

更新を完了しました(2006-06-17)
このページはネタバレのオンパレードなので気をつけて下さい。

[始めに](#)

[概要](#)

[プレイまでの流れ](#)

[プレイ前のアドバイス](#)

[READMEの日本語化](#)

[基本攻略](#)

[マップ](#)

[攻略フローチャート](#)

[Chozo Guardians](#)

[アイテム](#)

[エネタン](#)

[リザタン](#)

[ミサイル](#)

[Sミサイル](#)

[Pボム](#)

[武器](#)

[スーツ](#)

[ブーツ](#)

[M I S C](#)

[簡易ヒント](#)

[応用攻略](#)

[アイテムリスト](#)

[連続ボムジャンプ関連](#)

[連続ボムジャンプ](#)

[連続2段ボムジャンプ](#)

[シークエンスブレイク関連](#)

[管理人の調査](#)

[他の人の調査](#)

[オリジナルとの変更点](#)

[物理動作](#)

[ショットの連射スピード](#)

[装備変更点](#)

[グラフィック変更点](#)

[敵変更点](#)

[各種リンク](#)

[Redesign関連 B B S](#)

[クリアムービー](#)

[その他](#)

[お助け掲示板](#)

始めに

概要

Super Metroid: Redesign は drewseph氏を中心とした複数人グループが開発したスーパーメトロイドのハック作品です。

プログラマに「スパメトに関して知らないことは無い」とまで言われるKejardon氏、強力なスパメトハックツールであるS M I L Eを開発したJethy氏など、非常に豪華なメンバーを迎え、全てにおいて今までのハックを遥かに超える作品に仕上がっています。

プレイまでの流れ

まず [Drewseph's Page](#) から、Metroid: Redesignのispパッチをダウンロードします。
READMEにipsファイルの解凍パスが書いてあるので、それを見て解凍します。
次に [winips](#) などのipsパッチを適応させるソフトを使って、ipsをromにパッチさせます。

パッチが成功したら、好きなエミュレータでプレイしてください。

Drewseph's Page
<http://drewseph.zophar.net/>

SMB Laboratory
<http://www47.tok2.com/home/smblabo/>

プレイ前のアドバイス

当然のことですが、READMEを事前に読むことを強く勧めます。
初回のクリアタイムは平均して20時間、実際するプレイは30～50時間ほどかかります。
オリジナルの3～5倍広いので、相当迷います。メモを取りながらのプレイをお勧めします。
操作が非常に難しくなっています。イライラしたら休憩しましょう。

READMEの日本語化

管理人がREADMEを日本語に訳しました。
英語の読めない人はこれを読むといいでしょう。

[日本語版READMEはこちら](#)
エンコードはSHIFT-JISをお願いします。

基本攻略

マップ

[改造スーパーメトロイドについて語るスレ](#)の780氏が作ったマップがあります。このマップには100%分のアイテム情報、Chozo Guardians情報、ドア情報が全て含まれています。これさえ見れば、攻略に迷うことはなくなります。

[780氏のマップはこちら](#)

またもう1つ、海外のKapow氏が作ったマップもあります。こちらはアイテムが何個パックなのか、アイテムを取るのには何が必要かなど、780氏のマップよりもより細やかな情報が書いてあります。しかし非常に見辛い上にアイテムもコンプリートしていないなど、ちょっとした難はあります。基本攻略には780氏のマップで十分かと思われます。

[Kapow氏のマップはこちら](#)
[拡大版はこちら](#)

[改造スーパーメトロイドについて語るスレ](#)で、アイテムが100.6%まで上がることが報告されています。単なるバグなのか、まだ未知のアイテムが1個あるのか、現在分かっていません。この攻略ページは、この事実を目をつぶって作られています。

攻略フローチャート

1. モーフボール
2. ミサイル
3. ウォールジャンプブーツ
4. ボム
5. 鳥人像戦
6. スポアスポン戦
7. スーパーミサイル
8. チャージビーム
9. クレイド戦
10. アイスビーム
11. バリアスーツ
12. クロコマイヤー戦
13. パワーボム
14. グラップリングビーム
15. スピードブースター

16.
17.
18.
19.
20.
21.
22.
23.
24.
25.
26.
27.
28.
29.
30.
31.
32.

