

質問・意見・感想などをどうぞ

- こんにちは、zhuoと申します。vocalipsの中の人です。  
lipsyncの様子を拝見しにきて、すばらしい展開に感嘆いたしました。  
ご迷惑でなければ、「ソフトウェアまとめ」で紹介させていただきたい  
のですが、かまいませんか？  
[http://www.geocities.jp/zhuoware/software\\_study.html](http://www.geocities.jp/zhuoware/software_study.html) -- (zhuo) 2008-04-15 08:00:54
- はじめまして、まとめページちょくちょく伺っております。  
VSQ関連の情報が全部集まっているので、いつも更新を楽しみにしています。  
お問い合わせの件は問題ありません、むしろお願いしたいくらいです。-- (kbinani) 2008-04-15 17:46:34
- ありがとうございます、さっそくに。  
VSQファイル内のControl Change NRPNの定義については、  
DOMINO用定義ファイルの方が表を出してくださっています。  
<http://mimikopi.nomaki.jp/domino/vocaloid2/index.html>  
の、「使い方(VSTi)」に一覧表があります。  
  
私もこの表とtext meta eventの対応を目視で吟味したことを、  
vocalipsの「フォーマット検討」に少し書いていたのを  
思い出しました。  
[http://www.geocities.jp/zhuoware/vsq2lipsync/vsq\\_format\\_study.html](http://www.geocities.jp/zhuoware/vsq2lipsync/vsq_format_study.html)  
  
どうぞ今後ともよろしく願いいたします。  
-- (zhuo) 2008-04-15 22:53:54
- LipSyncではお世話になっています。だんちゃんです。  
またまたすごいプロジェクトが始動しましたね！  
ぜひ本家を大きく超える素晴らしいVSQファイルエディタになることを期待しています。  
  
差し出がましいのですが、ブログで紹介させていただきました。  
<http://miku-challenge.seesaa.net/article/94203553.html>  
もし問題あれば削除・修正します。  
-- (だんちゃん) 2008-04-22 01:12:29
- ブログでのご紹介ありがとうございます。  
  
VECaptureは本当はピアノロール画面のキャプチャ動画を  
作成するツールだったのですが、いつの間にかエディタ仕様にな  
りつつあります。  
  
ご期待に沿えるモノが出来上がるかどうか分かりませんが  
がんばってみます。-- (kbinani) 2008-04-22 12:28:22
- 飛び込みでの投稿失礼します。  
LinuxでなんとかVocaloidが動かせないかと奮闘している者です。  
Xnoppixで画像が出ていたが、VECaptureはLinux上でも動くのでしょうか？  
期待でドキドキしています。ぜひWAVEレンダリングもお願いします。  
-- (hillocom) 2008-04-28 11:32:06
- Linuxでは、monoのバージョン1.9以降がインストールされれば動きます。  
VECaptureは（予定では）単なるvsqエディタですので、waveファイルの出力は残念ながら出来ません。-- (kbinani) 2008-04-28  
22:58:08
- すみません、質問です。  
Cadencii(Boare.Lib.Vsq)が出力する VSQ ファイルには、  
FF F2  
というメタ・イベントがあります。  
VSQ ファイルを読み込む処理系を作るにあたって、これは、  
FF 2F (SMF での End of Track)  
と同様に処理してしまってもよいのでしょうか？  
現在の「ぼーか郎」では、そうしてしまいました。  
MSB が立ってしまうので、通常の SMF にはないメタ・イベントです。  
また、まだ確認しきれませんが、VOCALOID Editor が出力する VSQ にも

このイベントは含まれていないような気がします。

-- (NOIKE) 2008-12-22 06:51:40

• >>NOIKEさん

ご指摘いただいたメタイベントですが、ライブラリのバグでした。

ご連絡ありがとうございました。 -- (kbinani) 2008-12-22 18:44:56

• kbinani さん、了解です。

とりいそぎ、こちらでは何も問題がないのですが、確認できてスッキリしました。

ありがとうございました。

-- (NOIKE) 2008-12-23 01:15:51

• VOCALOID EDITERでの次の挙動を、Cadenciiでも再現できませんでしょうか。

・ピアノロールウィンドウ（画面の上半分）でマウスホイールを回転させると、縦にスクロールする

・エンベローブウィンドウ（画面の下半分）でマウスホイールを回転させると、横にスクロールする

エンベローブウィンドウには縦のスクロールバーは出ない筈ですので、横スクロールを優先する仕様にしていただければと存じます。

こういう挙動になれば、スクロールバーを一切使わずに済むのです。 -- (Ludwig) 2009-07-19 00:06:53

• >>Ludwigさん

マウスをスクロールしたときの動作を切り替える機能が実装済みですのでご利用ください。

「設定」「プリファレンス」「操作」タブ「マウスホイールで水平方向にスクロール」

のチェックを外せば、ご要望の動作になります。

ただ、現状では最後にクリックした画面に対してスクロール動作が決まってしまう不具合があるので、

例えば、ピアノロールをクリックした後マウスを画面下半分に移動しマウスホイールを

操作すると、ピアノロールがスクロールされます。

これについては次のバージョンでの修正となります。 -- (kbinani) 2009-07-19 01:17:57

• \*[h#\*\*\*\*]

\*\*「ビブラート」の場合

IconID=\$04040004

IDS=normal

Caption=

Original=5

Length=120

StartDepth=64

DepthBPNum=3

DepthBPX=0.500000,0.750000,1.000000

DepthBPY=64,32,0

StartRate=64

RateBPNum=3

RateBPX=0.500000,0.750000,1.000000

RateBPY=64,32,0

:IconID|不明、歌手のプロパティと同じ？

:IDS|normal/extreme/slight

:Caption|"[Slight] Type 1"などが入っている事もある。

:Original|不明、歌手のプロパティと同じ？

:Length|ビブラートの長さ。ノートのLength - VibratoDelayより大きいとVSQファイル読み込み時に全てがデフォルトに戻される。

:StartDepth|振幅の開始値。

:DepthBPNum|振幅の変更値数。

:(DepthBPX)|振幅の変更位置(%), DepthBPNumが0の時、この項目は無くなる。

:(DepthBPY)|振幅の変更値, DepthBPNumが0の時、この項目は無くなる。

:StartRate|周期の開始値。

:RateBPNum|周期の変更値数。

:(RateBPX)|周期の変更位置(%), RateBPNumが0の時、この項目は無くなる。

:(RateBPY)|周期の変更値, RateBPNumが0の時、この項目は無くなる。

-- (vibrateが無かったので...) 2009-08-29 01:06:39

• 記事の提供ありがとうございます。加筆し転載させていただきました。 -- (kbinani) 2009-09-02 01:26:05

• 連絡用掲示板がホスト規制で書けないので

こちらに書きます。

今でも波形表示は可能ですが、コントロールトラックに重ね書きって実装可能でしょうか？

【VOCALOID初音ミク等】ボカロ制作総合スレ part4  
<http://hibari.2ch.net/test/read.cgi/streaming/1269506686/934>

934 名前：名無しさん@お腹いっぱい, [sage] 投稿日：2011/01/15(土) 23:52:32 ID:PjnDrVKI0  
Cadenciiってちゅねのないしょプラグイン使えないよね？  
波形をコントロールトラックに重ねたりwavetoneをピアノロールに重ねたりできるんだったら移行したいんだが・・・ -- (YO) 2011-01-16 09:19:13

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿

[すべてのコメントを見る](#)