

代名詞	内容
%tn	現在ターゲットしている対象の名前に置換される。
%tl	現在ターゲットしている対象のレベルに置換される。
%tw	現在ターゲットしている対象の装備武器種類に置換される。
%td	現在ターゲットしている対象への方角（16方向）に置換される。
%tr	現在ターゲットしている対象への距離に置換される。
%tf	現在ターゲットしている対象の勢力名に置換される。
%tp	現在ターゲットしている対象がいるブロック座標に置換される。
%mn	自分の名前に置換される。
%ml	自分の総合Lvに置換される。
%mz	自分が現在いるゾーンの名前とインスタンス番号に置換される。
%mp	自分が現在いるブロック座標に置換される。
%mh	自分の現在の体力と最大体力に置換される。
%mc	自分の現在の気力と最大気力に置換される。
%mw	自分の現在の装備武器種類に置換される。
%mf	自分の現在の陣形名に置換される。
%mb	自分に現在かかっているすべての強化の名前に置換される。
%md	自分に現在かかっているすべての弱体化の名前に置換される。
%msa	自分が現在実装しているすべての能動 / 自動技能の名前に置換される。
%ms01-ms15	指定した番号の技能スロットに自分が実装している技能の名前に置換される（11～15は自動技能）。
%mst1-mst10	指定した番号の技能スロットに自分が実装している技能の残り再使用時間に置換される。
%pl	党首の名前に置換される。
%p0	自分の名前に置換される。
%p1	徒党員1の名前に置換される。
%p2	徒党員2の名前に置換される。
%p3	徒党員3の名前に置換される。
%p4	徒党員4の名前に置換される。
%rl	盟主の名前に置換される。
%r11-%r55	連合員の名前に置換される。10の位は徒党番号、1の位は党員番号。
%c	現在のゲーム内時刻に置換される。
%w	現在のゲーム内天気に置換される。
%n	改行記号として使用可能。
%%	%として使用可能。