

# MS 鹵獲情報

## 鹵獲ポイント

地球連邦-0079MS  
ジオン-0079MS  
連邦0083-MS  
デラーズフリート0083-MS  
エウゴ0087-MS (ティターンズルート)  
エウゴ0087-MS (アクシズルート)  
ティターンズ0087-MS (エウゴルルート)  
ティターンズ0087-MS (アクシズルート)  
アクシズ0087-MS (エウゴルルート)  
アクシズ0087-MS (ティターンズルート)  
エウゴ0088-MS  
アクシズ0088-MS  
連邦0093-MS  
ネオ・ジオン0093-MS

## 地球連邦-0079MS

MS名	ミッション名	備考
ガンダム	ジャブローに散る！ ニュータイプの脅威	ジャブローは3-AB、ニュータイプの脅威はカイを倒すと増援で出現。 狙うならニュータイプの脅威のほうが比較的楽
プロトタイプガンダム	(EX)ガンダムユニバース	重力やラスシュー等の連戦ミッションをのぞくとガンダムユニバースにしか出現しない。 初期配置の敵なのでリトライは楽
ガンダム (MC)	宇宙要塞ア・バオア・クー	3-A
G-3ガンダム	宇宙要塞ア・バオア・クー (EX)電撃ファイト	3-B
ガンダム 4号機	宇宙、閃光の果てに...	

ガンダム5号機	宇宙、閃光の果てに...	
マドロック	ジャブローに散る！	2-B
陸戦型ガンダム	オデッサの激戦 ラスト・リゾート	
陸戦型ガンダム(GH)	ラスト・リゾート	1
ガンダムEz-8	ラスト・リゾート	2
アレックス	ポケットの中の戦争	1の基地を破壊するとクリスが乗って登場。 CAPTUREがついていなければ“撃破せず”目標地点に到達すると2でも始めから登場
フルアーマーガンダム	宇宙要塞ア・バオア・クー	1面
ガンキャノン		
ガンキャノン量産型	ポケットの中の戦争	
ガンキャノン量産型(WD)	ホワイト・デインゴ	
ガンタンク		
ブルーディスティニー1号機	大西洋、血に染めて	コンテナ積み込み完了後出現
ブルーディスティニー3号機	裁かれし者	
ジム	どこでも出現	
ジム(WD)	ホワイト・デインゴ	
陸戦型ジム	ジャブローに散る！他多数	ジャブロー地下ルートで山ほど出てくるので苦労することはないだろう
先行量産型ジム	(EX)ミラズ・リポート	1、ミラズ・リポートAルートクリアで勢力関係なく入手可能
ジム寒冷地仕様	戦場までは何マイル？	
ジムコマンド	黄塵の谷	
ジムコマンド(S)	ポケットの中の戦争	2、1でアレックスを撃破しているとクリスはこれに搭乗
ジムスナイパー		
ジムスナイパー(WD)	ホワイト・デインゴ	他のホワイト・デインゴ隊用MSに比べ鹵獲率は低目と思われる

ジムキャノン( WD)	ホワイト・デイン ゴ
ジムキャノン ボール	ア・バオア・クー
先行量産型ボール	(EX)ミラース・リ ポート

## ジオン-0079MS

MS名	ミッション名	備考
ザク	黄昏の島々 他多数	
ザク S型	チェンバロ作戦	1の増援
ザク S型(CA)	ジャブローに散 る!	1でズゴックS型(CA)を撃破した場合、AB共通で3に出現
ザク 改	ポケットの中の 戦争	2で初期配置
ザク 改(FH)	雨のベルファス ト 他	
高機動型ザクR-1 型	強行突破作戦	1で最後の増援で出現
高機動型ザクR-1A 型	星一号作戦	2-B、4番目の扉
高機動型ザクR-2 型	チェンバロ作戦 星一号作戦	前者は1で最後の増援で出現、後者は1で初期配置と増援時に出現
高機動型ザクR-2P 型(エリオット機)	チェンバロ作戦	1で開始後一回目の増援
高機動型ザク(口 バート専用)	星一号作戦	2-B、6番目の扉
高機動型ザクR-2 型(ギャビー機)	星一号作戦	1でエルメス撃破後の増援時に出現
アクトザク	光る宇宙 ニュータイプの 脅威	前者は4回目の増援

