

研究室(Laboratory)

研究を進める場所。研究するテーマによって大きく3つに分かれる。研究者はどこでどの研究をしてもよい。

理論系(Theory)

[アイテム研](#)

[ブースト研](#)

[丸まり研](#)

[LR研](#)

[スピード研](#)

[ボス攻略研](#)

[ハック&解析研](#)

[バグ技研](#)

[シーケンスブレイク研](#)

[魅せ研](#)

[実機系テクニック](#)

[技一覧](#)

ルート探索系(Routes)

[100%](#)

[any%](#)

[low%](#)

[NBMB](#)

[suitless](#)

[RBO](#)

実践系(Practice)

[TAS製作](#)

[実機プレイ製作](#)

[ハックロム製作](#)

[新しいやりこみプレイの開拓](#)

番外

[Super Metroid: Redesign攻略](#)

[特殊攻略](#)

[独自研究](#)

[実験室](#)

[使い道の無い技](#)