

や-2ちゃん格ゲーできたかもよー

記念すべき初代スレ。
モナ住人の反響も凄いものでした。
スレ終了間際に凄い人が降臨してたり

01/12/13 [モナー](#)板に「や-2ちゃん格ゲーできたかもよー」が立つ
goluah!! ver0.20発表。
アケ板に「2ch発[モナー](#)の格ゲー」が立つ

01/12/14 ゲサロ板に「2ちゃん格ゲー「Goluah!」をやり尽くすスレ」が立つ
「闇・叡智の瞬き（現Goluahgle）」にGoluah攻略ページが出来る（？）

や-2ちゃん格ゲーできたかもよー その2

本体のバージョンアップで「投げ」を実装。
その他にGoluah初の追加キャラも作成され始めました。

01/12/20 [モナー](#)板に「や-2ちゃん格ゲーできたかもよー その2」が立つ

01/12/24 goluah!! ver0.24発表
隠しキャラとして「[ヒッキー](#)」も公開

02/01/04 「MONArdF.の物置場」公開

02/01/07 「追加キャラ総合ページ」公開

02/01/09 (. .)氏による追加キャラ「[マララー](#)」公開

02/01/14 本体バージョン0.30を公開「投げ」が実装された。

02/01/16 (-_-)改氏による追加キャラ「[ヒッキー](#)」公開

や-2ちゃん格ゲーできたかもよー その3

勢いに乗って3スレ目突入。
キャラクター職人が付いてどんどん追加キャラクターが増えてきました。
同時に質問厨の増殖やバランス云々の話題が出始めました。

02/1/18 [モナー](#)板に「や-2ちゃん格ゲーできたかもよー その3」が立つ

02/1/20 本体バージョン0.31公開
「[ぞぬ](#)」追加

02/01/25 (. .)氏による「[つー](#)」公開

02/01/27? (. .)氏による「[1さん](#)」公開

02/01/31 (-_-)改 (-_-)甲斐氏による「[ニダー](#)」公開

02/02/04 「ギコバイダー」オープン

や-2ちゃん格ゲーできたかもよー その4

住人の希望だった本体にストーリーモードが実装された。
キャラクター制作者は個別のバランス調整に入ってスレの流れが穏やかに。

02/2/08 モナー板に「[や-2ちゃん格ゲーできたかもよー その4](#)」が立つ

02/2/09 (. .) 氏による「[シラネーヨ](#)」が追加

02/2/10 (. .) 氏による追加キャラ「[ジサクジエン](#)」登場

02/2/12 本体バージョン0.38公開
ストーリーモードの実装

02/3/14 骨粉 (. .) つ 氏 「背景総合ページ」開設

02/3/17 本体バージョン0.39公開

や-2ちゃん格ゲーできたかもよー その5

厨房の増殖やスクリプト荒らしで次第に殺伐としていくスレ。
そんな中、暇な人氏の「[逝きのいいギコ屋](#)」が公開されました。
当時のキャラクターの中では動きのバリエーションに拘っていました。

02/3/17 [モナー](#)板に「や-2ちゃん格ゲーできたかもよー その5」が立つ

02/3/18 まらあげ sixPASOs1 氏の追加キャラ「[アソパソマソ](#)」公開

02/3/19 暇な人氏の追加キャラ
「[逝きのいいギコ屋](#)」「[逝きのいいギコ屋見習い](#)」公開

02/4/08 Aoi.K (.,~`) VBsqniDw 氏 「るみなすちゃんねる」開設

02/4/10 (-__-)甲斐氏引退宣言

や-2ちゃん格ゲーできたかもよー その6

本体にゲージ消費の機能やキャラ固有サウンド対応が追加された事により
goluahの基本的な仕様が固まったともいえるスレ。
追加キャラクターも続々と対応を始めました。
スレの後半には後の歴史に残る惨事を引き起こしたコテの存在も・・・

