

過去ログ

[【改造】ファイナルファンタジー【バイナリ神】 dat形式](#)
[【ござる】ファイナルファンタジー【バイナリ神】 2 dat形式](#)
[【ござる】ファイナルファンタジー【バイナリ神】 3 dat形式](#)
[【オメガ】ファイナルファンタジー【バイナリ神】 4 dat形式](#)
[【オメガ】ファイナルファンタジー【バイナリ神】 6 dat形式](#)
[【改造】ファイナルファンタジー【バイナリ神】 7 dat形式](#)
[【改造】ファイナルファンタジー【バイナリ神】 8 \(996まで \) dat形式](#)

構造体定義ファイル (BNE用ファイルも同梱)

[FF5](#)
[FF6](#)

BNE2用ファイル

[FF5](#)

パッチ

[FF6 キャラ変更パッチ](#)

FF6のキャラクターの一部をFF7のキャラクターに変更します
ティナ エアリス、セリス ティファ、エドガー ヴィンセント

技術資料

- [AssemblyTutorial \(英語 \)](#)

スーパーファミコンのCPUである65816の命令の仕様について書かれています。
逆アセンブルやプログラムの改造に挑戦したい人は読むとよいでしょう。
英語ですが、それほど難しくはありません。

- [mnemonics_65816_o.txt](#)

こちらは65816の命令文とバイナリ値との対応表です。
元ファイルが既に削除されているため、こちらに置いておきます。