

麻雀

- 必要なアイテムを持って探偵所に入ればイベント発生。
- 以降、鳴海が探偵社にいる状態であればミニゲームとして麻雀ができる。
 - 最短で第四話終盤でプレイ可能。
しかし、第五話に入ると鳴海が事務所にいなくなり、しばらく麻雀ができなくなる。
鳴海は第七話から戻って来るが、やりたいなら第四話でやっところ。
- なお、1周目で集めておくと、2周目以降は最初から麻雀ができる。
(関連するイベントは変わらずに発生する。)

麻雀に必要なアイテム

- 以下の4つを持って探偵所に入れば麻雀可能。
 - 放浪の三元牌
 - 2話～。深川町エリアにある万能科学研究所に入り現場検証
 - 哭きの数牌
 - 3話～。深川町エリアの大道寺紡績工場。右側の部屋(セーブポイントが無い方)で現場検証を行う
 - アカギれ四風牌
 - 4話～。4話途中のイベントで運河を自由に行き来できるようになったらマップ東端にある修験界東方分社に行く。そこにいるゾンビと話して戦闘に勝利すれば入手(ただし仲魔一体で戦う事になるので注意)
 - テツヤする点棒
 - 4話終盤～。4話終盤以降晴海町に背中に何か取り付いてると言っている外人がいる。それを聞いた後異界の晴海町に行き、その男がいた場所にいるヒルコを倒す。倒した後外人に話せば入手

麻雀のルール

- ネットで調べた方が早い。
あたりのサイトを参考に(他にわかりやすいサイトあったら追加よろしく)
それでもわかり辛かったらぐぐりましょう。
- <http://gatoh.sakura.ne.jp/> 麻雀ルールの項だけでも見れば打てるかと。
- <http://mjkouza.hp.infoseek.co.jp/index.htm> 流し読みしながらやればそのうち覚えてくよ。
- <http://www2.odn.ne.jp/~cbm15900/> ここの入門編だけでもいいと思う。
- 役無し、[フリテン](#)もあるので簡単な役くらいは覚えておいた方がいい。

現実的な役は断ヤオ、平和、对々和、混一色、役牌辺り。

収支

- 結果画面の一番右の得点に以下の倍率をかけたものが得られる(支払う)金額

悪魔の強さ	弱・弱	弱・並	弱・強	並・強	強・強
収入	x0.30	x0.45	x0.55	x0.65	x0.80
支出	x0.20	x0.20	x0.20	x0.20	x0.20

操作方法

- 十字キー 捨牌の選択、チー/ポン/カン/リーチ/ロン/ツモなどの選択決定
- × 拾った牌を捨てる
プレイ中は現在の得点、和了後は得点欄を隠す
- R1 有効な役の名前
- R2 ルール

その他

- 配牌はイカサマされてるのであきらめろ。国士ゲー。
- 悪魔の強さはイカサマ的配牌(積み込み)の強さ。稼ぎたいなら強・強でプレイした方が効率が良い。
- 管属ごとに積み込みのクセがある。技芸属と外法属アリスは鬼畜。銀氷と雷電ならば順子狙いなので、上がられてもダメージが低い。
- ライドウのステータスは関係ない。リアル運でがんばろう。
- セーブロード駆使して稼ごう。

```

. / / / / | | | |
 / / / | / / |
_ / _ / | _ / |
      / \ / \
      / " " : : : \ ( ) /
      + | ( ) , \ ( ) , : ( ( ) +
      | , / \ - , : : / ) .
      + | , ' \ \ \ = = /
      + / _ / / J ' / +
      / / / / i / . /
レイ . / \ ( . / \
( _ / \ \ 7 - , ' | \ - ,

```

二	三	四	二	三	四	二	三	四			伍	伍
萬	萬	萬	萬	萬	萬	萬	萬	萬			萬	萬