	雨のベルファスト	
ザクキャノン	ト 出撃アルビオン、他	
ザク (CD)	(EX)ザククロニクル	
ザク	黄昏の島々 他多数	
ザク (RR)	ランバ・ラル特攻!	ラル撃破後増援
ザク (3S)	星一号作戦	2-B、2つ目の扉で3機とBASEのある部屋に1機
ザク・メインレイヤー	チェンバロ作戦	3-A、増援で5機ほど出現
グフ	荒野の迅雷 ランバ・ラル特攻!	
グフカスタム	ラスト・リゾー	1で最後の増援で出現、ここで撃破しないと2で出現、CAPTUREはアレックスと同じく個別にチェックされる
ドム	迫撃!トリプル ・ドム 他	
ゴッグ	大西洋、血に染めて ジャブローに散る!	
ハイゴッグ	戦場までは何マイル?	初期配置
ズゴック	大西洋、血に染めて ジャブローに散る!	
ズゴック S型 (CA)	ジャブローに散る!	A,B共通で3に出現、1で撃破した場合は3ではZAKU (CA)になる
ズゴック E	黄昏の島々 戦場までは何マイル?	前者は最後の増援、後者は1回目の増援
アッガイ	ジャブローに散る! 戦場までは何マイル?	前者は1でユーコン等から出現、2は最後の増援

ゾック	ジャブローに散る!	2-A増援2回目
ジュアッグ	ジャブローに散る! ジャブローの風	前者は2-A初期配置、後者は2で2機出現
アッグガイ	ジャブローに散る! ジャブローの風	前者は2-A増援1回目、後者は2で2機出現
ゾゴック	ジャブローに散る! ジャブローの風	前者は2-A増援1回目、後者は1で増援で出現
アッグ	ジャブローに散る! ジャブローの風	前者は2-A初期配置、後者は1で増援で出現
リック・ドム	強行突破作戦 他多数	
リック・ドム (CA)	光る宇宙 (EX)電撃ファイ	最後の増援ト
リック・ドム (AG)	チェンバロ作戦	ルート 2, Aポイント出現後、左下の扉を開けると出現
リック・ドム [G]	ポケットの中の戦争	開始直後
ギャン	テキサスの攻防	初期配置
ゲルゲグ	チェンバロ作戦 他多数	
ゲルゲグ S 型	ニュータイプの脅威 星一号作戦	前者は増援3回目、後者は2-A最後の増援で2機出現
ゲルゲグ S 型 (CA)	(EX)若き彗星の肖像	増援3回目
ゲルゲグ (AG)	星一号作戦	2-B、BASEのある部屋
高機動型ゲルゲグ (SM)	裁かれし者	最後の増援、増援で2回出現するジッコを全機撃墜しないと出現せず
高機動型ゲルゲグ (JR)	裁かれし者	最後の増援
ゲルゲグJ	ポケットの中の戦争	1回目、3回目の増援

ゲルググキャノン	星一号作戦 他	2-A最後の増援
サイコミュ高機動 型試験用ザク	ニュータイプの 脅威	最後の増援、ここまでの増援をすべて撃破andブラウ・ブロ に半分程度のダメージがないと出現しない
ジオング	星一号作戦	3-A、初期配置
パーフェクトジオ ング	星一号作戦 (EX)若き彗星の 肖像	前者は3-B初期配置、後者は最後の増援
ケンプファー	ポケットの中の 戦争 (EX)若き彗星の 肖像 (EX)天空の海賊 たち	ポケット～は1の最後に登場 若き～は2回目の増援 天空～は増援2回目
ブルーディスティ ニー2号機	裁かれし者	4回目増援
イフリート改	ジャブローに散 る!	3-B、初期配置
アッザム	(EX)灼熱のアッ ザムリーダー (EX)電撃ファイ ト	前者は最後の増援、後者も最後の増援 EXTRAミッション灼熱のアッザムリーダーをSランクリ アで勢力に関係なく入手できる
グラブロ	大西洋、血に染 めて	最後の増援、マッドアングラーを一気に撃沈すると出現せ ず(ゆっくりダメージを与えシャアの「撤退する」という 台詞を出す)
ビグロ	強行突破作戦	2-B、3回目?の増援
ザクレロ	強行突破作戦	2-B、最後の増援
ブラウ・ブロ	ニュータイプの 脅威	初期配置
エルメス	光る空 星一号作戦	最後の増援 1の戦艦を全滅後の増援
ビグ・ザム	チェンバロ作戦	3-A、初期配置
アプサラス	(EX)ミラズ・ レポート	2-A、Sランククリアで入手は可能
アプサラス	ラスト・リゾー ト	2、最後の増援
アプサラス	(EX)ミラズ・ レポート	2-B、Sランククリアで入手は可能

