

手ぶらで合戦に出るのもなんだけど、何もって行ったらいいのって方に、個人的主観が入っていますので、色々試して自分の答えを見つけて下さい。

尚、各種アイテムには再使用までしばらく待たなければなりません。ただし、別の系統（霊符・調薬・料理）には影響しませんので、ここぞという時のために、それぞれ別のアイテムを用意しておくのが良いでしょう。

## 霊符系

### 祿存星の霊符

徒党疾駆壱

高速移動する時に便利な符。対人戦では機動力が非常に重要なため、もっておいて損はありません。

少人数の部曲戦 戦術以外の人も数名もっておく様にしたい所。

大人数の合戦 人数が多いので、誰かが使ってくれるのを期待するのもあり。

### 羊形の霊符

回復波壱

範囲回復。その効果はいう事なし。

少人数の部曲戦 対象を集中攻撃して戦力減を図る傾向のため、大練丹系の方が良いかも。

大人数の合戦 合戦では必携とも言えるアイテム

### 猴形の霊符

陰陽転化壱

相手のバフを消去する。相手が突っ込んできた時、疾駆かけて逃げようとする時等

効果てき面です。回復波を自前技能で持つ練丹等ももっておくべきかも。

12月のアップデートでダメージも上がったみたいです。

少人数の部曲戦 逃走しようとする相手に打ち込めばおいしい。

大人数の合戦 1人を剥がしても厳しいか。

### 破軍星の霊符

捨て身壱

攻撃力を上げ、防御力を下げます。移動阻害系スキルを無効にする効果もあります。

弓の人とかは持っていてもいいんじゃないでしょうか。

少人数の部曲戦 戦術・弓は使っておいてもいいかも。

大人数の合戦 弓等は使っておいて損はありません。

### 蛇形の霊符

呪詛散布壱

掛かっているデバフ数に応じて反撃ダメージがあります。

強力すぎると判断され仕様変更された技能。かなり弱体化しちゃいました・・・

少人数の部曲戦 もはやダメージソースにすらなるかどうか・・・

大人数の合戦 他にやる事がないなら・・・

### 牛形の霊符

ダメージ吸収壱

ダメージを250、効果20秒。瞬間発動。不意打ちを食らった時に使うのが良い。

少人数の部曲戦 とにかく適当に連発してるだけで強い。

大人数の合戦 出来れば弐のほうを優先したい。

### 馬形の霊符

気防御力80上昇、効果5分。ダメージがどれだけ減るのかは未検証

### 歳星の霊符

気受け止め値上昇、効果5分。火炎柱を受け止めれるようになるのは期待出来るかもしれない。

### 虎形の霊符

ダメージ吸収四

なぜ、いきなり四なのか謎だが、とりあえずダメージを500？吸収する札。効果20秒。

瞬間発動。

とにかく単純に強力すぎる札。

少人数の部曲戦 とにかく適当に連発してるだけで強い。

大人数の合戦 とにかく適当に連発してるだけで強い。

### 龍形の霊符

妖力上昇壱

妖力20上昇、効果5分。即時発動。コストが高いのが欠点か。

## 辰星の靈符

気適中上昇巻

気攻撃の適中値が上昇する札。

4%上昇。効果5分。即時発動。

手間の割りに微妙な効果。41 の布服は気適中があがる選択肢があるのだが、どこまで重ねられるか・・・。火炎柱式の威力が凄まじい事になっている為、一撃必殺狙いで積み重ねるのが流行って来てるようだ。

少人数の部曲戦 人数が少ないと白兵主体になってくるので・・・

大人数の合戦 強力な火炎柱の威力が凄まじくなる。掛けておきたい

現在はク工品の涼洲梨の効果が6%なのでこちらが優先されているようです。

## 調薬系

### 丹華

鈍化開放巻

足止め系のデバフを消去出来る。足を止められた味方を助けに行くと両方とも生存が難しくなってしまうのが現実。少なくとも自分の身は自分で護る努力はすべきです。この存在のために救命散は候補から外れてしまう事が多い。価格も安めなのでまずはこれを持っていきましょう！

氷雪嵐や釘付けといった分かりやすい足止め技能の他にも、頭震波といったものも解除出来ます。

(瞬時でタゲ指定も出来る！)