X-RAY スコープ

ハイジャンプブーツ
ウェイブビーム
スバイザー
ファントウーン戦
グラビティスーツ
ボツーン戦
スペースジャンプ
ドレイゴン戦
ビームコンボ
スクリュアアタック
リドリー戦
金の鳥人像戦
プラズマビーム
12 Chozo Guardians
マザーブレイン戦
脱出

Chozo Guardians

12のChozo Guardiansを全て見つけ出さなければツアーリアンに行くことは出来ません。クレテリア、プリンスタ、マリーディア、ノルフェアにそれぞれ3つずつ隠されています。詳しい場所はマップを参照してください。

アイテム

全部で148個のアイテムがあります。1個取るごとにアイテム回収率が0.6~0.7%ほど上がります。詳しいアイテムの場所はマップを参照してください。

エネタン

全部で14個あります。

リザタン

全部で4個あります。

ミサイル

2発, 5発, 10発の3種類があり、隠されている場所によって増える数が異なります。見つけにくい場所ほど増える数が多いです。全部で310個あります。

Sミサイル

1発, 2発の2種類があり、隠されている場所によって増える数が異なります。全部で30個あります。

Pボム

1発, 3発の2種類があり、隠されている場所によって増える数が異なります。全部で30個あります。

武器

チャージビーム
アイスビーム
ウェイブビーム
スペイザー
プラズマ

グラップリングビーム
x-rayスコープ

スーツ

バリアスーツ
グラビティスーツ

ブーツ

ハイジャンプブーツ
スペースジャンプ
スピードブースター

MISC

モーフボール
ボム
ビームコンボ
スクリュアアタック

簡易ヒント

詰まりやすい所だけ、ヒント出します。

ボムが見つからない
酸の海でよく周りを見渡してください
クレイドの後詰まった
ノルフェアに特攻します
エネタン3つ必要です

3つ目のエネタンは詰まってからでも取れます。マップをよく見ましょう。(途中敵を倒しながらライフを回復できる場所があります。)

アイス取った後どうすれば？
ダッシュしてもギリギリ通れないシャッターの下の土管を通りプリンスターまで戻ります。そして東側からノルフェアへ戻り、さらに東側へ行きグラップリングビームが必要な壁だらけのハマリのように見える場所でボムを使い西に抜ける通路を探します。

Pボムが見当たらない
Sミサイルブロックがどこかの地面にあります
グラップルが見当たらない
怪しい管の群れを探しましょう
スピードブースター取った後どこへ行けばいい？
ノルフェアでウェブビーム、プリンスターでハイジャンプブーツが取れます。

Lost Caverns (無限ループ)の脱出方法は？
石筈の大小を見極めます。大きいほうを常に追ってください。(答:最初の交差点から上上左下右下左上下)
ドレイゴン倒した後は？

ノルフェアの怪しいマグマに突入します。その後はPボムチェック。
Chozo Guardians (鳥人像)があと~個見つからない!
クレテリア、プリンスタ、マリーディア、ノルフェアにそれぞれ3つずつ隠されています。どれも非常に隠し方がエグいので、

運とカンを働かせないと見つかるのは難しいです。

応用攻略

アイテムリスト

アイテムの内訳を表にまとめました。

ミサイル

	M 2	M 5	M 1 0	計
クレテリア	1 0 1	4	6 5	
マリーディア	1 0 1	6	8 5	
プリンスタ	8	1	5	7 1
ノルフェア	1 2 1	5	7 9	
計	4 0 4	2 0	3 0 0	

スーパーミサイル

	S 1	S 2	計
クレテリア	5	2	9
マリーディア	2	2	6
プリンスタ	2	3	8
ノルフェア	1	3	7
計	1 0 1 0	3 0	

パワーボム

	P 1	P 3	計
クレテリア	9	0	9
マリーディア	4	0	4
プリンスタ	4	0	4
ノルフェア	1 0 1	1 3	
計	2 7 1	3 0	

エネルギー / リザーブ

	エネタン	リザタン
クレテリア	3	1
マリーディア	4	1
プリンスタ	3	1
ノルフェア	4	1
計	1 4	4

連続ボムジャンプ関連

連続ボムジャンプ

Redesignでは非常に難しくなっていますが、連続ボムジャンプは可能です。
ボムを置くタイミングが4フレームそこそこの余裕しかないので、人力では連続5～10回ぐらいが限度です。
確実にやるためにはエミュのスロー&追記機能を使うことをお勧めします。

