

物理攻撃

名称	消費MP	継承	効果	所持悪魔
連撃	3	物理	敵単体に複数回物理小ダメージ + 気絶効果	蛮力 オバリヨン 外法 グール 技芸 レギオン
瘴毒撃	4	物理	敵単体に物理小ダメージ + 猛毒効果	銀氷 ジュボッコ 雷電 ツチグモ 技芸 レギオン
逆鱗撃	4	物理	敵単体に物理小ダメージ + 暴怒効果	蛮力 オニ 蛮力 スサノオ
雄渾撃	5	物理	敵単体に物理大ダメージ + 気絶 (だいたい通常攻撃の3倍ぐらいの威力)	紅蓮 ケルベロス 蛮力 ヨシツネ 蛮力 ショウテン 技芸 フツヌシ
大暴れ	4	物理	周囲に範囲大の物理中ダメージ + 気絶効果 (ライドウの回転斬りみたいな感じ、持続時間が長い)	雷電 ミシャグジさま 疾風 イチモクレン 蛮力 ラクシャーサ
鷹円弾	4	投具	武器の軌道上にいる敵を貫通する物理中ダメージ + 気絶効果	蛮力 ヨモツイクサ 蛮力 トリグラフ 蛮力 スサノオ 外法 モコイ

火炎魔法

名称	消費MP	継承	効果	所持悪魔
アギ	3	火炎	敵単体に火炎小ダメージ + 炎上効果	紅蓮 ウコバク 紅蓮 ジャックランタン 紅蓮 オシチ
アギダイン	7	火炎	敵単体とその周囲に火炎大ダメージ + 炎上効果 (弾速かなり早い)	紅蓮 ドウン 紅蓮 ムスッペル
マハ・ラギ	4	火炎	周囲に範囲中の火炎中ダメージ + 炎上効果	紅蓮 オルトロス 技芸 イッポンダタラ
マハ・ラギダイン	8	火炎	周囲に範囲大の火炎大ダメージ + 炎上効果	紅蓮 ケルベロス 紅蓮 ベリアル
地獄の業火	5	火炎	敵単体に複数回火炎小ダメージ + 炎上風圧効果 (通常ダメ+30% ぐらいのダメ2回)	紅蓮 サティ
砲火	7	火炎	前方3方向に火炎中ダメージ + 炎上効果	紅蓮 ソロネ 技芸 アビヒコ

氷結魔法

名称	消費MP	継承	効果	所持悪魔
ブフ	3	氷結	敵単体に氷結小ダメージ+凍結効果	銀氷 アズミ
ブフダイ	7	氷結	敵単体とその範囲に氷結大ダメージ+凍結効果	銀氷 オオクニヌシ 銀氷 ナーガラジャ 銀氷 ヤマタノオロチ 銀氷 ジャックフロスト
マハ・ブフ	4	氷結	周囲に範囲中の氷結中ダメージ+凍結効果	銀氷 ト 銀氷 ライホーくん
マハ・ブフダイ	8	氷結	周囲に範囲大の氷結大ダメージ+凍結効果	銀氷 オオヤマツミ 銀氷 ヤマタノオロチ
コキュートス	5	氷結	敵単体に複数回氷結小ダメージ+凍結風圧効果 (通常ダメ+30%くらいのダメ2回)	銀氷 ライホーくん 銀氷 ジュボッコ 蛮力 チェルノボグ
雪華	7	氷結	前方3方向に氷結中ダメージ+凍結効果	銀氷 タラスク 技芸 ナガスネヒコ

電撃魔法

名称	消費MP	継承	効果	所持悪魔
ジオ	3	電撃	敵単体に電撃小ダメージ+感電効果	雷電 アガシオン 雷電 ライジウウ
ジオダイ	7	電撃	敵単体とその周囲に電撃大ダメージ+感電効果	雷電 ヌエ
マハ・ジオ	4	電撃	周囲に範囲中の電撃中ダメージ+感電効果	雷電 ツチグモ 雷電 オボログルマ
マハ・ジオダイ	8	電撃	周囲に範囲大の電撃大ダメージ+感電効果 (範囲は広いものの雷にしか判定がないため敵にあたらぬこと多し)	雷電 オオミツ 雷電 トール 外法 ベルゼブブ
大放電	5	電撃	敵単体に複数回電撃小ダメージ+感電効果 (通常ダメ+30%くらいのダメ2回、速度は遅め)	雷電 ヌエ
飛電	7	電撃	前方3方向に電撃中ダメージ+感電効果 (弾速早め)	雷電 パール ヴァティ 雷電 オオミツ 又