少人数の部曲戦 部曲戦では必須ともいえる品。

大人数の合戦 突撃を受けると使っても死ぬ場合も多い。勿論あった方が良い。

### 五靈丹

生気転換式

体力を消費して気力240回復する。最近気力を0にする陣技・暗黒も増えてきたので

持っておいて損はありません。特に錬丹の人は用意しておいたほうが良い感じですよ。

下位品がありますが、微妙に回復量が不足気味なので候補から外しています。

少人数の部曲戦 人数によっては気力切れもあります。体力回復系との兼ね合いでしょうか

大人数の合戦 気力を使いきる前に自分か相手が死んでいる事が多いかもw

### 太清丹

浄化巻

デバフを取り除く事が出来ます。上位品があるので使えるならそっちでしょうか。

主な用途としては火炎柱の炎上・呪詛散布・罵倒効果を剥がす事になるでしょう。

少人数の部曲戦 詠唱時間があるため、少人数にはあまり向いていません。

大人数の合戦 暇があったら前線に飛ばしてやるのが良いでしょう。

### 伏丹

痛覚麻痺巻

受けるダメージを減らす事が出来ます。上位品があるので使えるならそっち。

生存率を高める優れた品です。バフを掛け直す時はこれも掛けておくべき。

少人数の部曲戦 とりあえず掛けておきましょう。

大人数の合戦 とりあえず掛けておきましょう。

### 救命湯

大錬丹巻

体力を大きく回復する品。上位品もあります。

少人数の部曲戦 人数によってはかなり安全圏まで回復出来ます。

大人数の合戦 使っている間に死ぬ事多し。別の物を選択した方が良いかも

### 活力湯

再生巻

体力を少しずつ回復する品。これが現状では一番最上位です。

巻と式を候補に入れてないのは回復量が少ないかなと思っているからです。

大錬丹系との争いになるでしょうか。

少人数の部曲戦 回復量が追いつかない事もあるが、合計回復量はなかなか。

大人数の合戦 弓の牽制合戦になったりしたら掛けておいて損はありません。

### 神秘湯

浄化式

太清丹の上位品です。使い方は同じです。デバフ消去量が増加。

太清丹を使うのならこっちを使いましょう。呪詛や火炎柱を重ねられた時の生存率が段違い。

ケチるのは良くない。

少人数の部曲戦 詠唱時間があるため、少人数にはあまり向いていません。

大人数の合戦 暇があったら前線に飛ばしてやるのが良いでしょう。

## 甘露水

大鍊丹式

救命湯の上位品です。使い方は同じです。回復量が増加。

少人数の部曲戦

かなり安全圏まで回復出来ます。盾の人に使われるとかなり萎えます。

大人数の合戦

使っている間に死ぬ事多し。

## 神丹

痛覚麻痺式

伏丹の上位品です。使い方は同じです。軽減量が増加。

何はなくとも常に掛けておきたい品です。

少人数の部曲戦

とりあえず掛けておきましょう。

大人数の合戦

とりあえず掛けておきましょう。

## 保元湯

体力気力回復壱

体力350、気力100回復。瞬間発動。

咄嗟の時、かなり役に立つ。硬気功と組むと非常に良いようだ。

コストも比較的安い。

少人数の部曲戦

値段が魅力。

大人数の合戦

値段が魅力

## 白虎湯

体力気力増加壱

体力が210、気力が80増加する。瞬間発動で5分持続

お手軽に体力上昇5以上の増加値を誇るアイテム。

比較的作りやすく、必要な原価は2000。

これはいいのでは？

少人数の部曲戦

とりあえず掛けておきましょう。

大人数の合戦

とりあえず掛けておきましょう。

## 七宝湯

体力気力回復参

体力600、気力150回復。瞬時。原価やコスト比較すると大回復壱よりこっちの方が良い？

回復力が非常に大きく便利。

少人数の部曲戦

硬気功とこの組合せで押そう。

大人数の合戦

硬気功とこの組合せで押そう。

## 真武湯

体力気力増加弐

体力460、気力150増加。瞬時発動で5分持続

増加量がすごすぎ。

少人数の部曲戦

とりあえず掛けておきましょう。

大人数の合戦

とりあえず掛けておきましょう。

## 周公百歳湯

大回復壱

体力が瞬間で750回復する強力アイテム。魂移法 これでも味方は安心。

## 料理系

### 串焼き肉

簡易回復壱

料理系は咄嗟に使用する物が少ない上、他の系統との待機時間が重なりませんので値段の割りに有力な候補です。また簡易回復は

技能・調薬・料理に3種類存在し、それを順番に使用するマクロを

作れば450～600前後の回復量が期待出来ます。(調薬については候補から外していますが・・・)

少人数の部曲戦

他の物は長期的な物なのでとりあえずもっておいて良いでしょう。

大人数の合戦

他の物は長期的な物なのでとりあえずもっておいて良いでしょう。

### 月餅

活性化弐

下位品、上位品が存在します。ただ、これでも値段が手ごろなのでここから候補にします。

自然回復量が増加するので事故率の低下につながりますし、気力回復力も上がるため長期戦にも強い品です。これを外すというのはあまり考えられません。

少人数の部曲戦

とりあえず掛けておきましょう

大人数の合戦

とりあえず掛けておきましょう

### 桃饅頭

活性化参

月餅の上位品です。これも外す要素はほとんどありません。  
初心者にとってはちょっと値が張るのが欠点でしょうか。  
また、他の料理系統と再使用時間が重なってしまうため、一気に使いにくい欠点があります。  
でもこれが一番掛けるべき候補筆頭かな。  
少人数の部曲戦                    とりあえず掛けておきましょう  
大人数の合戦                      とりあえず掛けておきましょう