やり方は以下のとおり。

1. ボムを置く
2. ボムが爆発する瞬間に2個目のボムを置く
3. ボムジャンプが頂点から1マス分下がったところで3個目のボム
4. ボムのインジケータを見て、ボムが2個まで回復する瞬間にもう一個置く
5. 4を繰り返す

[参考ムービーはこちら](#) (直リン禁止なのでアドレスバーに貼り付けてどうぞ)

連続2段ボムジャンプ

これも非常に難しくなっていますが、連続2段ボムジャンプは可能です。ボムを置くタイミングは余裕0です。完璧にフレーム操作しないと出来ません。ZSNESのキーコンボ機能を使ってようやく出来るものらしいです。

[参考ムービーはこちら](#) (直リン禁止なのでアドレスバーに貼り付けてどうぞ)
[ZSNESキーコンボの設定の様子](#)

シークエンスブレイク関連

管理人の調査

早期Pボムゲット

通常ではアイスビームを取り、バリアスーツを取ってからノルフェアの奥へ突入し、かなり奥まで行ったところで初めてPボムを
ゲットすることが出来ます。

しかし、実はアイスビームを取った時点でPボムを取ることが可能です。やり方は以下の通り。

アイスビームを取った後プリンスタへ戻る

E-TANKのあった部屋まで行き、さらに上の置くまで進む

ハイジャンプブーツでなくては登れないはずの縦長な部屋に出る

ここで、連続ボムジャンプを使うか、もしくはカニをSミサイルで落としたりアイスで凍らせたりして、強引に上まで登る

次の部屋の中盤辺りに、花の近くに隠し通路があるのでそこを通過する

本来ではPボムがないと戻れないクレテリアまで戻る

スターシップのすぐ左の部屋へ行く

天井にSミサイルで破壊できる穴があるので、ギーマを凍らせてそこに潜り込む

後は連続ボムジャンプを利用してPボムをゲットする

[そのムービーを撮りました。ここからダウンロード。](#)

その後の展開はまだ分かっていません(調査中)。もしかしたら、すぐ後に取れるものを先に取れただけで、たいした発見ではない
かもしれないです。しかし数少ないであろうシークエンスブレイクの1つではありそう。(discovered by catnap222 2006-05-22)

追記

実は、Sミサイルをゲットした時点でこのPボムを取れる可能性はあります。しかし、今のところSミサイルブロックが復活する前
に上に登る方法がまだ見つからないです。

[連続ボムジャンプで上に上がろうとして失敗した動画](#)

もしかしたら連続2段ボムジャンプ、もしくは空中で始めるボムジャンプで上げられるかもしれませんが、しかし、その方法が分からな
いため、確かめることが出来ない状態です。

