

wikiにまだ載っていない情報で知りたいことを書き込んでいって下さい

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿

- ・ ヤマトが、如月学校に襲撃して来たときのニュースで、ヤマトが出るVTRを見た後のラズリーのせりふ、ラズリーが喋ってるはずなのに、表示が「ヤマト」になってるww -- 名無しさん (2012-05-06 16:00:18)
- ・ エピソード18のアキラは何度がtalkとmemory「夢の世界」を選んでたら進めた -- 名無しさん (2010-09-22 22:29:51)
- ・ 朝アキラにあったときメモリーに夢の世界があるだけで選んでも 使えないし、トークも意味なし、ここがいつまでも消えないので話が進みません -- 名無しさん (2010-09-22 19:02:12)
- ・ 動物に崇られて死んだとかじゃ？ -- 名無しさん (2010-08-31 16:19:23)
- ・ タザキってどうなったの？ -- 名無しさん (2010-08-04 02:38:49)
- ・ 携帯からだど、攻略のエピソード8以降が見られないんですね。あと、分岐条件も、残念。 -- 名無しさん (2008-11-01 05:26:22)
- ・ wikipediaに書いてあるトランプやらスプレッドやらってやつ、出てきてました？ -- jing (2008-10-30 17:49:00)
- ・ 酒井ユミコの救済法がわかりません、教えてください -- giganntu (2008-07-29 20:34:48)
- ・ スタートボタンかセレクトボタンを押す -- 名無しさん (2008-07-25 23:56:55)
- ・ 行き先を決定する画面でのセーブの仕方を教えてください！！(中古で買ったので説明書を持っていません；；)お願いします！ -- めいり (2008-07-20 15:45:42)
- ・ 1週目のグットエンドと、2週目のグットエンドは違うところがありますか？ -- 美帆 (2008-05-29 21:53:56)
- ・ アリガトーm(._.)mEDまでいけたよ！ ノーマルだったけど、2周目行ってきマス(>_<) -- カコ (2008-05-19 16:59:50)
- ・ 何回か会話した後メモリー使いた会話、これでシグマいけると思う -- 名無しさん (2008-05-17 22:13:50)
- ・ エピソード18でバグかも... (涙) 朝アキラにあったときメモリーに夢の世界があるだけで選んでも 使えないし、トークも意味なし、ここがいつまでも消えないので話が進みません...！ここまで来て始めからはイヤア~(・´) -- カコ (2008-05-17 15:04:52)
- ・ アーカイブの1を見れば埋まるんじゃないか -- 名無しさん (2008-05-14 18:20:25)
- ・ ギャラリー「皆でアツキの歓迎会を開く」はどうやったらでるのですか。 -- 名無しさん (2008-05-13 01:31:00)
- ・ ホノカとヒビキ、死んでもミントのサイレント戦は可能です。 -- 名無しさん (2008-04-28 15:39:47)
- ・ ノーマルとグットの分岐点は、ホノカとヒビキの生存だと思えます。現に自分の時は、二人が死んだら猫のサイレント戦が発生せず、逆に生きたら発生しました。 -- 名無しさん (2008-04-26 12:16:23)
- ・ BBSから抜けるところでブラックアウトしてフリーズした。俺だけ？ちなみにep8。 -- sts (2008-04-23 00:09:28)
- ・ 救済可能なキャラ (広岡トモヨ、酒井ユミコ、井上タクヤ)の救済条件 -- 名無しさん (2008-04-08 17:15:05)
- ・ 確かにノーマルエンドだと死亡までいっていない(心臓停止から3時間経過との言葉から)ので、死んでないとも言えなくもない。あのへんのあっさりっぷりがホノカのとときと似てるので、生存ルートもあるようにも考えられるけど、Ep21の稲垣のイベントを考えると、やっぱないのかな... -- 名無しさん (2008-04-08 16:45:15)
- ・ ノーマルエンドだと鏡さん死んでくれないですか？ -- 名無しさん (2008-04-07 15:12:21)
- ・ ・ キョウスケが探してたBBSで行方不明になった二人 (P、桃色)
- ・ ・ タザキのサイレントは除去できるのか？ -- 名無しさん (2008-04-06 02:40:30)
- ・ 各キャラの如月掲示板でのHN -- 名無しさん (2008-04-05 16:27:41)
- ・ 知りたいことというより、訂正なのですが.....。公式のサイトのゲームシステム 感情変化によると、あの好感度アップダウン時のもやは紫ではなくピンクらしいのです。確かに紫に見えますから問題ないかと思いますが一応。 -- 名無しさん (2008-04-05 08:40:47)
- ・ 色の感情を攻略ページに追加 -- 名無しさん (2008-04-05 05:14:08)
- ・ 色の感情 -- 名無しさん (2008-04-04 22:33:24)