### 杏仁豆腐

精神集中巻  
技能使用時間を短縮し、気力消費量を抑えます。弓にとっては特にありがたい品です。  
他にも使用時間が発生する職の方は使っておいて損はありません。  
鍊丹・妖術は自前で使えますが、技能の取捨によってはアイテムで補う事も考えましょう。  
少人数の部曲戦                    とりあえず掛けておきましょう  
大人数の合戦                      とりあえず掛けておきましょう

### 青椒肉絲

気流飛散巻  
気の防御力を増加させます。またダメージで気力回復します。  
火炎柱対策としては有効です。合戦では掛けておくべきでしょう。  
少人数だと白兵職メインとなる事が多いため、それほど有効ではありません。  
少人数の部曲戦                    とりあえず掛けておきましょう  
大人数の合戦                      とりあえず掛けておきましょう

### 乾焼蝦仁

集中巻  
命中値と適中値を上げます。上位品があります。とりあえず掛けておいて損はありません。  
少人数の部曲戦                    とりあえず掛けておきましょう  
大人数の合戦                      とりあえず掛けておきましょう

### 麻婆豆腐

硬気功巻  
気力回復力を上げ、全てのダメージを軽減します。また受けたダメージのある程度気力が減ります。  
ダメージ軽減は大きいのですが、気力が減ってしまう仕様に変更されて妙に使いにくくなった一品。  
仕様変更前は鬼だったのになぁ。神の護りや神丹効果があれば以前に近いように使えるかもしれません。  
ダメージインフレ気味。少しでも死なないようにする方が良いかも。  
七宝湯が出たのも追い風。  
少人数の部曲戦                    硬くなる。  
大人数の合戦                      出来れば貳を。

### 炒飯

精神集中巻  
上位品です。使い勝手は変わりません。  
弓・鍊丹にとっては非常にありがたい品です。  
他にも使用時間が発生する職の方は使っておいて損はありません。  
妖術は自前で使えますが、技能の取捨によってはアイテムで補う事も考えましょう。  
上質獣肉の入手が一番の欠点。これがなければ神なんだけどなぁw  
少人数の部曲戦                    とりあえず掛けておきましょう  
大人数の合戦                      とりあえず掛けておきましょう

### 煮込み鍋

気流飛散巻  
上位品です。使い勝手等は大差ありません。  
少人数の部曲戦                    とりあえず掛けておきましょう  
大人数の合戦                      とりあえず掛けておきましょう

### 回鍋肉

集中巻 (命中+55、適中率+4%)  
上位品です。これも使い勝手は変わりません。  
ちょっとでもダメージを当てたい職は使っておくべき。  
牽制主体の弓はその効果を特に得安いですよ。  
少人数の部曲戦                    とりあえず掛けておきましょう  
大人数の合戦                      とりあえず掛けておきましょう

### 鶏の丸焼き

硬気功巻  
上位品。これも使い勝手は同じです。  
とりあえず上質獣肉の入手次第か。  
事故死対策としては便利。  
大半では突撃時はノーダメで相手が死んでいるか、

