

# Escape From Metroid

review

## 関連リンク

メトロイドとかGAMEのページ  
<http://sky.geocities.jp/xmngw942/>

## 攻略情報

## 評価

改造度	それなりに改造してはいるものの、少ない部屋のつながり合せ。
難易度	最初はQ Sが必要。グラビティ以降は死ぬ要素がない。
探索難易度	ウェイブの隠し方は何とかならないものか。
探索自由度	色々不足しても進めてしまえるが、詰みになる可能性も。
楽しさ	帰り道が長い。後半は作業になってしまった。

「メトロイドから逃げる」というテーマはとても良い着眼点だったが、  
実のところは「湧いてくるメトロイドを適当にやり過ごす」ゲームになってしまった。  
最初はQ Sが必要なほど厳しい難易度だったが、  
序盤でグラビティを手に入れてからは全く死ぬ要素がないヌルゲーになってしまった。  
湧いてくるメトロイドを倒すのも面倒臭くて、ひっつけたまま探索する有様。

「メトロイドから逃げる」をテーマにするなら、アイスを後半に取らせるなど、  
だれることのない難易度設定が欲しかった。  
それと演出に乏しく、怖いと思える仕掛けは何もなかった。ただ湧いてくるだけ。

マップ設計は既存の部屋を繋ぎ合わせる形で、しかも一本道になっているから、  
最深部からスターシップに戻るのにものすごく時間がかかり面倒くさい。  
これにはイライラしてしまった。

現在のversionは1.7だが、それでも複数のスクロールバグや詰み箇所がある。  
これが直されない限り、佳作にもならない。  
また部屋のつなげ方がしっかり設計されていないようで、  
AからBの部屋に入って出るとAにならずにCに出るような箇所も複数見られた。  
全体的に作りが雑、もう少しテストプレイに力を入れてほしい。  
総合評価は2とした。

catnap222

改造度	オリジナルの繋ぎ合わせマップではあるが、改造されている部屋も多い
難易度	メトロイドを相手にするのでアイテムの少ない序盤だけなら難易度かなり高め
探索難易度	行ったり来たりすることもあるが、特に悩むことは無い
探索自由度	適当に進んで行っても何とかなる
楽しさ	湧いてくるメトロイドとバグにイライラすることも

ほとんどの部屋でメトロイドが現れる。無限湧きの箇所が多いので、アイテムがある程度揃うまでは大変。  
一方でボス戦は変更されていないことも多いので残念。  
オリジナルベースを感じさせないほど改造されている部屋もあれば、ほとんど変更されていない部屋もあり、  
それらが繋ぎ合わされている。マップは使い物にならない。  
総合評価

kokoakki

改造度	部屋のほぼ全体が改造されている。ノルフェア深部が凝っている。(他はやはり稚拙か。)
難易度	メトロイドが出てくる所が読めず、死にやすい。ステートセーブが必須。

探索難易度  
探索自由度  
楽しさ

探索してみて、特に見つかりづらいアイテムは無し。

スペースジャンプを取らなくてもいける場所などあり、自由度は普通。

タイトルと違い、逃げるよりもメトロイドを討伐する感覚。地形が少し適当。

## アンケート

総合評価を投票してください。

選択肢	投票
	(0) <input type="button" value="投票"/>
	(0) <input type="button" value="投票"/>
	(0) <input type="button" value="投票"/>
	(0) <input type="button" value="投票"/>
	(0) <input type="button" value="投票"/>
	(0) <input type="button" value="投票"/>

## 感想&レビュー等

タイトル通りメトロイドが大量出現するハック。アイデアは良い。しかし題名と真逆な設定だと思われる。メトロイド刈りが出来てそこそこ楽しいか。ステートセーブが必須なのが少し面倒。 -- 匿名メトロイダー (2008-09-26 15:41:45)

メトロイドが溢れるほどいて常に気が抜けませんw探索自由度も高くシクエンが出来ます。スリルがあって良いですが、どこでもセーブだけでなくセーブルームを設備して欲しかったです。他は特に懸念は無いです。 -- その辺のプレイヤー (2008-09-26 20:01:54)

名前:

コメント:

plugin\_back is not found. please feed back @wiki.