

## リリースノート

### リリース日

2009/11/07

### 既知のバグ (2009/12/12更新)

- CLEとBRIの値が正しくvConnectに伝達されない。
- 音源DBのインストール箇所がデフォルトと違う場合に、音源DBが検出されない。
- VSQメタテキストの最後の1行が正しく読み込まれない
- ラインツールを選んだ状態で、マウスを横方向に移動させずにクリックするとクラッシュする

### 注意事項

このバージョンでは、Cadencii 2.1.4以前向けに作成したスクリプトおよびパレットツールが動作しなくなる場合があります。動かなくなったスクリプトなどのメンテナンスは[サポート掲示板](#)の[スクリプト開発支援 & 投稿用スレッド](#)で受け付けます。

Cadenciiを起動するには、version 2.0以降の.NET Framework Runtimeが必要です。Windows Vistaより新しいOSの場合、OSに.NET Frameworkが予めインストールされているので、改めてインストールする必要はありません。入手先は以下の通りです。

- .NET Framework Runtime:[.NET Framework Developer Center: ダウンロード](#)

Straight x UTAUの機能を利用するには、Visual C++ ライブラリDLLが必要です。入手先は以下の通りです。

- Visual C++ ライブラリDLL:[Microsoft Visual C++ 2008 再頒布可能パッケージ \(x86\)](#)

最新バージョンのmonoを用いることで、monoが対応する各種プラットフォーム上でCadenciiを起動することが出来ます。ただし、この場合VOCALOID / VOCALOID2 VSTiを使用する各機能およびサウンド関連の機能は使用できません。monoの入手先は下記の通りです。

- [mono download](#)

## ダウンロード

[Cadencii version 3.0.6](#) (1170KB)

## 不具合の修正

以下の不具合を修正しました。

- ショートカットキーが設定できない
- UTAUプロジェクトファイルの読み込みが必ず失敗する

## ソースコードの入手方法

3.0系統のソースコードはSourceForge.JPのCadenciiのSVNリポジトリにあります。SVNリポジトリのチェックアウトは、次を参考に行ってください。

```
svn checkout -r 643 http://svn.sourceforge.jp/svnroot/cadencii/branches/3.0 ./
```

上記のコマンドは、このバージョンのソースコードをチェックアウトする場合のものです。