

BOSS攻略

ボス敵の攻撃行動中は弱点を突いても固まらないので注意。移動中か攻撃後のスキを狙おう。

- [BOSS攻略](#)

- [シキミの壁](#)
- [オキクムシ](#)
- [ツチグモ](#)
- [タラスク](#)
- [ガシャドクロ](#)
- [イチモクレン](#)
- [赤マント](#)
- [チェルノボグ](#)
- [ラスプーチン](#)
- [アビヒコ&ナガスネヒコ](#)
- [ウタイガイコツ\(アホ兄弟\)](#)
- [ヒトコトヌシ](#)
- [ミシャグジさま](#)
- [オオミツヌ](#)
- [スサノオ](#)
- [ヤマタノオロチ](#)
- [アラハバキ](#)
- [スクナヒコナ](#)in宗像
- [衛星タイイツブラグ](#)
- [ラスボス第一形態](#)
- [ラスボス第二形態](#)
- [ラスボス第三形態](#)
- [ラスボス最終形態](#)

シキミの壁

- 戦闘に入る前に右下の地名の所を見ると、その壁が弱点とする属性が書いてある。

オキクムシ

- 始めはチュートリアルのボスとして登場。
- ゾンビー二体を召喚し続ける。
- 自身はブフを使ってくるので仲魔に注意。
- ちなみに第参話に群れ(中ボス)で登場する。中にはムド使い(大型)がいる。
- 弱点：火炎

ツチグモ

- 一体ずつ集中して弱点突く 会心でテンションアップ 寒獄魔弾。
- ジオだけには気をつける。

弱点：氷結・衝撃

・

タラスク

- ・ お供のアズミも同じ弱点。
- ・ HP減らすとメ・ディアで回復してくるので、火炎系の攻撃で攻める。
- ・ 弱点：火炎

ガシャドクロ

- ・ お供のトゥルダクも同じ弱点。
- ・ 弱点突く(どの敵でもいい) 会心でテンションアップ 火烈魔弾(ガシャドクロに)。
- ・ 焰魔撃斬があると楽だが、別になくてもどうにかなる。
- ・ 弱点：火炎・衝撃

イチモクレン

- ・ トウルダク二体召喚中は倒すまで全攻撃無効。
- ・ HP減らすとトゥルダク召喚中にも行動するようになる。攻撃に熱中して触手カッターに引っかからないように注意。
- ・ それ以外は適当に切ればアホーン
- ・ 弱点：電撃

赤マント

- ・ ライドウが通常弾で動きを止め、起き上がってきた所を再度銃撃し続けることで動きを止められる。(光の弾倉があれば、無傷撃破可能。)
- ・ 赤マントがワープしたらビームが来るので仲魔を一旦帰還させると被害が少ない。
- ・ 弁明を使い体力回復をやり始めたら予告無しに奇声ビームが来る。
- ・ 腕に自信があるのならライドウを移動させてL1召し寄せで回避してもいい。
- ・ 精神無効の仲魔なら気にせずに攻められる。
- ・ 弱点なし

チェルノボグ

- ・ 氷結魔法メインで、段々攻撃が激しくなる。
- ・ 何体が倒してようやく本体が現れる。
- ・ シュミットで破水にしておく等、氷結対策さえしておけば楽に戦える。
- ・ 弱点：火炎

ラスプーチン

- ・ 魔トリョーシカを始末するかはお好みで。
- ・ ドクロの絵柄になった魔トリョーシカはビームやマハ・ムドを撃ってくるので注意。

出てくるたびに壊しておけば、魔トリョーシカ召喚中の際に一方的に攻撃できる。

-
- メギドはガード不可なので走って逃げる。(仲魔が範囲にいたらL1呼び寄せを使おう)
- 呪言を受けると無防備になるので、死神~のセリフが出たあとはガード多めに。ちなみに呪殺属性なので呪殺無効の仲魔を盾にするのも有効。
- HP多いので地道に削ろう。
- 弱点：電撃
- 銃撃無効。マトリョーシカには銃撃有効。

アビヒコ&ナガスネヒコ

- 「連枝のあまとび」を使ってきたら仲魔を帰還して外周を大回りで走って逃げる。
- HPが減ったら道具で回復。
- 一方を倒すと武器を引き継いで攻撃してくる。
- 弱点：アビヒコ 氷結、ナガスネヒコ 火炎

ウタイガイコツ(アホ兄弟)

- アホだと油断しているとWペトラで石化 攻撃で秒殺アホーン
- 弱点：物理・衝撃

ヒトコトヌシ

- 形態によって弱点や使用スキルが変わる。
- 呪いによって回復アイテム・魔法の効果が半減しているが、なぜかディアオーラの回復量だけは半減しない(験気は半減する)。
 - ヒトコトヌシ形態：真空刃、マハ・ブフダイ
 - アンズー形態：真空刃、飛電
 - オルトロス形態：真空刃、大暴れ
 - ポルターガイスト形態：真空刃、マハ・ムド
- 弱点：火炎(ヒトコトヌシ形態)、電撃(アンズー形態)、氷結(オルトロス形態)、物理(ポルターガイスト形態)
- 銃撃"有効"(仲魔のヒトコトヌシとは違うので注意)