02/4/19 [モナー](#)板に「や-2ちゃん格ゲーできたかもよー その6」が立つ

02/4/29 本体バージョン0.4b公開
ゲージ消費の機能が追加された

02/4/30 カレー湖氏による追加キャラ「[でい](#)」公開

02/5/20 本体バージョン0.42公開

㇗-2ちゃん格ゲーできたかもよー その7

途中で**ギコ猫**商標騒ぎもあったりw 歴史を感じさせます。
スレ後半から今で言うところの着せ替えキャラクターの増殖が始まりました。
やはり厨キャラ量産に危惧を抱いた住人からは良い感情は得られなかったようです。

02/5/22 [モナー](#)板に「㇗-2ちゃん格ゲーできたかもよー その7」が立つ

02/6/09 「闇・叡智の瞬き」のGoluah攻略ページ復活(?)

02/6/11 本体バージョン0.44b公開

02/6/13 416氏(現コロツケ氏)作成の追加キャラ「[ギコ教授](#)」公開

02/6/16 475氏(現、八歯氏)による追加キャラ「[8頭身ギコ](#)」公開
この時点ではまだキャラクターに影がついてませんでした

02/6/16 追加キャラ「[ウララー](#)」公開
ほぼ[モラー](#)の着せ替えでした

02/6/16 同スレの416氏(現コロツケ氏)による追加キャラ「[ウララー](#)」公開
(現、飛べる[ウララー](#))大幅に仕様が変わりました。

02/6/23 同スレの605氏による追加キャラ
「飛べない[ウララー](#)」(現、悪い[ウララー](#))公開後の更新で[ウララー](#)(飛行タイプ)とは完全に別のキャラに進化しました。

02/07/04 追加キャラクター「[しい助教授](#)」公開

㇗-2ちゃん格ゲーできたかもよー その8

Goluahスレ初めての夏・・・
予想どおり夏厨の大量降臨によりスレ前半の荒れ具合がすごいです。
この頃からコテ叩きが目立つようになってきました。

02/07/04 [モナー](#)板に「㇗-2ちゃん格ゲーできたかもよー その8」が立つ

02/07/19 [モナー](#)板に「お前ら!【Goluah!】で使ってる曲upしませんか?」が立つ

02/07/20 2LIFEリニューアル
GoluahのイメージFLASH公開

02/07/21 暇な人氏の追加キャラ「[マニー](#)」公開

02/07/22 こっそりと[モナー](#)着せ替え「[ねここ](#)」公開
後日kaf eaCyW7rQ氏によりオリジナル技が実装される

02/08/01 追加キャラ「[スパイダーマソ](#)」公開

02/08/04 0R9i6/eI氏(現、コロツケ氏)の追加キャラ「[ネーノ](#)」公開

㇗-2ちゃん格ゲーできたかもよー その9

まだまだ夏真っ只中のスレ。

夏厨が跋扈する中、ゲーム攻略の話題が中心に。
いくつかの攻略サイトも新たに開設されました。

02/08/06 [モナー](#)板に「[や-2ちゃん格ゲーできたかもよー その9](#)」が立つ

02/08/10 サポートサイト「[闇・叡智の瞬き](#)」に記者システム導入
[モナー](#)板に「[おまえら！ goluahで使ってる音楽うpしませんか？ ROUND 2](#)」が立つ

02/08/19 マニーマイラブ e303bIIM氏の追加キャラ「[タモソ](#)」公開
「[アップロード掲示板](#)」開設

02/08/19 追加キャラ「[キチガイ警報](#)」公開

02/08/19 関連サイト「[キャラクターコマンド表](#)」オープン
管理人は8888氏

02/08/27 関連サイト「[\(° ° \) キャラ技表](#)」オープン
管理人は EQZscfV2氏

や-2ちゃん格ゲーできたかもよー その10

本体も0.48となって続々と新規制作者が参加。
どんどん新キャラがリリースされていきます。
前からその傾向があったんですがスレ内でコテハン排除の動きが強くなってきました。
一方水面下では某消防天帝が活動を始めました。