---

## 連邦0083-MS

---

MS名	ミッション名	備考
ガンダム試作1号機		
ガンダム試作1号機Fb	蒼く輝く炎で	これ1体しか出ないためリトライが容易
ジム改(砂漠戦仕様)		
ジム・キャノン		
ジム改		
パワード・ジム	追撃部隊奇襲作戦	ミデア破壊後の増援で出現
ジム・カスタム		
ジム・クゥエル		
ザク F2型(連邦)		
ゲルゲグM(連邦)		
ボール改修型	(EX)重力からの開放	
ガンダム試作3号機	宇宙の蜻蛉	

---

## デラースフリート0083-MS

---

MS名	ミッション名	備考
ガンダム試作2号機	ソロモンの悪夢	3で初期配置、ガンダム強奪ではCAPTUREがついても強制撤退するため鹵獲できない
ザク F2型	宇宙のミッション全般	
ザク F2型(B)	熱砂の攻防戦	
ザク F2型(NB)	熱砂の攻防戦	最後の増援
ドム・トロープン	ガンダム強奪	
ドム・トロープン(B)	熱砂の攻防戦	
リック・ドム	宇宙のミッション全般	
ザメル	ガンダム強奪	2でコムサイ撃破後の増援

ゲルググM	宇宙のミッション全般	
ゲルググM (CG)	策謀の宙域	最後の増援、ガンダム、星の海へではCAPTUREがついても強制撤退するため鹵獲できない
ガーベラ・テトラ	宇宙の蜻蛉	最後の増援
ドラッツェ	宇宙のミッション全般	
ヴァル・ヴァロ	蒼く輝く炎で	初期配置
ノイエ・ジール	強襲、阻止限界点 駆け抜ける嵐 星の屑	強襲～は増援、駆け抜ける嵐はAB共通で2と3、星の屑は半壊状態で出現 駆け抜ける嵐3と星の屑以外は一気に倒さないと撤退する

## エウーゴ0087-MS (ティターンズルート)

MS名	ミッション名	備考
ガンダムMk- (A)		
スーパーガンダム		
百式		
Zガンダム		
Zガンダム [GD]		
リック・ディアス		
リック・ディアス (R)		
ディジェ		
ジム		
ネモ		
メタス		

## アクシズ0087-MS (ティターンズルート)

MS名	ミッション名	備考
キュベレイ	(EX)電撃ファイト	初期配置
ガザC	シロッコ、立つ	
ガザC (HK)	ゼダンの門	

## ティターンズ0087-MS (エウーゴルート)

MS名	ミッション名	備考
ガンダムMk- (T)	黒いガンダム	2の増援1回目
ジム (EFF)	黒いガンダム 他多数	
ハイザック (T)	大気圏突入	
ハイザック (EFF)		
ハイザックカスタム	ゼダンの門	
ザクキャノン (EFF)	生命、散って	
ガルバルディ	アンマン防衛、他多数	
マラサイ	大気圏突入、他多数	
メッサーラ	大気圏突入 ハマーンの嘲笑	2回目?増援時シロッコ搭乗で出現 レコア搭乗で初期配置
アッシマー	アムロ再び 白い闇を抜けて、他	
アッシマー (GD)	天の下の抗争	
ギャプラン	ジャブローの風 天の下の抗争 シロッコ、立つ	シロッコ、立つは2-B
ガブスレイ	Zの鼓動	
ハンブラビ	キリマンジャロの嵐 シロッコ、立つ 生命、散って	キリマンジャロ～は2-A、シロッコ～は2-B
バーザム	生命、散って、他	
バイアラン	ダカールの日 天の下の抗争	
バウンド・ドック (GC)	ロザミアの中で	
バウンド・ドック	さよならロザミア 生命、散って	
パラス・アテネ	シロッコ、立つ 生命、散って	前者は2-A

ポリノーク・サマーン	ハマーンの嘲笑 シロッコ、立つ	
ジ・O	シロッコ、立つ 宇宙を駆ける	2-A 3の初期配置、2-BでCAPTUREがついても鹵獲できない
サイコガンダム	ホンコン・シティ (EX)蘇る黒い三連星	
サイコガンダムMk-	ロザミアの中で	

## アクシズ0087-MS (エウーゴルート)

MS名	ミッション名	備考
	シロッコ、立つ	2-A
キュベレイ	宇宙を駆ける (EX)電撃ファイト	3の初期配置、2-BでCAPTUREがついても鹵獲できない
ガザC	後半宇宙ミッションで多数	
ガザC (HK)	キリマンジャロの嵐	1の最後の増援

