

シュミット

- いわゆる剣合体。
 - 合体に使う悪魔は忠誠度MAXである必要がある。
 - 悪魔と刀を融合させ、攻撃力上昇と防御耐性などを得る。
 - 合体させる悪魔によってはライドウのパラメータやHPにボーナスが付く。
 - また、悪魔の力とレベルを上げていると刀の攻撃力が増加する。
-
- 新月時にシュミットを行うとデフォルトの赤光葛葉に戻る。
 - 後述の陰陽葛葉は、該当悪魔全員と合体させると合体後に名前が変わっている。(合体前に見られる合体結果は月桂or日輪葛葉のまま)
 - 一度陰陽葛葉にしてしまえば、以降はどんな悪魔と合体させても陰陽葛葉のままで攻撃力ボーナスも失われない。(新月時にシュミットして赤光葛葉に戻しても、またシュミットすれば陰陽葛葉に戻る)

攻撃力の計算式

- 陰陽葛葉以外の攻撃力 = 悪魔の力 + (悪魔のレベル / 2)(切捨て)
- 陰陽葛葉の攻撃力 = 50 + 悪魔の力 + (悪魔のレベル / 2)(切捨て)
- ボーナス分(黄色の部分)も有効だが、ライドウの魔力補正でアップした分(ピンク色の部分)の力は影響しない
- 攻撃力が最大となるのは力40、レベル98か99の悪魔をシュミットした陰陽葛葉で、139

冠 悪魔初期LV

赤光葛葉 1 ~ 30

明星葛葉 31 ~ 40

月桂葛葉 41 ~ 50

日輪葛葉 51 ~ 60

七星葛葉 61 ~

陰陽葛葉 ナガスネヒコ + アビヒコ + ミシャグジさま + ヒトコトヌシ or イチモクレン

銘 耐性

破炎 火炎

破水 氷結

破衝 衝撃

破電 電撃

鎮呪 呪殺

破剛 物理

鎮心 精神

なし ノーマル

各銘の性能については、[戦闘システムのライドウの耐性](#)を参照。

【各銘に対応する悪魔】

破炎

レベル	管族	名前	力	パラメータアップ
2	紅蓮	ウコバク	5	力+1
4	技芸	レギオン (火炎無効)	??	???
10	紅蓮	ジャックランタン	5	力+2
14	紅蓮	オルトロス	14	力+2
29	紅蓮	サティ	7	力+3
35	外法	ウタイガイコツ	10	魔+3
38	疾風	イチモクレン	17	運+4
39	紅蓮	ドゥン	25	力+3
44	紅蓮	ソロネ	15	力+4
49	紅蓮	ケルベロス	30	力+4
54	紅蓮	ムスッベル	34	力+4
70	蛮力	スサノオ	35	力+5

破水

レベル	管族	名前	力	パラメータアップ
6	銀氷	アズミ	5	耐+1
13	外法	モコイ	11	魔+2
18	銀氷	ジャックフロスト	7	耐+1
23	銀氷	ライホーくん	8	耐+4
25	技芸	リヤナンシー	10	耐+1
39	銀氷	ナーガラジャ	21	耐+3
41	蛮力	トリグラフ	22	力+3
48	外法	ガシャドクロ	17	魔+4
63	銀氷	ヤマタノオロチ	17	耐+5

破衝

レベル	管族	名前	力	パラメータアップ
26	疾風	アンズー	17	運+4
29	技芸	ネコマタ	14	力+1、運+3
33	疾風	ハウオウ	14	運+5
41	疾風	クラマテング	15	運+5
45	疾風	ヒトコトヌシ	17	運+6
47	技芸	スカアハ	19	力+3、耐+2
51	疾風	パワー	24	運+6
74	疾風	サンダルフォン	24	運+7以上

破電

レベル	管族	名前	力	パラメータアップ
8	雷電	アガシオン	5	力+1
15	疾風	モー・ショボー	7	運+3
16	雷電	ライジュウ	15	魔+1
21	雷電	ツチグモ	17	力+1
24	外法	オキクムシ	13	魔+2
27	雷電	オボログルマ	19	運+1
40	雷電	ヌエ	22	力+2、耐+2
50	雷電	ミシャグジさま	19	力+3、運+2
55	雷電	オオミツヌ	20	耐+3、運+2
61	雷電	トール	31	力+4、耐+3

鎮呪

レベル	管族	名前	力	パラメータアップ
5	蛮力	オバリヨン	10	力+1
10	疾風	ポルターガイスト	6	運+3
12	技芸	イッポンダタラ	9	力+2
20	技芸	レギオン (衝撃無効 / 呪殺吸収)	5	運+5
28	銀氷	ジュボッコ	11	耐+2
32	銀氷	オオクニヌシ	17	耐+3
32	外法	アリス	10	魔+8
33	蛮力	チェルノボグ	17	力+3
36	蛮力	ヨシツネ	20	力+5
38	蛮力	ヨモツイクサ	22	力+3
41	技芸	ナガスネヒコ	21	力+3、運+3
43	技芸	アビヒコ	16	耐+3
50	銀氷	オオヤマツミ	24	耐+4
51	外法	インキュバス	17	魔+4
66	紅蓮	ベリアル	32	力+5
80	外法	ベルゼブブ	26	魔+7

破剛

レベル	管族	名前	力	パラメータアップ
17	蛮力	トゥルダク	14	力+1
20	技芸	レギオン (氷結無効 / 物理吸収)	20	力+4
22	蛮力	オニ	15	力+2
42	外法	ネビロス	23	魔+4
43	銀氷	タラスク	18	耐+3
46	雷電	パールヴァティ	12	魔+3

52	蛮力 ショウテン	27 力+4
58	外法 リリス	18 魔+6

鎮心

レベル	管族 名前	カ パラメータアップ
20	技芸 レギオン (電撃無効 / 精神吸収)	?? 魔+5
23	紅蓮 オシチ	10 力+2
28	蛮力 ラミア	18 力+2
38	技芸 トート	11 魔+4
51	技芸 クダン	5 運+7以上
53	銀氷 アラハバキ	16 耐+4
56	技芸 フツヌシ	25 力+3、魔+3
61	蛮力 ジークフリード	27 力+6

なし

レベル	管族 名前	カ パラメータアップ
3	外法 アルプ	5 魔+1
5	技芸 レギオン (全てに弱い)	7 なし
27	外法 グール	14 魔+3
44	蛮力 ラクシャーサ	23 力+3