

[100% run by cpadolf](#)

最近めっきり海外の動向を追ってないのですが、いつの間にかcpadolf氏が100%runを作ってしまったね。この人の実行力にはビックリします。

さて動画の内容ですが、一言で言うと「グラップラー・サムス」ですね。グラップリングビームをここまで活用したサムスは未だかつていないでしょう。グラップリングビームの特性（連射可能、あたり判定の発生が早い、アイテムを拾える）を最大限に利用し、いたるところで使用して最適化を行っています。武器変更の激しさもあってか、体感スピードが数%上がったような印象を受けました。

あと注目すべきはルートの改善でしょうか、バリアを取らずにハイジャンプとブースターを取りに行く特攻、ウェイブビームをリドリーの後で取ったのには驚きました。相当研究を重ねたのでしょうかね。常識では思いつかないことをいくつもやってのけてくれました。

局所で見せる短距離ブーストも良かったですね。ボムブロックを壊すのには、ブースト体当たり > Pボム、という意識が強くなりました。

目立った新テクニックは見当たらなかったのですが、最後のSミサイルを取った後の短距離ブーストの原理はもしかして新トリックかもしれません。

総括をすると、現時点で出来ることは全てやった、完成度の高い動画と言えるでしょう。おしくも3秒差で35分は出せませんでした。十分インパクトのある改善だったと思います。追記回数は全TASの中でも最強クラスの32万回！cpadolf氏、本当にお疲れ様でした。

カテゴリ: [\[動画\]](#) - [TrackBack\(3\)](#) - 2008年08月31日 10:46:42

[ページロックの解除](#)

いくつかページの観覧を制限していましたが、その必要がなくなったため、全て解除しました。

カテゴリ: [\[更新\]](#) - [TrackBack\(2\)](#) - 2006年10月09日 21:16:57

スパメト!-- 那由多 (2008-03-03 18:13:11)

名前: コメント:

[wikiのリストラについて](#)

掲示板が出来てしばらく立ちますが、やはり便利です。複数人と議論しながら形をまとめていくには、やはりwikiではなく掲示板が良いですね。そこで、掲示板が出来た今、wikiと掲示板との役割分担を考えた方がよい時期になりました。

それぞれの利点を考えると、

wiki...既に形になっている事実を綺麗に整形してまとめるのに適している。しかし、まだ形になっていないことを議論しあうには限界がある。更新情報はblogコマンドにしても酷く見辛い。投票機能はあまりにチープすぎるしコメントも書きにくい。

掲示板...形になっていないものを議論し形にするのには便利。また、時系列で記事を並べるのに適している。投票機能もチープでなくて良く、コメントも書きやすい。しかし、掲示板から情報を引き出すのは難しい。

なので、今wikiでやっている機能を大幅に掲示板に移行することにします。具体的には、

- この更新情報
- 各種投票機能
- 各種コメント機能
- まだ議論が必要なページ

など、近く、実行に移します。

カテゴリ: [\[更新\]](#) - [TrackBack\(21\)](#) - 2006年08月01日 00:41:43

日本語 -- 名無しさん (2007-12-14 04:29:37)

名前: コメント:

[新・掲示板を作りました！](#)

いままでの掲示板は、wikiのコメントフォームを利用していました。
「仮設だから、テキトーでいいかぁ」と思ってたんですが、
やはり色々ディスカッションするとなると不便だし見辛いことこの上ないわけで、
新しい掲示板を作成してみました。

使用したのは、この@wikiと同じ系列の@BBです。
tasvideosなどで使われている、phpBBというタイプのものです。
日本ではあまり普及していないタイプなので、最初戸惑うかもしれませんが、
(というか管理人もあんまり使い方が分かってませんが・・・) ガシガシ使ってみて下さい。

カテゴリ: [\[更新\]](#) - [TrackBack\(0\)](#) - 2006年07月21日 01:41:25

日本語化 -- 名無しさん (2007-09-11 23:47:54)

名前: コメント:

[今後のwikiの話。](#)

クソ暑いですね最近。

最近wikiの更新が少ないのは、
管理人が活動を撮影にシフトしているからです。
といってもまだ撮影は始まっていなくてまだ計画の段階です。
だから途中経過を報告することもないんですよ。

撮影が始まれば、任天堂やらtasvideosやらIRCやらで
色々動きが激しくなる予定ですが、それでもwikiはほぼ動きがなさそうです。
そんな状態がおそらく夏中続きます。

wikiの更新を楽しみにしている方、
申し訳ないですが気長にお待ちください。

カテゴリ: [\[更新\]](#) - [TrackBack\(2\)](#) - 2006年07月15日 22:48:53

名前: コメント:

[<--前へ](#)

[更新情報（というか管理人の戯言）](#)

5/20

サイト全体を見直し、デッドリンクを無くしました。
今度は機能していないページのリストラです（泣）
でも少しずつサイト全体が整頓されている手ごたえを感じています。

5/19

Redesign, WallJumpBootsまでTASを撮っていましたが、微妙・・・。
ZeroMissionのTASを見たのと同じような退屈さです。
多分普通にプレイした速さとTASの速さと、あまり違いが出ないからです。
全部装備がそろってから撮ってみるとまた印象が違うかもしれませんが、
今のところRedesignがTASに向いているとは思えないです。

5/17

ぐおおおお！記念すべき5555を自分で取ってしまったああorz

5/14

動画情報をちょっと更新。もう少し見やすくしたいんだけどなあ。
redesignが面白くて、なかなか更新に手が回りません(笑)

あ、redesignのreadmeを日本語化したので、欲しい人はどうぞ。

5/13

4/1 から累積で5000ヒットになりました。ありがとうございます。
こんなに人が来るとは思っていなかったので驚いています。

皆さんはどんな目的でこのサイトを訪れているのでしょうか。
検索ワードを見ると、裏技と動画を探している人が多いみたいですケド。
来週末にでも聞いてみようかなあ~、でもフィードバック機能するかなあ~。

ところでサイトのレイアウト、暫定的にみんなが欲しそうな情報だけトップに持ってきましたがこれがなかなか気に入らなくて、
最初の構想のような数多くのページを作り置きしたまま、ある程度運営も出来るのでいいなあと、
誰もいいとは言ってくれませんが、文句も言われないのでこのままで行こうと思います。

5/6

大型更新、第2弾。プレイ動画情報を整理し、表に持ってきました。
まだ雑多な感じですが、とりあえず調べられると思います。
じきに各情報をくっつけて、綺麗に整形します。

ハックロム情報も表にもってきました。
このwikiがいかにか借り物のふんどしで戦っているかが分かります(泣)
独自コンテンツを増やさなければね。

100%も表にもってきました。
充実したものを上に持ってくる感じ。
これでだんだんフレキシブルになってくるはず。

5/2

大型更新、第一弾。外部リンクページを作りました。
以前のものよりだいぶ見やすくなったと思います。

4/30

100%runページを更新。かなりの改善案があります。
休憩所をなくし、単に掲示板だけにしました。

4/28

近々、大更新をします。

4/23

色々漁っていたら凄いの出てきた。
100%の作りかけなんだけどJXQ氏より動きがキビキビ。何者？

4/22

色々更新。ひそかに100%runを狙っています。

4/20

色々レイアウトを弄っていたら分け分からなくなってきた。。
しばらくまともに情報にアクセスできないかもしれません。

4/19

サイトマップというページにwikiの構想を書きました。妄想全開(笑)
この通りにレイアウトが変わり、実際に機能し始めたらいいなあ~。

4/17

アンテナを作成。海外動向のニュースを扱う予定。
さんざ悩んだwikiの完成イメージ、急にひらめきました。
慌ててメモに乱暴な図を描いておく。これで安心。
吟味してそのうち図をUPします。

4/16

ガイドラインと議論の場を作成。
あまりに多いアクセス数に驚き怯え、思わず予防線らしきものを作ってしまった。しかし堅苦しく考える必要はないです。自由にやってください。多くの人がそれぞれの目的のため、このwikiが活用されれば幸いです。

4/15

トップページを大幅に更新。
メニューを無くし、色々加えて、かつ1画面にまとまるようにしました。
フィードバックが機能してくれることを望みます。
他色々更新。

4/13

更新情報が長いのはうざったいので、後でどこかへ移動しましょう。
研究室に一つ目の研究報告を書き始めました。

4/10

ハックロム情報を整頓。表組みのデフォが左寄せなのがムカつきます。
ちょっとした改善案の動画をUPし始めましたが、相変わらず全体のレイアウトに悩む。

4/9

メニュー項目を追加。> 資料室、参考サイト
研究室を設置。ここでより掘り下げたノウハウを扱う。研究員、研究成果募集中。

現在どこにどのような情報を置くか、レイアウトを思案中。
コンテンツが増えていく毎に段々整理されていくと思う。