

レース

- ホースライダーズ2
 - レース中
 - 距離適正
 - 馬場適性
 - 脚質判定
 - 出走ポイント詳細
 - ホースランクによる出走ポイント
 - レース順位による獲得ポイント
- ホースライダーズ
 - 出走ポイント詳細（初期登録時に20P）
 - ホースランクによる出走ポイント
 - レース順位による獲得ポイント

ホースライダーズ2

レース中

スタミナに注意して脚質に合った位置取りをしましょう
馬によって距離適正が異なるので、カードの裏面にある勝鞍実績から適正距離を判断しよう

距離適正

短距離 約1000～1600m
短距離中距離 約1000～2500m
マイル 約1400～1800m
マイル中距離 約1600～2500m
中距離 約2000～2500m
中長距離 約2200～3000m
長距離 約2400m以上

馬場適性

芝 芝コースが得意
ダート ダートコースが得意
芝・ダ 両方得意？（普通？）

脚質判定

逃げ1～2番手で逃げ判定
先行3～7番手で先行判定
差し8～10番手で差し判定
追込11～12番手で追込判定

出走ポイント詳細

ホースランクによる出走ポイント

ランク	出走使用ポイント
SS	30point
S	20point
A	15point
B	10point
C	7point
D	5point
My Horse	12point

レース順位による獲得ポイント

レース順位獲得ポイント

1位	50point
2位	40point
3位	30point
4位以下	10point

その他、情報募集中

ホースライダーズ

レース中はスタミナに注意して脚質に合った位置取りをしましょう
馬によって距離適正が異なるので、カードの裏面にある勝鞍実績から適正距離を判断しよう

短距離	約1000～1600m
短距離中距離	約1000～2500m
マイル	約1600～1800m
マイル中距離	約1600～2400m
中距離	約2000～2500m
中長距離	約2200～3000m
長距離	約2400m以上

芝 芝コースが得意
ダートダートコースが得意
芝・ダ両方得意？（普通？）

逃げ先頭一番手～三番手位に位置し、スピードを生かすことにより能力を発揮	1～2番手で逃げ判定
先行逃げの後ろに位置取り、直線で先頭に立ち粘りを生かすレースが得意	3～7番手で先行判定
差し馬群の中団～やや後ろに位置し、力をためて徐々に先頭に近づくレースが得意	8～10番手で差し判定
追込最後方付近に位置し、直線での爆発力をためる	11～12番手で追込判定

出走ポイント詳細（初期登録時に20P）

ホースランクによる出走ポイント

ランク 出走使用ポイント

SS	20point
S	16point
A	8point
B	5point
C	2point
D	1point

レース順位による獲得ポイント

レース順位	G /JPN	G /JPN	G /JPN	OTHER	店舗内対戦
1位	20point	16point	14point	14point	14point
2位	14point	12point	10point	9point	7point
3位	10point	8point	8point	8point	6point
4位	7point	7point	7point	7point	5point
5位	6point	6point	6point	6point	4point
6位以下	5point	5point	5point	5point	3point

TOTAL 138479