

最重要事項である【死なない】を実践するには様々なアイテムを惜しみなく使うべきです。勝ちたいなら高級アイテムも惜しみなく使用しましょう。

## 1.耐久力アップ

このゲームは攻撃力の上昇に対して防御力上昇の効果が追いついていません。従って、攻撃力上昇系は全部考慮にいれ、防御力上昇の方は体力上昇系やダメージ歩合軽減系を重視すべきです。

### ダメージ歩合軽減系(最重要)

痛覚麻痺・・・伏丹・神丹  
全てのダメージを軽減します。気力も回復します。これだけは絶対必須。  
硬気功・・・麻婆豆腐・鳥の丸焼き  
全てのダメージを気力と引き換えに軽減します。軽減量が非常に高く、これもほぼ必須。  
気力が空になっても生きている事に意義があるのが部曲戦です。  
痛転気・・・クエスト報酬  
お気軽には使えませんが、効果は魅力。こー一番で如何でしょう？  
1個500Kぐらいしてもいいんじゃないかと思うぐらいのアイテムなんですが・・・

### 体力上昇系

体力気力上昇・白虎湯・真武湯  
気力も体力も相当量増加する神アイテム。使えるなら是非。  
体力上昇・・・胡麻団子  
体力上昇参の効果。鍊丹技能で四や伍がありますが、それが期待出来ない場合は自前で。

### その他

活性化・・・月餅・桃饅頭  
回復力が上がります。無いよりはましですし、硬気功必須で気力がすぐに枯がちになる部曲戦ではかけておいた方が良いです。

## 2.回復アイテム

2種類の回復が考えられます。1つは体力回復系。もう1つは状態回復系です。優先すべきは状態回復系で、頭数の不利を早急に減らしたい所です。

### 状態回復系

鈍化開放・・・丹華  
足止め系だけかと思いきや、落心とか頭震波まで除外可能。かなり神。  
3~5人戦ならこっちは主体。  
浄化・・・太清丹・神秘湯  
デバフを数個剥く。人数が増えてきた場合に特に有効。  
弱化開放・・・果菜盛り合わせ・蜜桃香茶  
対象は自分だけですが、瞬時にデバフ解除。  
罵倒時も撃てる神アイテム(仕様変更に伴い、矛落としや止脚ぐらいにしか使えなくなりました)

### 体力回復系

簡易回復・・・串焼肉  
競合するのが盛り合わせぐらい。スロットに入れておきたい。  
大鍊丹・・・救命湯・甘露水  
浄化薬・丹華と競合するのが惜しいが、回復力は魅力。  
体力気力回復・・・保元湯・七宝湯  
体力と気力が同時に回復して詠唱無し。硬気功の効果がひたすら強化されるアイテム。  
大回復・・・周公百歳湯  
単体の回復量としては最高クラス。詠唱無し。

### 気力回復系

生氣転換・・・還丹・五霊丹  
大喝・・・大喝札  
生氣転換は五霊丹でないと回復量が微妙です。  
大喝は誰も撃つ人がいなければ考慮したい。  
気力がMAXであることに意義がある盾で使いたいものです。  
命中率が下がるので相手の攻撃が外れる可能性が高まるのもグッド。  
本来は戦術技能なんですが、部曲戦の戦はそんな撃つ暇ないぐらい忙しいです。

### 3.ステータス上昇アイテム

攻撃力アップ、適中率アップ等有用な効果が魅力的です。  
攻撃に関する、攻撃力・命中率・適中率アップを狙う方が効果的だと思います。  
防御に関する、防御力・回避力・受け止め値等は効果が低くて微妙な感じがします。

#### 攻撃力上昇系

攻撃力上昇・・激辛牛肉麺  
攻撃力上昇40。ダメージが2,3ランク上の武器相当になる。  
デメリットも無く強力です。作る手間が問題だが、価値はある。  
捨て身巻・・・捨て身札  
捨て身がない各技能で使う余地はある。弓等はお勧め。  
金属系は戦はタゲ合わせ対象になる場合があるのでお勧めしない。  
盾は対象にされる事はまずないので使う余地あり。  
少数の場合はいきなり狙われる事もあるので使わない方が無難。  
鼓舞巻・・・・鼓舞札  
めっきにも使える。双が全く居ない場合等で使う事がある。(技能縛り戦等)  
それ以外では大抵双はいるので使う意味はない。  
渾身撃・・・・クエストアイテム  
渾身撃巻の効果有。通常攻撃ダメージが最大4発追加。双で発動すれば正に神。

