

リリースノート

リリース日

2010/1/1

注意事項

このバージョンでは、Cadencii 2.1.4以前向けに作成したスクリプトおよびパレットツールが動作しなくなる場合があります。動かなくなったスクリプトなどのメンテナンスは[サポート掲示板のスクリプト開発支援&投稿用スレッド](#)で受け付けます。

Cadenciiを起動するには、version 2.0以降の.NET Framework Runtimeが必要です。Windows Vistaより新しいOSの場合、OSに.NET Frameworkが予めインストールされているので、改めてインストールする必要はありません。入手先は以下の通りです。

- .NET Framework Runtime:[.NET Framework Developer Center: ダウンロード](#)

Straight x UTAUの機能を利用するには、Visual C++ ライブラリDLLが必要です。入手先は以下の通りです。

- Visual C++ ライブラリDLL:[Microsoft Visual C++ 2008 再頒布可能パッケージ \(x86\)](#)

最新バージョンのmonoを用いることで、monoが対応する各種プラットフォーム上でCadenciiを起動することが出来ます。ただし、この場合VOCALOID / VOCALOID2 VSTiを使用する各機能およびサウンド関連の機能は使用できません。monoの入手先は下記の通りです。

- [mono download](#)

ダウンロード

[Cadencii version 3.0.8](#) (1170KB)

不具合の修正

以下の不具合を修正しました。

- 曲の途中から再生開始した場合、再生速度が正しくない場合がある
- 矢印キーでプレイヤーソルの位置を変更しているうちに、矢印キーが効かなくなる場合がある

ソースコードの入手方法

3.0系統のソースコードはSourceForge.JPのCadenciiのSVNリポジトリにあります。SVNリポジトリのチェックアウトは、次を参考に行ってください。

```
svn checkout -r 759 http://svn.sourceforge.jp/svnroot/cadencii/branches/3.0 ./
```

上記のコマンドは、このバージョンのソースコードをチェックアウトする場合のものです。