

- ・北米版では解毒剤や万能薬がかなり効きにくくなっている。イモムシの腰掛は未確認。
- ・北米版では当たり券を高級コンパスに交換すると当たり券がなくなる。

	名称	買値	売値	効果	備考
宿屋	パワーロリポップ	1000	500	全能力値上昇？	5F()での戦闘以降？ ~ 6F到達までの期間限定
	干し肉	10	5	1D3回復	初期販売
	解毒剤	10	5	味方1人の毒の治療 (移動中のみ？)	初期販売
	万能薬	10	5	味方1人の石化、死以外の状態治療 (移動中のみ？)	初期販売
	イモムシの腰掛	50	25	味方1人の病気の治療？	初期販売
	火炎瓶	1500	750	敵1体に平均10(5-16?)ダメージ (戦闘中)	3F到達後販売 宝:3F

商店	名称	買値	売値	効果	備考
	コンパス	5	2	向きを表示	買取分販売、2F海賊の砦など
	高級コンパス	50	25	座標と向きを表示	買取分販売、2Fで当たり券と交換
	治療薬	250	125	HP回復	初期販売
	回復薬	1000	500	HP回復 + 石化、死以外の状態治療	初期販売
	ドリームキャンディ	5000	2500	HP全快 + 死以外の状態治療	買取分販売 宝:5F
	万能薬	10	5	味方1人の石化、死以外の状態治療 (移動中のみ?)	買取分販売
	毒消し	250	125	味方1人の毒の治療	初期販売
	パワーロリポップ	1000	500	全能力値上昇?	買取分販売
	火炎瓶	1500	750	敵1体にそこそこダメージ(戦闘中)	買取分販売
	オフダ結界 - 守護	5000	2500	味方全員のAC-3(戦闘中)	初期販売
	オフダ結界 - 防呪	5000	2500	味方全員の呪文抵抗上昇(戦闘中)	初期販売
カジノ	名称	買値	売値	効果	備考
	万能ツール	(1000)	50	扉をこじ開ける	初期所持品、2Fカジノ福袋
その他	名称	買値	売値	効果	備考
	ガラクタ	-	-	敵1体に1D4ダメージ(戦闘中)	
	ナッツのラム酒漬け	-	5	HP1回復	イベントアイテム、2F海賊の砦
	インク	-	50	HP1回復	イベントアイテム、2F海賊の砦
	ヒュウガアオイの種	-	5	HP1回復	イベントアイテム、3F
	りんご	-	50	HP1回復	イベントアイテム、5F

ナッツのラム酒漬け 1D1 2Fイベントで入手(何個でも手に入る) -- 名無しさん (2008-06-01 04:01:20)

- ▶ パワーロリポップ 戦闘中のみ使用可能 すべての能力値が上昇？ 宿屋で時期限定販売 (1000G) 期間は五階到達後から六階到達まで？ -- 名無しさん (2008-06-05 17:14:36)

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