02/08/30 [モナー](#)板に「[や-2ちゃん格ゲーできたかもよー その10](#)」が立つ

02/08/31 マニーマイラブ e303bIIM氏の
追加キャラ「[ジサクジエン](#)」（現、[3匹のアハア](#)）公開

02/08/31 0R9i6/eI氏（コロツケ氏）「[兄弟モナー](#)」公開
imageは兄弟モナー絵描き氏

02/09/04 HIKKYbig氏「[激しく忍者](#)」公開
マニーマイラブ e303bIIM氏が引継ぎました

02/09/06 マニーマイラブ e303bIIM氏「[ゴルアのキャラクターページ](#)」開設
[闇・叡智の瞬き](#)に「[Debug Thread For 自作キャラ その1](#)」が出来る

02/09/09 前スレ820氏 追加キャラ「[テムタン](#)」公開

02/09/09 本体バージョン0.48公開

02/09/17 かおりん祭り制作チーム 追加キャラ「[かおりん祭り](#)」公開

02/09/19 八歯氏 追加キャラ「[歯車王テスト版](#)」公開
Goluah!!キャラコマンド表に「[全キャラダウソロード表](#)」が出来る

や-2ちゃん格ゲーできたかもよー その11

バージョンアップにより本体の仕様が大幅に変わりました。
PCスペック不足よっての脱落者が出だしたのもこの時期です。
一方、関連サイトでは大荒れの様相を見せてきました。
一人の消防によって後に「Xの乱」等と呼ばれる大規模な騒動勃発。

02/09/23 [モナー](#)板に「[や-2ちゃん格ゲーできたかもよー その11](#)」が立つ

02/010/06 追加キャラ「[ヘツム](#)」公開

02/10/07 本体バージョン0.55公開
画像が3D描写となりプレイヤーキャラ選択画面に
手描き画像を採用するなど色々と新しくなりました。

02/10/-- 何故か600レスそこそこでdat落ち

や-2ちゃん格ゲーできたかもよー その12

本家2lifeの掲示板が大荒れに・・・
スレも大半がXの話題で埋め尽くされました。
そんな中、完成版の「[かおりん祭り](#)」と「[高崎美和さん](#)」が公開。
完成度の高さを見せ付けました。

02/10/20 [モナー](#)板に「[や-2ちゃん格ゲーできたかもよー その12](#)」が立つ

02/10/28 白川さんの追加キャラ「[高崎美和さん](#)」公開

02/12/08 白川さんの追加キャラ「[あやなみ](#)」公開

02/12/13 祝一周年！本体バージョン0.67公開
複数同時対戦が実装されました

や-2ちゃん格ゲーできたかもよー その13

キャラクターや本体のバグ修正が主だったスレ。
カキコの大半がXの乱の影響を受けてます。
何事も無かったかのように再開 もこのスレから爆発的に使われるように・・・

02/12/13 [モナー](#)板に「[や-2ちゃん格ゲーできたかもよー その13](#)」が立つ

02/12/22 白川さん 追加キャラ「[フーン](#)」公開

02/12/24 かおりん祭り制作チーム 追加キャラ「[おでんマン](#)」追加

03/01/04 何事も無かったかのように再開
今ではよく見るこの一文。。本スレで初めて使われました。

03/01/07 本体バージョン0.70公開

03/01/30 本体バージョン0.75公開

03/02/09 本体バージョン0.76公開

や-2ちゃん格ゲーできたかもよー その14

[ミナー](#)公開によるGoluahのキャラクターの在り方での論議がありました。
結局はAAベースと言う流れになったようですが・・・
神のツール「キャラクターアダプター」が公開されたのがこのスレです。