掛けてても死ぬかなので下手にダメージを食らった時のデメリットが気になってしまいます。

これは個人によって意見が大きく分かれそうな品ですね。

ダメージインフレ気味、少しでも死なないようにする方が良いかも。

七宝湯が出たのも追い風。

少人数の部曲戦

気力切れに注意。

大人数の合戦

気力切れに注意。

### 胡麻団子

体力上昇参

体力最大値が上昇します。一人倒れたら戦力がた落ちの部曲戦等では最後の砦になります。

上昇値は知れてるけれど、ないよりあった方が絶対いい。

少人数の部曲戦

かなり有効です

大人数の合戦

バフ合計数に注意。練丹に体力上昇四・伍を期待してもいいかもしれません。

### 激辛串焼き肉

防御上昇・忝

上昇値は50、効果5分。瞬間発動。合戦での使い心地はあまり良くなさそうだが、

白兵主体になる部曲戦では劇的な効果を発揮しそうなアイテム。

### 果菜盛り合わせ

弱体効果解除・忝

瞬間発動でデバフを2個剥がせるアイテム。詠唱無しの浄化。

被罵倒時にも使用可能との事。競合がくし焼肉ぐらいしかない。

盛り合わせ 浄化等につなげたい。

2009.4.23のアップデートで黒倒中に使用出来なくなりました。

少人数の部曲戦

気絶系以外は即剥げるので意外と便利。

大人数の合戦

非常に良い、困った時は使用。

### 激辛牛肉麵

攻撃力上昇・忝

攻撃力40上昇。効果5分。瞬間発動。

手間の割りになんだか微妙。ダメージが40、適中で60ぐらい増えるイメージ？

少人数の部曲戦

攻撃力アップが狙えるなら狙うべき。

大人数の合戦

鼓舞の代わりに使ってもいいかも。

### 薬水麵

適中・命中上昇・忝

命中率上昇+60、適中率上昇5%、瞬間発動。集中と併用可。

集中に重ねがけ可能というのが評価高。

少人数の部曲戦

物理攻撃技能には非常に効果的。

大人数の合戦

防御の方を優先したい所

### 蜜桃香茶

弱体効果解除・忝

瞬間発動でデバフを4個剥がせる。詠唱無し。

基本的には盛り合わせと同じ。材料に元素を使う事になるので量産は難しいが

元素以外は意外と楽。そして効果は神。

呪詛乱舞に鬼のように強くなる上、適当な足止め効果も全て排除。

合戦には是非。(元素クレ)

少人数の部曲戦

食物：これ、薬：七宝湯の組合せが良い、札はダメージ吸収か。

大人数の合戦

非常に良い、困った時は使用。

## 簡易アイテムスロット組み合わせ案

少人数の部曲戦 串焼き肉・大練丹忝薬・陰陽転化札・丹華

大人数の合戦 串焼き肉・浄化薬・回復波札・五霊丹

その他のアイテムは袋から使用。

神丹・桃饅頭・煮込み鍋系統を掛けて生存率アップぐらいから挑戦して行きましょう。

(お金にもよるけども^^;)

40 の新アイテム実装後

色々と凄いいアイテムが出ています。

少人数の部曲戦 蜜桃香茶・七宝湯・陰陽転化札・虎形の霊符

大人数の合戦 蜜桃香茶・神秘湯・回復波札・七宝湯

職とか連合の目的によって色々組み合わせが変わると思いますが、この辺から調整してみるとどうでしょう。勿論下位のアイテムで代用するのも可です。  
連合に所属する人は自分の技能や働きに応じて不足する点を補って行きましょう。  
筆者の場合は比較的支援型なので  
果菜盛り合わせ・神秘湯・回復波札・徒党疾駆札  
になっています。盛り合わせで足止め剥ぎ。  
神秘湯で全体剥ぎ、回復波で回復。  
徒党疾駆は集合とか行軍の時はひたすら連発して集合しやすい体勢を作りやすくしています。  
(大体一日に40枚程度なくなっています)

## 心得

アイテム使用については使わないで死んでいくのは味方の戦力ダウンになりますので出来る限り使ってください。また紅白戦等でも使用ありで練習してください。  
慣れてないと肝心の時に使えず・・・という事になります。  
日頃から練習しておくのが良いでしょう。  
高価な物については代用を使ったりしても良いかもです。(紅白戦とかね)

## 注意点

同時戦法発動が主体になってくるとバフ数が一気に増えてしまい肝心の戦法バフが掛からなくなってしまう事があります。最大数は10個。これを念頭に置き不要な物は外すようにしましょう。

[一般例]

徒党疾駆・疾駆・祝福・神の護り・徒党速化・詠唱強化・活性化・痛覚麻痺・精神集中・気流飛散  
と行きたい所です。

ただし、鼓舞や、守りの要といった範囲バフが飛んでくるとどれかが掛からない事になってしまいます。このあたりを見越して1、2個余裕を持った所で止めておくのが良いと思われま。

ゲーム内においては、合戦準備中に効能強化・守りの要・高揚は控えてもらうよう日本語・中国語・英語にて戦場チャットを流しておりますが、それでもしばしばこれらの効果を受けてしまいます。

7.9胡麻団子追加

8.11注意点追加、神秘湯(浄化式)のお勧め度アップ4 5

呪詛散布札のお勧め度アップ2 3, 3 5

8.13神秘湯コメント変更。

9.10新アイテムコメント追記

9.11新アイテム検証によりコメント変更。盛り合わせの時代は1日で終わった

9.13コメント変更。盛り合わせの評価見直し。

9.18新アイテム効果追記。

10.2見直し

10.8小籠包・・・、激辛串焼肉

12.4呪詛仕様変更に伴い、呪詛散布札修正

1.6丹華内容修正

1.28各種40 の効果記載及び修正

1.29小籠包削除

2.19漿水糰追加(以前は回鍋肉の方が性能良かったのですが、強化されました)

4.27果菜盛り合わせを修正。罵倒仕様強化による。