他の人の調査

シャッターの通り抜け

<http://www.metroid2002.com/forum/download.php?id=1020>

溶岩内ボムジャンプによる、プースター早期ゲットの試み

<http://media.putfile.com/SM-Redesign-sb-attempt>

早期パワーボムゲット

<http://youtube.com/watch?v=xQzmpOLtHpI&search=>

早期ドレイゴン到達の試み

<http://youtube.com/watch?v=eLjYbMwJJKM&search=>

グラビティ無しマリーディア特攻

<http://youtube.com/watch?v=gYL9tYP1fAs>

早期スクリューアタックゲット

<http://media.putfile.com/easier-early-screw-method>

<http://media.putfile.com/TAS-clip-of-early-screw-in-SMR>

オリジナルとの変更点

物理動作

重力がかなりかかるようになった

上昇速度と落下速度が非常に速くなった

初期の状態では横の初速が非常に遅くなった

丸まり移動の挙動がかなり変わった

通常の丸まり移動が非常に遅くなった

ハイジャンプブーツ（スプリングボール）を取った後は丸まり移動が速くなった

難しくなったが、丸まりダッシュは可能

丸まりジャンプの挙動がかなり変わった

横の加速度が非常に大きい

スペースジャンプを取ると横の初速（加速度？）がかなり大きくなる

壁けりは引き続き可能だが、すぐに壁から離れるため非常に難しくなる

スクリューアタックを取るとさらに横の初速（加速度？）が大きくなる

壁けりは引き続き可能だが、すぐに壁から離れるため極端に難しくなる

回転ジャンプが途中から始められるようになった

クイックブーストは出来なくなった

壁けり出来ないところが出来た

丸まりを解除できないところが出来た

無限ボムジャンプが非常に難しくなった

無限2段ボムジャンプが極端に難しくなった

ブロックやシャッターが部屋間を移動しても復活しなくなった

ショットブロックがPボムで壊せなくなった

ショットの連射スピード

ノーマルビーム、スベイザー系

ウェイブ系

アイス系

このゲームではプラズマはそんなに強くない、

普段は連射が効くスベイザー+ウェイブで、

強い敵の場合はスクリューを使えばよい、

装備変更点

スクリューアタック

ダッシュボタンを押しながら回転ジャンプで発動

飛んでいる途中からでも発動可能

スピードブースター

横シャイン発動時に、進行方向にBと十字キーを入れながら斜面にぶつくと、ブーストダッシュとなり再び溜められる

G B A系メトロイドと同じような挙動

グラフィック変更点

丸まりボール
ミサイル& Sミサイル
各種グラフィックチップ(?)

敵変更点

各種リンク

Redesign関連 B B S

[任天堂!の掲示板](#)
[2chでのスレ](#)
[nesvideosでのスレ](#)
[metroid2002.comでのスレ](#)
[samus.co.ukでのスレ](#)
[GameSpotでのスレ](#)
[GameFAQでのスレ](#)
[Acmlm's Boardでのスレ](#)
[Zophar's Message Domainでのスレ](#)
[スーパーメトロイド研究所での攻略 B B S](#)

クリアムービー

[TASのクリアムービー by Drewseph](#)

clear time: 1:12

play length: 1:49

item collect: 31%

[Snes9x v1.43 improvement9](#)で再生可能

パッチは[ver2.0](#)を使用とのこと

最適ルート、最高のテクニックを使って撮られています。非常に面白くて見ごたえがあります!

このムービーが一般動画形式で配布されるようになりました。

http://www.archive.org/details/Super_Metroid_Redesign_TAS-v1_by_Drewseph

[TASのクリアムービーVer.2 by atma](#)

1時間41分でクリア

驚きのテクニック満載のRedesignムービーです

[Snes9x v1.43 improvement9](#)で再生可能

パッチは[ver1.1](#)を使用とのこと

[TASのクリアムービーVer.1 by atma](#)

2時間11分でクリア、アイテムコレクト39.8%

初のRedesign TAS ムービーです

[Snes9x v1.43 improvement9](#)で再生可能

パッチは[ver1.1](#)を使用とのこと

[クリアムービー by Saturn氏](#)

Saturn氏の初プレイをただ撮ったムービーです。TASではありません。

再生時間は20時間もあります。

TASが出ている今ではみる価値はないでしょう。

[Snes9x v1.43 improvement9](#)で再生可能

パッチは古いものを使ったほうがよいかもかもしれない

その他

小ネタ + シークエンスブレイク集

<http://www.putfile.com/nitetrain8>

youtube

http://youtube.com/watch?v=btxqO_dGQUU

<http://youtube.com/watch?v=wb5AKAQIjRI>

<http://youtube.com/watch?v=8569rM5un24>

<http://youtube.com/watch?v=Bw7EBjafiA8>

<http://youtube.com/watch?v=V8QnWYcdpOs>

<http://youtube.com/watch?v=gYL9tYP1fAs>

<http://youtube.com/watch?v=xQzmpOLtHpI>

管理人の作った暫定アイテムリスト (凍結)

<http://catnap222.at-ninja.jp/>

お助け掲示板

どうしても詰まってしまったならここで聞いてみてください。

[Redesign攻略BBS](#)

新しい掲示板が出来ました。これからはこちらをご利用ください。

[Super Metroid: Redesign 攻略](#)