## エウーゴ0087-MS (アクシズルート)

MS名	ミッション名	備考
ガンダムMk- (A)		0087アクシズルートでは出現せず
スーパーガンダム	シロッコ、立つ	
百式	刹那の止まり木 シロッコ、立つ	
Zガンダム	シロッコ、立つ	
Zガンダム [GD]	(0088ネオジオン)ベルファスト鎮圧	エクストラ以外で出現するミッションはベルファスト鎮圧のみ

	警戒宙域	
リック・ディアス	(0088ネオジオン)ベル ファスト鎮圧 (0088ネオジオン)シャン グリラの少年	0088時代のほうが大量に出て楽
リック・ディアス(R)	ほぼどこでも	
ディジェ	(EX)地上をこの手に	0087でアクシズを選んだ場合、以後どう進んでも エクストラ以外では出現せず
ジム	ほぼどこでも	
ネモ	ほぼどこでも 生命、散って	
メタス	天から来るもの (0088ネオジオン)シャン グリラの少年	

## ティターンズ0087-MS (アクシズルート)

MS名	ミッション名	備考
ガンダムMk- (T)		
ジム (EFF)	(EX)重力からの解放	
ハイザック (T)		
ハイザック (EFF)		
ハイザックカスタム		
ザクキャノン (EFF)	(0088ネオジオン)戦士、再び (EX)ザククロニクル	
ガルバルディ	エウーゴへの使者	
マラサイ	エウーゴへの使者	
メッサーラ	宇宙を駆ける	Bルート
アッシマー	(0088ネオジオン)雪の斜影	
アッシマー (GD)	(0088ネオジオン)ラサ鎮圧 (EX)桁外れの力	
ギャプラン	(0088ネオジオン)月の暗影	
ガブスレイ	ハマーンの嘲笑 ゼダンの門 (0088ネオジオン)花の幻影	

ハンブラビ	エウーゴへの使者 三年目の邂逅 残される者たち (0088ネオジオン)花の幻影	
バーザム		
バイアラン		
バウンド・ドック (GC)		
バウンド・ドッグ	残される者たち (0088ネオジオン)花の幻影	
パラス・アテネ	シロッコ、立つ 宇宙を駆ける	宇宙を駆けるはBルート
ポリノーク・サマーン	シロッコ、立つ 宇宙を駆ける	宇宙を駆けるはBルート
ジ・O	シロッコ、立つ 宇宙を駆ける	宇宙を駆けるはBルート
サイコガンダム	(EX)蘇る黒い三連星	
サイコガンダムMk-		

## エウーゴ0088-MS

MS名	ミッション名	備考
ZZガンダム	決闘!アーガマ、 他	どこでも出てくるが、「決闘!アーガマ」が楽でオススメ
フルアーマーZZガンダム	戦士、再び	Aルートに行くと2回戦闘があるのでFA狙いならこちら
Zザク	決闘!アーガマ (EX)ザククロ ニクル	前者は増援で出てくるZZのHPが半分以下で登場
ガンダムマーク		0087のものと一緒なので、基本1MAPが長い0088で頑張るより0087の方が少し楽
Zガンダム		上と同じく
百式		上と同じく
ネモ		上と同じく
ジム		
ジム (A)		
メタス		
キャトル	幻のコロニー	ZZと一緒に出てくるので要注意

---

## アクシズ0088-MS

---

MS名	ミッション名	備考
ガザD	宇宙のジュード さよならファ	
ズサ	幻のコロニー さよならファ	一回目の増援以降
ガルスJ	プルとアクシズ と	
R・ジャジャ	始動！ダブル ゼータ	最後の増援
ドライセン	プルとアクシズ と	
バウ	幻のコロニー アーガマ降下 共振	幻のコロニーは2-A途中の増援、共振は3回目の増援（こ ちらは強制撤退するので鹵獲不可）
バウ(G)	ダブリンの午後	
ガ・ゾウム	鉄壁、ジャムル ・フィン	
ドワッジ	ロンメル顔、 他	
ドワッジ改	ロンメル顔	最後の増援
ディザート・ザク	ロンメル顔 青の部隊	
ディザート・ザク (青の部隊)	青の部隊	
ザク		
ザク 改	バイブレイショ ン 戦士、再び	
ザク (タイガーバ ウム)	タイガーバウム の夢	
ゲルググ (青の部 隊)	青の部隊	2-A
ゲルググ (マサイ専 用)	青の部隊	2-B、初期配置