#### 攻撃ステータス上昇系

命中率アップ・・・乾焼蝦仁・回鍋肉・漿水麺  
適中率アップ・・・乾焼蝦仁・回鍋肉・漿水麺  
自前バフが少ない弓や戦(特に戦は必須にしても良い)  
盾は攻撃力がそこそこあるなら、こちらを優先しても良い。(すべき?)

### 4.攻撃アイテム

陰陽転化・・・陰陽転化札  
相手のバフを剥げる札。とにかく撃って相手のバフを剥がすべし。  
尚、右の方から剥いでいきます。開幕はこれが基本。

### 5.移動系

徒党疾駆・・・徒党疾駆札  
普段は戦術に任せるべきですが、後退する時は欲しいアイテム。  
疾駆・・・・疾駆札・軽身丸  
MOBドロップ品やクエスト品にあります。忒があるのが魅力。

### 6.その他

精神集中・・・炒飯・杏仁豆腐  
戦法発動者は例え金属であろうと皮であろうと必須。

### 7.総括

痛覚麻痺・硬気功・戦法1(神護)・戦法2(祝福or猛進)・疾駆・徒党疾駆。  
このぐらいは必須か。  
これに技能専用バフや体力気力上昇を加えて完成。  
痛覚麻痺+硬気功+神護伍でのがちんこ対決即死無しの対戦が一番面白いし、  
腕もはっきりしていて楽しいですね。  
護り+渴望だと渴望の方が優勢になる場面も多いのですが、人数が増えると混乱が入って  
酷い状態になるのも見もの。

真剣にやるなら当然効果の高い方を選択。  
神丹・鳥の丸焼き・真武湯辺りは必須になるだろう。  
戦法発動者は炒飯も常備。

戦闘中は、神秘湯か丹華と盛り合わせor蜜桃香茶の組み合わせになる。  
札は回復波か陰陽転化。逃走時には徒党疾駆、盾なら大喝も視野に入れたい。

丹がある程度いて攻撃に回れる場合は、  
七宝湯か周公百歳湯を飲もう。串焼肉もお勧め。

## 8.バフ考察

防御  
痛転気・痛覚麻痺・渾身撃・体力気力上昇・集中・護り・鼓舞・祝福・徒党疾駆・疾駆  
攻撃  
捨て身・痛覚麻痺・体力気力上昇・集中・硬気功・護り・鼓舞・祝福・徒党疾駆・疾駆  
戦術  
痛覚麻痺・体力気力上昇・体力上昇・集中・硬気功・護り・鼓舞・祝福・徒党疾駆・疾駆  
弓術  
痛覚麻痺・体力気力上昇・狙撃の構え・集中・硬気功・護り・鼓舞・祝福・徒党疾駆・疾駆  
練丹  
蓮華・痛覚麻痺・体力気力上昇・体力上昇・硬気功・護り・鼓舞・祝福・徒党疾駆・疾駆  
妖術  
痛覚麻痺・精神集中・体力気力上昇・体力上昇・硬気功・護り・鼓舞・祝福・徒党疾駆・疾駆

大体こんな感じになります。  
痛覚麻痺(伏丹・神丹)  
硬気功(麻婆豆腐・鳥の丸焼き)  
体力気力上昇(白虎湯・真武湯)  
は是非欲しいもの。

技能専用バフが少なめの戦や弓(命中率・適中率低めの盾も)は  
乾焼蝦仁・回鍋肉・漿水麵  
も推奨です。乾焼蝦仁・回鍋肉は集中で同一名技能ですが、漿水麵は専用の別バフが付きます。  
集中との重ねがけも可能の優れもの。双なら集中3との併用も当然視野に入れておくべき。  
戦や弓も出来れば重ねがけを。効果は集中3>漿水麵>集中2(回鍋肉)>集中1(乾焼蝦仁)

2.2初回作成  
2.27バフ考察とか追記  
4.30盛り合わせの所変更。