ミシャグジさま

- 前半はたたきで固められないようにモーションを見て逃げる>攻めるを判断。
- 後半の艶電はモーション見たら仲間帰還+自分は走って逃げる。
- 基本戦闘方法はミシャグジさまが突き二段ならガードして斬り二段>突きで反撃、尻尾ならガードして飛ばされておき、残りの二つは逃げる。
- たたり唾は呪殺属性、艶電は精神属性なので無効能力のある仲魔がいるなら楽。
- ライドウに魔封の状態異常をつけておくと、たたき唾で麻痺しない。毒でも可。
- 後半、壁際でライドウと向かい合わせると、何故か唾&艶電を使わなくなることを確認。その状態でガードし続け、仲魔に離れた位置からブフ系の魔法で攻撃させることで、最小限のダメージで撃破できる。

- やり方としては、

たたり唾をかわす際などに壁際へ移動

1. ミジャグジ様、こちらを追って移動
 2. 仲魔に魔法攻撃をするよう指示し、自分はガード
 3. ミジャグジ様に魔法プチ当たって弱点！会心！のコンボ
 4. ガード
- 以降、4と5の繰り返し。
受けたダメージもミジャグジ様が固まっているときに回復できるので、ほとんどノーダメージで倒せる。
 - 弱点：氷結
 - 銃撃無効

オオミツヌ

- お供のライジュウのムドに注意。
- 弱点：衝撃

スサノオ

- やたらと攻撃範囲の広い鷹円弾に注意。超モードでは、雄叫びと併用されると600近いダメージになるのでガード必至。仲魔が狙われているなら帰還 召喚で避けさせよう。
- 弱点：氷結

ヤマタノオロチ

- 回復してるのはフロストのディア。モコイは際限なく出て来るが、フロストは最初の1体だけなので倒すなり魔封にするなりお好きに。
- 弱点：電撃
- 銃撃吸収

アラハバキ

- 太古の眠りで眠り始めたら、弱点を突いて起こす。
- 弱点：物理

スクナヒコナin宗像

- 主人公タルカジャ使って直接攻撃基本で。
- シュミットして剣の攻撃力を高めておこう。
- ヒルコ呼ぶ ヒルコくつつく 仲魔気絶 宗像レーザー 仲魔再召喚不能のコンボに注意。呼び出しモーション時点で帰還させれば一応安全。
- 氷結と電撃を使用するのでなるべく弱点を潰しておこう。
- 瞬間移動で魔法をかわされることが多いがめげずに連打。
- 弱点：火炎、氷結、衝撃、電撃

銃撃無効

・

衛星タイツブラグ

- ・ 仲魔一人で戦わなければならない。
- ・ 護衛のパワー三体は無限に召喚される。大暴れ、ザンダイン、ブフダインを使ってくる。
- ・ ここのパワーは飛電で一掃できるので、うざいなら移動中にさりげなく除去。
- ・ 周りのガードシステム三つを破壊しなければならない。

ラスボス第一形態

- ・ 物理無効の仲魔を盾にし（打撃を指示するだけでOK）、自分は銃でバッキン。これだけでノーダメージ撃破可能。

ラスボス第二形態

- ・ ライドウと仲魔は手前の陸地から海に出ることはできない。
- ・ ボスは悪魔を召喚しつつ海から砲撃（銃撃属性）してくるので、大砲の向きを見て砲撃を避けつつ、まずは悪魔を各個撃破する。
- ・ 呼ばれる悪魔は蛮力属ラクシャーサ（大暴れ、マラ・ラギダイン）、銀氷属アラハバキ（ブフダイン、ジオダイン、ザンダイン）、外法属リリス（プリンパ、マリンカリン）。それぞれの弱点で討つべし！討つべし！
- ・ リリスは弱点突くまでもなく暴威弾つかえば即死かも。
- ・ 悪魔を倒し終え、本体が近付いてきたら、斬りまくったり合体技でひたすらダメージを与える。
- ・ 本体の上に乗っているヨミクグツが銃撃してくるが、大したダメージはないので無視。銃撃無効の仲魔を呼んでもいい。
- ・ 以上の繰り返し。
- ・ 雄叫びを活用すれば1～2チャンスで撃沈できる。

ラスボス第三形態

- ・ 両手を合わせて振り下ろしてくる技は、隅っこに避ければ問題なし。
- ・ この技さえ避ければ、回復しながらのゴリ押しでも十分いける。
- ・ とにかく片手を倒してしまえば、あとは楽。
- ・ 両腕を倒した時点で最終形態に移行する。
- ・ 超力陽弾は着弾点にダメージゾーンを造るので仲魔が引っかからないように注意。
- ・ 銃撃有効。銃撃で方向を合わせて斬撃すればミスが少なくなる。

ラスボス最終形態

- ・ 口から吐き出す超力死界は地面にダメージゾーンを残すので、口が光ったら隅に逃げるなどして技を引きつける（ボスの目の前に残されると近付けなくなってしまうため）。
- ・ 隅っこに吐かせたらボスに近付き、L1で仲魔も呼び寄せ、斬りまくる。
- ・ ボスは四大属性の魔法とメギドを吐いてくるが、いちいち避けていると攻撃する暇がなくなるのでガードで耐える。攻撃時の仲魔にはアラハバキとかがいいかもしれない。（メギド

をくろうと転倒するので、できればこれは回避しよう)

- あとは超力死界を避ける 近付いて斬りまくる、の繰り返し。
- 硬いが、これはがんがるしかない。
- 弱点をついて斬りまくれ。
- 弱点：火炎・氷結・電撃・衝撃(使ってくる魔法の反属性?)
- 銃撃無効。