03/02/09 [モナー](#)板に「[や-2ちゃん格ゲーできたかもよー その14](#)」が立つ

03/02/09 追加キャラ「[1モラトリオ](#)」公開

03/02/19 追加キャラ「[ミナー](#)」公開
キャラクターの斬新なその表現は賛否両論でした

03/02/19 追加キャラ「[クックル](#)」公開

03/03/02 追加キャラ「[ねここ](#)」白川さんによりリメイクされて公開

03/03/13 キャラクターアダプター登場

や-2ちゃん格ゲーできたかもよー その15

バージョン0.8に正式に対応したキャラクターが続々と追加されました。
2 lifeのBBS、またも大荒れに・・・

03/04/05 [モナー](#)板に「[や-2ちゃん格ゲーできたかもよー その15](#)」が立つ

03/04/09 8888氏の追加キャラ「[ありす](#)」公開

03/04/09 (・_>´)さん R6aEM3JPEs
背景総合ページ引継ぎ

03/04/19 あつし氏による本体バージョンの0.81公開

03/05/02 マニーマイラブ L.e3O3bIIM氏 追加キャラ「[_____](#)」公開

03/05/21 かおりん祭り制作チーム 追加キャラ「[ナヨリナ&壺魔人ミナヨリナ](#)」公開

03/05/25 (1 1) 氏 追加キャラ「[ファイ](#)」公開

や-2ちゃん格ゲーできたかもよー その16

試験的にネット対戦が出来る本体が公開されました。
名無し部屋のチャットルームに職人が勢ぞろいしたりとスレ前半は盛り上がりを見せました。
スレ後半はネタも尽きレスも滞りがちに・・・
夏の気配を感じるようになりました。

03/06/02 [モナー](#)板に「[や-2ちゃん格ゲーできたかもよー その16](#)」が立つ

03/06/13 追加キャラ「[エビフリヤー](#)」公開

03/06/13 本体バージョン0.90nbx公開
ネット対戦機能が試験的に搭載されました。

03/07/05 八歯氏の追加キャラクター「[歯車王](#)」公開

や-2ちゃん格ゲーできたかもよー その17

2 lifeのBBSを閉鎖に追いやった真性厨房、初級の者降臨
スレ後半ではキャラクターのバランスについて話が出始めました。

03/08/07 [モナー](#)板に「[ヤ-2ちゃん格ゲーできたかもよー その17](#)」が立つ

03/08/13 (* ° °) IetwoBMc2k 氏 追加キャラクター「[アヒャ](#)」公開

03/08/15 追加キャラクター「[ツユマゴラス](#)」公開

03/08/26 サポートサイト「[闇・叡智の輝き](#)」が「[Goluahgle](#)」にリニューアル

03/08/27 なぜかイベント板に「[大作GAME「Goluah!」への要望](#)」が立てられる。
現在でも存続しており、本スレが荒れたりしたときや、本スレでしにくい話題がされることのある、
避難所的な使われ方がされている。

ヤ-2ちゃん格ゲーできたかもよー その18

簡易キャラクター作成ツール希望の意見キャラクター制作の話がメインで
換装キャラが完全に隔離された時期です。
流れはキャラクター制作者の本スレ報告義務問題へ。
同時にキャラ被りにについてもポチポチ話され始めました。

