

[更新情報]

2006/11/22: 完了タスクを大幅削除、全体を整理しました。(catnap222)

2007/06/23: タスクの整理。(catnap222)

このサイト更新TODOリストは誰でも追加できます。
こんなコンテンツが欲しいなあーと思ったら書き足してください。

また、リストの中で「これは自分でやってみようかな」と興味をもったら、
ぜひ積極的にサイト更新を手伝って下さい。管理人に知らせる必要はありません。
正直言って、管理人1人ではなかなか手が回りません。
どんな小さなことでも大歓迎です。ご協力をお願いします。

投票所
全般
攻略情報
特殊攻略
Redesign攻略情報
プレイ動画情報
ハックロム情報
裏技情報
情報収集
セーブデータ
資料作り

投票所

2008年9月のアンケート結果。

選択肢	得票数	得票率
裏技情報	39	(36%)
ハックロム情報	26	(24%)
メトロイドを広めるにはどうするか	11	(10%)
特殊攻略	8	(7%)
動画情報	7	(6%)
smvのページが欲しい	5	(5%)
シークエンスブレイク	5	(5%)
攻略情報	4	(4%)
ハック系情報は別コンテンツとして扱う	4	(4%)

当面は裏技情報とハックロム情報を中心に更新していきます。

「メトロイドを広めるにはどうするか」ですか...。管理人はスーパーメトロイドにしか興味がないので、お役にたてるかどうか...。具体的にはどんなことをして欲しいのでしょうか？

特殊攻略は裏技情報とハックロム情報が充実し次第取りかかります。

動画情報に関してはほぼやりつくしたと考えています。後は新しい動画が発表されれば随時更新という形で、

「smvのページが欲しい」とありますが、どんな内容のsmvでしょうか？具体的に書いて下さい。

シークエンスブレイクは特殊攻略が終わり次第やります。

攻略情報に関してはあまり作る予定はありません。オリジナルの攻略情報なら他のサイトに十分あります。作るとしたらハックロムの攻略情報ですが、おそらく簡易的なものしか作りません。

「ハック系情報は別コンテンツとして扱う」了解しました。Metroid Hack Locationsと同じような感じでカテゴリ分けしていこうと思います。

具体的に何を更新して欲しいか、一言お願いします。

各コンテンツの上部に更新履歴があると、何が変わったか判りやすく吉かと。-- 通りすがり (2006-11-22 00:13:15)
追加です。 <http://www8.atwiki.jp/destiny/> のメニューから「機体」 何でもいから機体選択 「更新履歴」 辺りが参考になるかと。 -- 通りすがり (2006-11-22 00:20:41)

なるほど。確かにいちいち差分みながら更新部分を探すの大変ですよ。ページ毎の更新履歴！いいアイデア頂きました。 --

catnap222 (2006-11-22 00:57:58)

ある場所を指定するのに、そのマップの敵や特徴ではなく、座標を使えるようなマップを掲載するといいかもです。初心者向けに、クリックすると個別部屋の画像へ飛ぶとか(重いでしょうけど)。 -- NOP (2006-11-26 18:54:13)

考えています。部屋ごとにIDつけて、部屋のア称(?)と共に表にしてあげる。IDをクリックするとその部屋のマップに飛ぶようになるとか。あと、smileで吐き出される一部屋ごとのマップを全部つなぎ合わせて全体マップを作り上げる。部屋毎にリンクが張られていて、これまたジャンプできるとか、考えてるけど、実行に移せずにいます。やることが山積みなので。 -- catnap222 (2006-11-26 19:22:32)

了解です。色々大変でしょうが頑張ってください。 -- NOP (2006-11-26 22:03:59)

「Redesign攻略」に投票してくれる人、具体的に何を更新して欲しいのか教えてください。管理人的には既に更新を完了しているつもりです。 -- catnap222 (2007-01-04 23:05:59)

レガシー -- SW (2007-10-25 12:52:15)

すいません、途中で投稿しちゃいました。メトロイドレガシーに関する攻略情報があればいいと思います。良作ですが、アイテム位置などで多少行き詰る場面がありますので。 -- SW (2007-10-25 12:53:31)

レガシーなど任天堂にあるハックの攻略情報とかはどうでしょうか。 -- 天下飛龍 (2008-01-07 17:23:09)

ハックの攻略情報は確かに需要があると思うのですが、サイトの趣旨としてはオリジナルのやりこみ研究なので、プライオリティはかなり下です。それよりも裏技などを充実させなければ...。でも時間が無くて困る。 -- catnap222 (2008-01-13 23:35:51)

人物辞典にcatnap222さんの情報を追加して欲しいです。 -- T (2008-09-24 22:01:25)

名前:

コメント:

投稿

全般

サイト全体をもっと柔らかく、楽しいものにする

より良いレンタルサーバ探し

有料なら10GB、無制限UP&DOWNぐらい欲しい

無料なら直リン&倉庫利用ok、UPは1ファイルあたり10MBぐらい、サイズは1GBぐらい欲しい

だれかこの希望にそのようなサーバを知っている方がいれば掲示板などに情報下さい。

各種web製作技術の勉強

gif作成 (技術の説明)

