が弱くなる。でも隠しキャラを使うと効果なし？

レース外ネタ

- レース数100以上かつハンドル使用率50%以上でハンドルアイコンが金色になる。違うコントローラーを使っても50%を上回っている間はハンドルにした際金アイコンがつく。
- 全てのグランプリで星を取ると星のアイコンが付く。最高は三ツ星。ハンドルアイコンとの併用可。
- 自分で操作するMiiは、共通設定画面で他のMiiに変更出来る。
- Miiが乗るマシンは、Miiの体型によって軽、中、重に分類される。
- 地球儀で対戦相手を次々に紹介している画面のとき、Aを押すと演出を若干スキップできる。
- wi-fi対戦待機中の他人のレースのライブ映像の時、リモコンの2ボタンやボタンで視点や見る人を変更出来る。
- 部屋の平均レートが高いと、排気量が高いレースになる可能性が上がる。7000 ならほぼ150ccかミラー。
- wi-fiのVS世界で対戦中に自分の近くのキャラは名前が表示されるが、名前の下線の色が地域ごとに設定されている。赤が日本、欧州が緑、北米・南米は青、豪州が黄、韓国が紫、台湾が白となっている。
- wi-fi対戦でレート計算の際ゲストは常に5000VR(BR)として計算される。ゲストに負けるとレートが無駄になってしまうので注意。
- マルチプレイで2人以上同じキャラを選ぶ方法

キャラ選択画面で同じにしたいキャラを一人が選んで、Bを押してほかのキャラの所へ移動する。（キャラを決定せずに）

二人目も一緒

個人戦&チーム戦の画面に行く。

もう一度キャラ選択画面にします。

カーソルを動かさないようにキャラを選ぶ。

3人以上も とおなじ。wi-fiの2人プレイでも同じ要領で可能だがフレンドルームではキャラクター選択より前に戻れないので出来ない。

パワーアップアイテム比較表

種類	VS.雷雲	VS.巨大キノコ	VS.スター	VS.キラー	VS.サンダー
雷雲	互角	負ける	負ける	負ける	小さくなる
巨大キノコ	勝つ	互角	負ける	負ける	元の大きさに戻る

スター	勝つ	勝つ	互角	互角	無敵
キラー	勝つ	勝つ	互角	互角	無敵

【Miiについて】

プレイヤー

- ・各条件達成で2種類のスーツが使える。
スーツAはMiiの好きな色のレース服、
スーツBは男がマリオ風、女がピーチ風の服。
- ・体型の大・中・小により、重量・中量・軽量が決まる。
チビでメタボのMiiでも、身長・胴回り共強制的に中ぐらいになる。
小型... 0-/-0--、0-/-0-、-0-/0--
中型... 0-/-0、-0-/0-、--0/0--
大型... -0-/0、--0/0-、--0/--0
(身長/胴回り Mii設定時のパラメータで0--が最小 -0-がそのまま --0が最大)
- ・Mii体型によるマシン性能補正(それぞれ+1)
小型...スピード・重さ・ドリフト・ミニターボ
中型...スピード・重さ・ダート走行・ミニターボ・グリップ(内部補正)
大型...スピード・加速・ハンドリング・ドリフト
- ・マシンの色は性別に依存。
は水色などの寒色系が多く、はピンクなどの暖色系が多い。
- ・服の色、ボイスはMiiの好きな色に依存。
- ・ボイスは男女別に4パターンあり、体型で高さも変わる。(全24パターン)
パターン ...赤、緑、紫 パターン ...橙、青、茶
パターン ...黄、水、白 パターン ...草、桃、黒

エキストラMii

- ・一部、似顔絵チャンネルにあるMiiがコースに登場する。
- ・ただ観戦してる以外にも、邪魔したり(ココナッツモール)、Mii操作プレイヤーがいると顔が変わる(ムーンリッジ&ハイウェイ他)などの印象深い登場もある。
- ・出現場所
ルイージサーキット、キノピオファクトリー、ココナッツモール、DKスノーボードクロス
ワリオこうざん、デジサーキット、ノコノコみさき、カラカラいせき
ムーンリッジ&ハイウェイ、ブロックひろば、ファンキースタジアム

その他

- ・グランプリの各排気量で全てのカップで優勝すると、選択してるMiiとマリオキャラの記念写真がある。
ミラー全カップ優勝の場合は全ドライバーと写る写真になる。写真はWiiの伝言板に送る事が可能。
- ・似顔絵チャンネルで「公開する」に設定しているMiiでマリオWi-Fi対戦を行うと、相手の似顔絵チャンネルのパレードに入る。
- ・相手が公開Miiを使っていれば、後で似顔絵chのパレードから持ち帰ることが可能。
Wi-Fi対戦後にパレードに行くとMiiがたくさんいるのはこの為。

カウンター

(本日) 11
(昨日) 10
(累計) 23893

更新履歴

2011-02-08

公式大会まとめ

三ツ星のために

ショートカット

テクニック

コース

隠しマシン出現方法

隠しキャラ出現方法

マシン別性能

キャラ別性能

よくある質問

タイムアタック

マリオカートWii

過去スレ
小ネタ
2010-09-16

メニュー
2010-01-24

大規模杯フォームtest
test
2008-10-07

メニュー2
2008-09-29

IRC
2008-05-05

隠し乗り物

[おすすめリンク](#) | [価格比較@price](#) | [オークション落札相場@price](#) | [アットスポット](#) | [おすすめ iPhone iPad アプリ](#) | [ダ・カーポ I&II攻略](#) | [クーポン情報まとめサイト - クー割](#) |
[@wiki - 無料レンタルウィキサービス](#) | [プライバシーポリシー](#) | [リンク元](#)