03/10/10 [モナー](#)板に「[ヤ-2ちゃん格ゲーできたかもよー その18](#)」が立つ

03/10/10 かおりん制作チームのサイト
「[Goluah!! Characters Making in the west](#)」オープン

03/10/19 PCゲーム板(現アマチュア(同人)ゲーム(仮)板)に「[Goluah!!のことで熱く語るスレ](#)」
が立てられる。

03/11/04 かおりん制作チーム「[ミニヨリナ&壺魔人ミニヨリナ](#)」公開

03/11/24 [Goluahgle](#)管理人 UxHIKKYbig氏 無期限更新停止宣言

03/11/30 xreaのアップローダecへ移転

03/12/07 制作マニュアル公開

03/12/14 るみなすちゃんねるに「[お絵かき掲示板](#)」設置

ヤ-2ちゃん格ゲーできたかもよー その19

新本体が登場したスレ。
後に登場する正式版本体1.00の仕様が固まったとも言えます。
後半は絵や中間モーション(中割り)に関しての話題が出始めました。

03/12/23 [モナー](#)板に「[ヤ-2ちゃん格ゲーできたかもよー その19](#)」が立つ

04/01/06 暇な人のデータ置き場が閉鎖

04/01/11 本体0.95テスト版公開デフォキャラが大幅に作り直されました

04/03/07 本体0.99公開

や-2ちゃん格ゲーできたかもよー その20

新本体によりスレが大幅加速！

04/03/05 [モナー](#)板に「や-2ちゃん格ゲーできたかもよー その20」が立つ

04/03/07 本体0.99d公開

04/03/15 白川さん作「[1さん](#)リメイク」公開

04/03/25 にせかねこ IsKVNIsEK2氏 追加キャラ「[けいこりい](#)」公開

04/04/04 本体0.99e公開

や-2ちゃん格ゲーできたかもよー その21

祝本体1.00リリース！約2年半の活動お疲れ様でした。
新規制作者も新たに参加いただきました。Goluahスレの1つの節目です。

04/04/05 [モナー](#)板に「や-2ちゃん格ゲーできたかもよー その21」が立つ

04/04/22 「[ヒッキー](#)リメイク」公開

04/04/29 本体バージョン0.99g公開

04/05/02 追加キャラ「[ようかんマン](#)」公開

04/05/05 本体バージョン1.00公開
本体制作者aki氏引退宣言

04/05/15 追加キャラ「[リラ](#)」公開

や-2ちゃん格ゲーできたかもよー その22

aki氏が引退してからスレに暗雲が射して来ました・・・
シャドー化テロも同時発生。Goluagleアップローダーに厨作品が続々と投下されました。
スレは作品の定義から制作者の制作報告義務化へ・・・
Goluahスレ苦難の時代です。