アッグガイ (タイガーバウム)	タイガーバウムの夢	
アイザック	青の部隊	
ドーベン・ウルフ	バイブレーション	
ハンマ・ハンマ	宇宙のジュードー さよならファ 始動! ダブル ゼータ	
ゲーマルク	コア3の反乱 バイブレーション 戦士、再び	戦士、再びは2-A初期配置
カプール リゲルグ	南海の死闘	最後とその前の増援
シュツルム・ディアス	鉄壁、ジャムル ・フィン	
ガズアル	コア3の反乱 戦士、再び	戦士、再びは2-A初期配置
ガズエル	コア3の反乱 戦士、再び	戦士、再びは2-A初期配置
ジャムル・フィン	鉄壁、ジャムル ・フィン (EX)ファミ通編 集部の乱	
ゲゼ	ジュードーの決意	
ゲゼ (ヤザン機)	ジュードーの決意	
キュベレイMk- (B)	プルとアクシズ と	
キュベレイMk- (R)	コア3の反乱 エマリー散華	後者は2-B最後の増援
量産型キュベレイ	共振 戦士、再び	前者はクィン・マンサ出現時にひっそり出現、後者は1の初期配置
クィン・マンサ	共振 戦士、再び	グレミー撤退後
キュベレイ	(EX)電撃ファイ ト	2はBルートのみ、3はAB共通で出現
サイコガンダムMk-	落ちてきた空	3-B

## 連邦0093-MS

---

MS名	ミッション名	備考
ガンダム	決戦	一番最後
ガンダムHWS	(EX) の血統上の	もここ出てくる
ガンダムDFF		
Hi-ガンダム		
ジェガン		、HWSが無いなら「 の血統」で一緒にするのがお得
スタークジェガン		上に同じく
リ・ガズィ		上に同じく
ジムIII		

---

## ネオ・ジオン0093-MS

---

MS名	ミッション名	備考
サザビー	5thルナ始動 迫りくる粛清 決戦	5thルナ～は最後の増援、迫りくる～は2-A初期配置、決戦は3の初期配置
アジール	クェス突撃 (EX)ファミ通編集部の乱	AB共通で2の最後の増援
クェス専用ヤクトドーガ	破られた条約 迫りくる粛清	最後の増援 2-B
ギュネイ専用ヤクトドーガ	5thルナ始動 迫りくる粛清 クェス突撃 決戦	5thルナ～は最後の増援、迫り～は2、クェス～はAB共通で2の最後の増援、決戦は2-A
ギラドーガ	全般にわたって登場	
レズン専用ギラドーガ	シャアの第二波 破られた条約 迫り来る粛清	迫りくる粛清は3-B
ホビー・ハイザック	ファミ通編集部の乱	

---

## その他

### 鹵獲に困っている方へのワンポイントアドバイス

キュベレイやノイエ・ジールなどに鹵獲マークが付かない！という方へ。  
この手の試作機や専用機はとにかく鹵獲マークが付きません。  
しかし、何度もミッションを繰り返し行うのは面倒...そういう方向けの方法。

1. MSチューン初期値下限解除を開放し、MSのHPと防御を最低にする。(HP200、防御1)
2. SFSの限界を突破させる(HPが高いGディフェンサーなどは突破しなくても使える)
3. とりあえずガンダムかサザビーの捕獲ならば、決戦のミッションでアムロとシャアが戦う場所まで進める。
4. キャプチャーが付いていなければ、SFSから降りて攻撃を受けてリトライ。
5. キャプチャーが付いたらSFSに乗ったまま倒して鹵獲。(リトライをするとSFSはダメージ0で復活する)

上記の方法を利用する事により、一部のレア機体を苦労する事なく鹵獲する事が可能。

注意！！：出撃数が異常に増えます。(該当の機体のみ リ・ガズィであればリ・ガズィのみ)  
ミッション成功率が異様に低くなります。(上記と同じく該当の機体のみ)  
被撃墜数が異常に増えます。(上記と(ry))

補足：0093でロンド・ベルに入っている場合、(ネオジオンでもクリア前にリ・ガズィを鹵獲することでBWSが使えます)

BWSとリ・ガズィを利用する事で他のSFSを利用するよりも素早くリトライできます。  
これはBWSの攻撃力の関係ですが、メガライダーやバストライナー、Gディフェンサーより少し速い程度です。

(そこまで体感できるほどの差はありません)

結局はかなりの回数をリトライするので、そこまでミッションをすすめる時間なんて誤差です。

リ・ガズィに拘らなくてもOK。

結論：いろいろ試してみたが、操作のしやすさや攻撃力からリ・ガズィが上記の方法では捕獲王であると思われる。

リ・ガズィとは、このゲームではリファイン・ガンダム・ゼータという意味ではなく、リトライ・ガンバレ・ゼータではないだろうか。

これで君も鹵獲マスターだ！