衝撃魔法

名称	消費MP	継承	効果	所持悪魔
ザン	3	衝撃	敵単体に衝撃小ダメージ+風圧効果	疾風 ポルターガイスト 疾風 モー・ショボー

ザンダイン	7	衝撃	敵単体とその周囲に衝撃大ダメージ+風圧効果	疾風 クラマテング 疾風 ヒトコトヌシ
マハ・ザン	4	衝撃	周囲に範囲中の衝撃中ダメージ+風圧効果	疾風 アンズー 疾風 ホウオウ
マハ・ザンダイン	8	衝撃	周囲に範囲大の衝撃大ダメージ+風圧効果	疾風 パワー 蛮力 ジークフリード
テンペスト	5	衝撃	敵単体に複数回衝撃小ダメージ+風圧効果 (通常ダメ+30%くらいのダメ2回)	疾風 イチモクレン
竜巻	7	衝撃	前方3方向に衝撃中ダメージ+風圧効果	疾風 サンドルフォン 技芸 スカアハ

呪殺魔法

名称	消費MP	継承	効果	所持悪魔
ムド	3	呪殺	敵単体に呪殺HP半減効果+金縛効果	外法 ネビロス 外法 リリス 技芸 レギオン
マハ・ムド	6	呪殺	周囲に範囲中の呪殺HP半減効果+金縛効果	外法 アリス 外法 ガシャドクロ 外法 ベルゼブブ

精神魔法

名称	消費MP	継承	効果	所持悪魔
プリンパ	3	精神	敵単体に精神小ダメージ+混乱効果 (混乱すると十字キー操作が逆になる) (仲魔は味方に攻撃するようになる)	紅蓮 ジャックランタン 蛮力 チェルノボグ 外法 アルブ
マカジャマ	4	精神	敵単体に精神小ダメージ+魔封効果 (スキル・封魔術が使えなくなる)	紅蓮 ソロネ 蛮力 トウルダク
マリンカリ	4	精神	周囲に範囲中の精神ダメージ+魅了効果 (発動後一定時間で爆発する爆弾を設置)	蛮力 ラミア 外法 オキムシ 外法 インキュバス 技芸 ネコマタ
ドルミナー	5	精神	周囲に範囲中の精神ダメージ+睡眠効果 (出が早く、眠り中は打撃がかならず会心なのでかなり有用)	外法 リリス 技芸 リヤナンシー 技芸 ネコマタ
ペトラ	6	精神	敵複数体に精神小ダメージ+石化効果 (衝撃波を3発降らせる、石化中に物理で即死コンボ)	銀氷 アラハバキ 外法 アリス 外法 ウタイガイコツ 技芸 レギオン

回復魔法

名称	消費MP	継承	効果	所持悪魔
ディア	3	回復	味方単体のHPを小回復	銀氷 アズミ 疾風 モー・ショボー 外法 アルブ

ディアラマ	5	回復	味方単体のHPを中回復	銀氷 オオクニヌシ 疾風 ヒトコトヌシ 蛮力 ラクシャーサ 技芸 リヤナンシー
ディアラハン	8	回復	味方単体のHPを全回復	紅蓮 ベリアル 疾風 サンドルフォン 技芸 クダン
メ・ディア	6	回復	味方全体のHPを小回復	技芸 レギオン 雷電 パールヴァティ
ディアオーラ	5	回復	味方単体のHPを一定時間徐々に回復させる	銀氷 ナーガラジャ 技芸 トート
リカーム	8	回復	仲魔単体を死亡から復活 HP小回復	紅蓮 サティ 疾風 ホウオウ
サマリカーム	10	回復	仲魔単体を死亡から復活 HP全回復	雷電 ミシャグジさま 疾風 パワー 技芸 レギオン
パトラ	3	回復	味方単体の状態異常を回復	紅蓮 オシチ 疾風 クラマテング

補助魔法（重ねがけ無効）

名称	消費MP	継承	効果	所持悪魔
タル・カジャ	6	回復	味方全体の物理攻撃の威力を戦闘終了まで増加	銀氷 アラハバキ 蛮力 トリグラフ 技芸 フツヌシ
マカ・カジャ	6	回復	味方全体の魔法攻撃の威力を戦闘終了まで増加	外法 オキクムシ 技芸 トート
ラク・カジャ	6	回復	味方全体の防御力を戦闘終了まで増加	蛮力 ヨモツイク サ 技芸 イッポンダ タラ
雄叫び	8	回復	味方全体の物理攻撃の威力を一定時間大幅に増加（約2倍）	雷電 オボログルマ 蛮力 ヨシツネ 蛮力 ジークフ リード 技芸 レギオン
テトラオーラ	8	回復	味方全体の物理防御力を一定時間大幅に増加（約2倍）	疾風 アンズー 蛮力 オニ
マカラオーラ	8	回復	味方全体の魔法防御力を一定時間大幅に増加（約2倍）	外法 ネビロス 技芸 スカアハ