04/05/19 [モナー](#)板に「や-2ちゃん格ゲーできたかもよー その22」が立つ

04/05/29 黒塗りつぶしキャラ「シャドー化」が問題に・・・

04/05/31 全キャラシャドー化テロ予告

04/06/05 白川さん 「[ウララー](#)」「飛べる[ウララー](#)」リメイクバージョン公開

04/06/13 Goluagleアップローダーにて「元日化」発生
ファイルが消滅する自体が頻発

04/06/29 21スレの335氏「[8頭身ギコ](#)」公開

04/07/18 (11)氏 Goluagle引継ぎ

04/07/22 orz氏 追加キャラ「[ギコエル](#)」公開 しかし・・・

04/07/30 (1 1) 氏 追加キャラ「[ディアボロ](#)」公開

04/08/04 追加キャラ「[キッコーマソ](#)」公開

や-2ちゃん格ゲーできたかもよー その23

前スレで話題に上っていた制作報告義務化問題に火がつきました。
制作者を巻き込む大論議に・・・

04/08/08 [モナー](#)板に「や-2ちゃん格ゲーできたかもよー その23」が立つ

04/08/-- IPH氏 密かに追加キャラクター「[バキュラ](#)」公開

04/09/05 追加キャラクター「[コリンズ](#)」公開

04/09/10 IPH氏 追加キャラクター「[通りますよ](#)」公開

04/09/11 IPH氏 追加キャラクター「[プギヤ](#)」公開

04/09/16 Goluahgleアップローダーで大規模な「元日化現象」発生

04/09/24 あつし氏 本体1.05a公開
鯖の仕様のせいで入手出来ない人が続出；

や-2ちゃん格ゲーできたかもよー その24

新キャラクターも増えキャラクターのバランス談義が続きました。

04/09/25 [モナー](#)板に「や-2ちゃん格ゲーできたかもよー その24」が立つ

04/10/08 IPH氏 追加キャラ「[カルタン](#)」公開

04/10/23 あつし氏 本体1.05b公開

04/10/24 追加キャラ「[8頭身ギコリメイク](#)」公開

04/11/02 リラ作った人 追加キャラ「[ツパ](#)」公開

04/11/25 名無し部屋閉鎖宣言 (* ° °) IetwoBMc2k氏引退
名無し部屋引継ぎ作業完了

04/12/01 Goluahgle、アップローダーにあったファイル共々消滅・・・
後日復旧されるが不安定なのは相変わらず。

04/12/14 追加キャラ「[マララー](#)リメイク」公開

04/12/15 IPH氏のサイト 「Inn Grand Savior」オープン

04/12/18 名無し部屋移転
追加キャラ「[はくそリーナ](#)」公開

04/12/23 追加キャラ「[ちゃんこ](#)」公開
チュートリアルサイト「[初心者](#)の館」オープン

04/12/26 - (° °) - LogCTkkU氏 追加キャラ「[さいたま](#)」公開

㇗-2ちゃん格ゲーできたかもよー その25

重複で立てられてしまった2ちゃんスレ・・・。
最終的にはテンプレが新しくなった後発のスレが本流となりました。
また最初に立てられたスレは途中からAA作品の投下や本音を言い合う Goluahワールドの裏通りのような流れに。
本体の1.05cの公開、黒の章事件、Goluahgle完全崩壊、スレ存続論議等、本流スレは波乱に満ちたスレでした。
Goluahスレはこの先一体どうなってしまうのか!?

04/12/29 モナー板に「㇗-2ちゃん格ゲーできたかもよー その25」が立つ
しかし重複・・・

05/1/01 あつし氏 本体1.05cを公開

05/1/07 IPH氏 追加キャラクター「[愛の巨人](#)」を公開

05/1/09頃 「MEGA ROOM」こっそり?とオープン

05/1/16 IPH氏 追加キャラクター「[ターン](#)」を公開 しかし・・・

05/1/19 傍流スレ(最初に立ったスレ)で「職人ふぁんたじい」連載開始
制作者ネタを題材としたAA、文字ネタ問わずのリレー形式作品集。

05/1/20 AA長編板に「㇗-2ちゃん格ゲーできたかもよー in 長編」が立つ。
しかし>>1を見る限り、ただのクレクレスレの様でした。

05/1/21 メガ(. `) mega.Mjc氏 追加キャラクター「[ヴェルターズ・オリジナル](#)」を公開

05/1/26 にせかねこ KVNIsEK2氏 追加キャラクター「[トラー](#)」を公開

05/1/27 AA長編板の「㇗-2ちゃん格ゲーできたかもよー in 長編」

21 (.) .) , °)さん sage05/01/27 23:53:46 ID:hfbj5L0X
m9 (^ ^) プギ ャ---

の書き込みを最後に消滅。どうも即死判定を喰らったみたいです。
厨房の立てた糞スレの末路でした。哀れなり(-人-)ナム

あつし氏のサイト「奥さんただいま工事中です」消滅
aaacafeは一定期間更新されないとアクを消されるようです。合掌

05/2/14 エリアスレ358 FIENDRV9v氏 追加キャラ「[火炎瓶](#)」公開

05/2/20 追加キャラ「[ジャンヌ](#)」公開

05/2/21 八歯氏「[歯車王](#)」を大幅改良して公開

05/2/24 Goluahgle完全消滅・・・?

