

バイナリー

- 二体の属性を合体させて一体の別な属性の悪魔を造り出す。いわゆる二身合体。この秘術をヴィクトルはバイナリーと呼んでいる。
- 合体させるにはその二体の忠誠度をMAXにする必要がある。

- [バイナリー](#)

- [【通常合体】](#)
- [【転倒合体】](#)
- [【同属合体】](#)
- [【変異合体】](#)
- [【合体事故】](#)
- [【合体結果逆引き】](#)
- [【スキル継承】](#)
- [【パラメータボーナス】](#)
- [【合体検索ツール】](#)
- [【耐性のいい仲魔】](#)

【通常合体】

- (紅蓮 / 銀氷 / 雷電 / 疾風 / 蛮力) × (紅蓮 / 銀氷 / 雷電 / 疾風 / 蛮力)
- ただし紅蓮 × 紅蓮 など、同属同士の合体は含まない

【転倒合体】

- (紅蓮 / 銀氷 / 雷電 / 疾風 / 蛮力) × 外法
- 生成される悪魔の所持スキルが、素体悪魔と生成悪魔の所持スキルの中からランダムで選出

【同属合体】

- 同じ管属による合体
- (銀氷 / 雷電 / 技芸) 同士の合体では外法属
- (紅蓮 / 疾風 / 蛮力 / 外法) 同士の合体では技芸属

【変異合体】

- (紅蓮 / 銀氷 / 雷電 / 疾風 / 蛮力 / 外法) × 技芸
- 生成される悪魔は、素体悪魔の平均レベル以下の悪魔の中からランダムで選出

【合体事故】

- 満月時 1 / 32、それ以外 1 / 256 の確率で発生
- 生成される悪魔は
第壱/弐話ではライドウのレベル -15 ~ +5 の悪魔
第参話以降では技芸レギオン、既にレギオンがパーティにいる場合は -15 ~ +5 の悪魔
- スキル/忠誠度の継承は一切行われない
- 技芸属レギオンはこの方法でしか仲魔にできない
- ヴィクトルは失敗ではなく事故だと強調しているがどっちにしる責任は取らない
- 生成されるレギオンは 5 種あり、詳細は以下の通り

生成確率	LV	戦闘スキル	自動効果スキル	合体技	捜査スキル	耐性
1 / 6	4	連撃 - - -	験気	無怒魔弾	匠の技 ゼニ・ガットメン	火炎無効
2 / 6	5	連撃 - - -	逃走加速	無怒魔弾	匠の技 - - -	全ての攻撃に弱い
1 / 6	20	瘴毒撃 雄叫び	逆恨み	十文字斬り	匠の技 インネンオーラ	氷結無効 / 物理吸収
1 / 6	20	メ・ディア サマリカーム	回復高揚	精神無効	匠の技 色じかけ	電撃無効 / 精神吸収
1 / 6	20	ムド ペトラ	二分の魔脈	呪怨魔斬	匠の技 高嶺の花	衝撃無効 / 呪殺吸収

【合体結果逆引き】

- 紅蓮
 - 銀氷 × 疾風、雷電 × 外法、疾風 × 蛮力
- 銀氷
 - 紅蓮 × 外法、雷電 × 疾風、雷電 × 蛮力
- 雷電
 - 紅蓮 × 疾風、銀氷 × 蛮力、疾風 × 外法
- 疾風
 - 紅蓮 × 銀氷、紅蓮 × 蛮力、蛮力 × 外法
- 蛮力
 - 紅蓮 × 雷電、銀氷 × 雷電、銀氷 × 外法
- 外法
 - 銀氷 × 銀氷、雷電 × 雷電、技芸 × 技芸
- 技芸
 - 紅蓮 × 紅蓮、疾風 × 疾風、蛮力 × 蛮力、外法 × 外法

精神に強く呪殺が無効

•

管属	名前	LV	物理	銃撃	火炎	氷結	電撃	衝撃	呪殺	精神	万能
紅蓮	ベリアル	66	100	50	0	100	50	100	100	50	100
雷電	ミシャグジさま	50	50	100	100	100	0	100	0	50	100
技芸	イッポンダタラ	12	100	150	100	100	100	100	100	50	100