

現在では人数不足もあってあまり活用されていません。

ただ、メリットは十分にあると考えます。

基本的な構成は移動に長ける祝福もしくは安全に偵察できる伏兵です。  
少人数でも十分な効果が期待出来ます。

また、必須事項としてタイピングの早さ及び相手の数を知る上で  
視界を広げるための高性能パソコンも欲しいです。

上手く機能した場合は相手の中核へ突撃連合を誘導する事が出来るでしょう。  
今の所、この誘導は上手く作用しているとは言えませんが、  
敵の居る位置を早々に知る事が出来ているのはメリットと言えるでしょう。

現在の魏国では数人が率先して偵察を行ってくれています。  
今後突撃連合の方が整備し機能を高めていく上で、彼らと話し合う時期がいずれ来るだろうと思われま

索敵連合における各技能とお勧め徒党

防御

あまり必要ではありませんが、戦神の盾という無敵スキルがある分、粘れるかも。

双剣

あまり必要ではありません

戦術

主役です。高い機動力を生かせる技能です。

お勧めは飛散、高い機動力を有効利用出来るでしょう。  
また、戦闘状態になった場合は付与剥奪という強力な陣形技の機会もうかがえます。  
ただの偵察で終わらない事が魅力の選択と言えるでしょう。

弓

偵察しながら牽制も出来ます。  
ただし本分は偵察であって牽制ではありません。任務を忘れないように。

練丹

移動力はありません。  
無敵スキルがあるところは防御と同じです。蘇生がある分、少人数で強いです。  
また蓮華という自動復活スキルもあって便利です

お勧めは伏兵徒党。安全に偵察できますし、散会しておけば  
密かに復帰して任務続行できます。  
じっとしていれば陣形技無しでも潜伏出来るので偵察に専念できます。

妖術

あまり必要ではありません

飛散 祝福 戦弓丹  
伏兵 潜伏 丹丹丹

偵察に人数は要りません、必要最低限で最大の仕事を狙う。これです。  
また、リアル世界の合戦でもそうであるように、早期発見は戦果を大きく揺るがせませ

そんな難しい条件も考えられますが、現在偵察をやってくれている人は会議にも毎回出ておりますし  
熱心に発言するなど高評価です。  
上手く連合部隊と連携が取れるようになっていければと思います。

例えば

シンプルな情報伝達方法の確立。もっと素早く確実な連絡が出来る方法。  
情報の相互連絡（現在は偵察 連合しかない、連合から有名部曲狙うぞとか指示がしてそれを偵察するとかね）

この辺をどのくらいまで話し合えるかですね。

今の魏国では

偵察が発言した情報を元に各連合が動く国としての偵察になっているが、  
連合専用の偵察兵も欲しいところですね、特に蜀の有名部曲等はこれを行っている模様です。

自分達の先に確実に敵が居る事を確認して突っ込む形を作っている。  
連合での戦果は上がりますね？  
これが上手く機能すればって所です。  
連合への指示は偵察が出して連合側で勝手に同時発動して突撃する、こういう形もありなのかもしれません。

## その他の事

この連合では戦法発動と言った事とは別の事象が求められます。  
すなわち、情報を味方に素早く伝える技能です。

一番簡単な方法は

1. マクロを作っておく。敵発見マクロなどがお勧めですね。
2. タイピング速度を上げておく。咄嗟の場合にぱっと打てると効果的です。
3. VC (ボイスチャット) の利用。仲間内だけですが、これも有効であると思います。

敵発見マクロでは特に **スポットは忘れないように** しましょう。  
赤丸の動きで敵の動きの予測位置などが分かります。  
何より、突撃地点の目安になるので効果的に戦果を上げる補助になります。

## 実際

飛散で付与を撃ったりも考えたりもしましたが、三onでは戦場チャットがあり、1人居れば、偵察が十分こなせ、倒された場合、3人とも倒されて失点が酷い。  
3人居るなら、広域に分散して各地域の情報を流した方が良い。  
つまり連合無しでも十分。

連合としての組織が欲しいのは、知識面で。です。  
例えば、マークすべき連合の代表人物の名前の共有。  
これは非常に有効です。  
また、突撃連合各盟主より、こういった情報を流して貰えるとあり難いといった要望を短期で複数人に知らせる事が出来ます。

それらを元に、連合内でAは南、Bは西という風に効率良く地域をフォローして情報を流せたらと思います。

## 注意点

いくら偵察しようと、味方がそれを有効に使えない、突撃連合が少ない、弱い等で十分な攻撃力がない場合、あまり役に立ちません。

この連合も突撃連合が強ければこそ、より有効になっていく連合です。

6.13初回作成

7.23構成見直し

8.11追記

5.20実際の様子追記