05/3/21 [ねここ](#)絵板にてGoluahスクショ祭り開催

05/3/24 Goluahgleサイトを移転して仮復旧。

旧ファイルは復活したがアップローダー等のcgi関係は復旧せず。

05/4/8 スレ移転の話題が出始めた中、厨房によりPCゲーム板に「[や-2ちゃん格ゲーできたかもよー inPCゲームその1](#)」が立てられる。

05/4/17 2 1スレの3 3 5氏「[ようかんマン](#)」リメイクを公開

05/5/09 21スレの335氏のサイトyoukan閉鎖
初心者の館引き継いでくれる方募集
あつし氏のサイト復活

05/5/12 初心者の館引継ぎ作業完了

05/5/21 あつし氏 本体1.05verUPを本スレにて公開

05/5/27 初心者の館移転

05/6/10 「[や-2ちゃん格ゲーできたかもよー その26](#)」が立てられる。

05/6/11 「[や-2ちゃん格ゲーできたかもよー その26](#)」
わずか6レスでDAT落ち

05/06/25 たるのひと WPTaIKYuTo氏 追加キャラ「[ド`ウエスマセ](#)」公開

05/06/28 追加キャラ「[プルモナ](#)」公開

や-2ちゃん格ゲーできたかもよー その26

夏厨の出現により名無し部屋のあぶるだに数々と厨ファイルを投下。
貴重なファイルを失ってきている今どうなるのか・・・

05/07/03 モナー板に「[や-2ちゃん格ゲーできたかもよー その26](#)」が立つ

05/07/06 白川さん「[ウララー](#)」「飛べる[ウララー](#)」リメイクバージョン公開

05/07/-- IPH氏 密かに追加キャラクター「[カルタン星人](#)」公開

05/07/26 「[goluah置き場](#)」オープン

05/07/29 メガ(・`´) mega.Mjc氏 追加キャラクター「[シラネーヨ](#)」を公開

05/07/31 たるのひと WPTaIKYuTo氏 追加キャラ「[たるA](#)」公開

05/08/2 [ねここ](#)絵板にて夏のGoluahスクショ祭り開催

05/08/14 「[インクル制作中の人のファイル置き場](#)」こっそりオープン

05/08/19 黒の章事件第二章勃発
サヌス・アラソ氏 密かに「[メトロ井戸なところ](#)」オープン

05/08/25 Inn Grand Savior閉鎖

や-2ちゃん格ゲーできたかもよー その27

前スレで起こった黒の章事件の影響でテンプレにかなりの修正が入りました。

スレは中盤からAAの連投で荒らされます。

05/09/02 [モナー](#)板に「[や-2ちゃん格ゲーできたかもよー その27](#)」が立つ

05/09/13 BARギコONLINEのGoluah!!の部屋人気急上昇中

05/09/18 BARギコONLINEのGoluah!!の部屋 アク禁活動が発生 それにより移転

05/10/03 「ラインハルトコーポレーション」オープン

05/10/04 追加キャラ「[IPH](#)」公開

や-2ちゃん格ゲーできたかもよー その28

前スレのVIP事件により本スレが荒れています。

05/11/06 [モナー](#)板に「[や-2ちゃん格ゲーできたかもよー その28](#)」が立つ

05/11/09 にせかねこ IsKVNIsEK2氏 追加キャラ「[128頭身モナー](#)」公開

05/12/11 メガ(・`´)さん numega.Mjc氏引退 今までお疲れ様でした

06/01/09 スタンプ F5QHgraLKg氏 追加キャラ「[ドクオ](#)」公開

06/01/24 黒百合 Q7cVwCuPcY氏 追加キャラ「[ぬここ](#)」公開

06/02/07 yokanがラインハルトコーポレーションの傘下になりました。
DLL製作講座復活

06/02/16 窓の風景がラインハルトコーポレーションの傘下になりました。

や-2ちゃん格ゲーできたかもよー その29

前スレにて、ラインハルト社の買収(笑)により窓の風景とyokanが同社の傘下に入りました。

06/02/22 [モナー](#)板に「[や-2ちゃん格ゲーできたかもよー その29](#)」が立つ

06/02/28 名無し部屋完全消滅・・・?