画像作成 (マップのつなぎ合わせなどの編集)

動画作成 (flashでの動画配信や、裏技集のようなつぎはぎ動画を作るときなど)

これらの技術に詳しい人、ぜひ掲示板に遊びに来て下さい。質問したいことが沢山あります。

初心者を置いていかない

専門用語、略語の説明等

初心者をただのオブザーバにせず、積極的にコミュニティに入れるような仕組み

ハイレベルな会話でもうまく入れるようには出来ないか？

ハイレベルな人はもう低い視点でものを見れない。初心者レベル、中級者レベルの内容物を作ると、そのレベルの人たち

が集まるのが理想。

filebankのup動画を常に保守するのは無理

各ページの上部に更新履歴をつける

各ページの簡易掲示板をもっとシンプルで簡略された書式に変更する。

攻略情報

アイテムリストを作成する

各アイテムにIDをつけておく

ボトルネック表を作って、ここまでに何が取れるかわかるようにする (アイテムフローチャート)

ダメージ表、ボスデータ

Teriさんから転載許可を頂いているので、転載する

他にも海外に情報が沢山あるのでそれを集める

- マップを作る
- さらに部屋にIDをつけておく
- サムスの細部の動きを徹底分解する
- Sミサイルの発射の非対称性
- ジャンプ中の姿勢によるあたり判定の違いなど

特殊攻略

- 特殊攻略ガイドを作る
 - any%run
 - 100%run
 - low%run
 - NBMB
 - RBO
 - hack
- 今後発展されると思われるポイントを考える

Redesign攻略情報

- ネタバレとヒントをしっかり区別して別ページにする [freeze](#)
- 最短フローチャートを作成する [freeze](#)
- 簡易ヒントを充実させる [freeze](#)
- 雑多なリンクを整理する [completed](#)
- 100%を目指すため、アイテムを一個一個リストする [freeze](#)
- readmeを更新する [now on progress](#)

プレイ動画情報

- 現在の雑多な状態をきれいに整頓する
- 各プレイに解説文、お勧め度をつける
- お勧め度のための評価の軸を考える
- TAS、セーブ有り実機プレイ、single-segment実機プレイの順に技術の重要度が高くなり、芸術度の重要度が低くなる
- そのため、それぞれのカテゴリで評価の軸は分けるべき。
- ex. TASなら、新しい知見、計画性、芸術面などで評価し、総合評価を出す
- ex. 実機プレイなら、技術、新しい知見、ミスの少なさなどで評価し、総合評価を出す
- いや、評価の軸は同じにして重み付けをするほうが面白いかも
- 各プレイに、見た人が感想を言い合える場（掲示板か何か）を作る
- 各プレイに、投票所を設ける

ハックロム情報

- 各ハックに解説文、お勧め度をつける
- 各ハックに、見た人が感想を言い合える場（掲示板か何か）を作る
- 各ハックに、投票所を設ける

裏技情報

- 各裏技に解説文を乗せる
- 一つの技に1ページを割く
- 必要があれば、動画や画像で補う
- もっとうまく体系化する

用語解説との兼ね合いを考える
裏技辞典と用語辞典は分けた方がいい。人物辞典は用語辞典と統合させる。

今後発展されるところをポイントを考える 研究カテゴリへ
[独自研究](#)に書いてあるリストを検証する 研究カテゴリへ
裏技集動画を作る。10分程度のもの。
BGM候補： haruka「くだらない明日の向こうに」
同時に技の解説文、動画を作っていく感じで

情報収集

任天堂の現在の掲示板の過去ログ
バナナおやじさんが整理したときから現在までのログをもう一度見直してみる

samus.co.uk

各種フォーラム

サイト内の記述

metroid.com

各種フォーラム

サイト内の記述

nesvideos

SuperMetroid スレ

MF 100%run スレ

数多くのFAQ **completed**

smvファイルの仕組み **completed**

各エミュレータの最新情報 & TIPSなど **completed**

海外動向チェック用のリンク集を作成 **now on progress**

海外資料チェック用のリンク集を作成 **now on progress**

セーブデータ

コンプリートデータ **completed**

9個のセーブステートを各所に散りばめる **completed**

各種攻略での分岐点をセーブステートにする

100%run

any%run

low%run

NBMB

RBO

局所的な（例えば一回しか起こらないイベント）のセーブステート（研究用や練習用）

ガラス管

ボス戦

各種ゲート裏開け

NBMBのアイテム#66

斜め二段ボムジャンプの池

敵を全滅させないと出られない部屋をリストアップ

資料作り

ドアの開け方

ムービーの撮影の仕方 **completed**

smv **completed**

ムービーの再生の仕方 **now on progress**

smv

avi

zmv

エミュレータの使い方 **completed**

snes9xw-improvement9 の話 **completed**

スロー&スピードアップのホットキーの変更 **completed**

rewind & rerecording の違い **now on progress**

ショートカット一覧を作る **now on progress**

frame advance の話 **completed**

joy2keyの話 **completed**

用語辞典と平行して人物辞典を作る

便利なツール紹介

ブラウザ、プレイヤー、動画編集系、画像編集系、ユーティリティなどなど、関係がありそうなフリーソフト