06/03/15 AT寿司 uCIREBAXB.氏 本体1.10を公開

06/03/22 AT寿司 uCIREBAXB.氏 本体1.12を公開

06/04/06 たるのひと WPTaIKYuTo氏 追加キャラ「[パモス君](#)」完成

06/04/29 鮫島道雪氏 追加キャラ「[チャーハン作るよ!](#)」公開

や-2ちゃん格ゲーできたかもよー その30

06/05/03 [モナー](#)板に「[【祝】や-2ちゃん格ゲーできたかもよー その30【祝】](#)」が立つ

06/07/01 窓の風景 追加キャラ「[クマー](#)」公開

㇗㇗-2ちゃん格ゲーできたかもよー その3 1

厨房が立てたスレでしたが、住民の手によって再利用されました。

06/07/26 [モナー](#)板に「㇗㇗-2ちゃん格ゲーできたかもよー その31 」が立つ

06/10/01 ラインハルトコーポレーション 追加キャラ「[ギコエルR](#)」公開

06/10/02 サヌス・アラソ氏 追加キャラ「[リソクモナー](#)」完成

06/10/23 「[IN THE Goluah WORLD](#)」開設

06/11/11 窓の風景にて「[Xモナー](#)」降臨

06/11/14 にせかねこ KVNIsEK2氏 追加キャラ「[イロモヤマネコ](#)」公開

06/11/20 追加キャラ「[イマツタ](#)」公開

06/12/01 追加キャラ「[ソリテア](#)」公開

㇗㇗-2ちゃん格ゲーできたかもよー その3 2

一年の計は元旦にあり！・・・と言いつつ
年明け早々、毎度おなじみ厨・房・大・戦。
今年一年が思いやられます・・・。
しかし、追加キャラ100体突破という明るいニュースも。

06/12/02 [モナー](#)板に「㇗㇗-2ちゃん格ゲーできたかもよー その32 」が立つ

06/12/02 本スレと同じ[モナー](#)板に「[㇗㇗-2ちゃん格ゲーできたかもよー 避難所](#)」が立てられる。

06/12/24 追加キャラ「[カーヴィ](#)」公開

06/12/31 ラインハルトコーポレーション主催「GOLUAH!年越しチャット」開催

07/01/02 「宿屋事件」発生

07/01/12 窓の風景 追加キャラ「[8頭身モララー](#)」公開 祝！Goluah!キャラ100体目！

07/02/08 追加キャラ「[室外機たん](#)」公開

㇗㇗-2ちゃん格ゲーできたかもよー その3 3

古い情報のまま長らく使われてきたテンプレがこっそり修正され新しくなった。
前スレの厨房大戦から一変、話題はキャラクターバランス系へ。
コンボ関係やオプション周り、特にCOMのバランス系の話題が中心となると
論議を通り越して私怨が感じられるレスも。
住人からは自作自演を使った擁護レスを疑う声も上がる。
バランス系論議はGOLUAHスレの鬼門。
スレ消費に半年も掛かったせいも新規職人が増えたせいも公開されたキャラクター素材は多い。

07/02/13 モナー板に「[ヤ-2ちゃん格ゲーできたかもよー その33](#)」が立つ

07/03/31 ラインハルトコーポレーション主催「第一回麻雀大会」開催

07/04/24 追加キャラ「[ギコアイス](#)」公開

07/05/10 リラの人氏 追加キャラ「[リラ](#)」完成

07/05/19 追加キャラ「[中ねここ](#)」公開

07/06/02 追加キャラ「[Xモララー](#)」公開

07/06/23 追加ストーリー「落目の拳」公開

07/07/18 追加キャラ「[チャンコ](#) リメイク」公開

ヤ-2ちゃん格ゲーできたかもよー その34

07/08/12 [モナー](#)板に「ヤ-2ちゃん格ゲーできたかもよー その34」が立つ

07/08/17 リラの人氏、キャラimage制作手引きBlog「ちょっとためしにみたいな」開設

07/08/28 BARギコのゲームカテゴリに「2ch格ゲーGOLUAH雑談所」再設置

07/09/30 追加キャラ「[カルタン星人](#) リメイク」公開

07/10/29 カービィ氏「Goluah Justice@wiki」開設

07/12/23 追加キャラ「[つー](#) リメイク」公開

07/12/30 Barギコ鯖落ち

07/12/31 恒例の年越しチャット開催

08/01/07 ~ 専用アップローダーにキャラクターが無断転載。
引退職人の作品の扱いについて問題に。
後日アップローダーの規約を改良して解決？

08/02/14 追加キャラ「[ジャスティスマスター](#)」公開

08/02/17 追加キャラ「[きつねここ](#)」公開

08/03/14 追加キャラ「[ゆっくりして行ってね!!!](#)」仮公開

ヤ-2ちゃん格ゲーできたかもよー その35

職人の多くが仕事に追われたり、東方に魅了されたりと、いいニュースも悪いニュースもない長期的な停滞期中、
[ニコニコ動画](#)での関連動画投稿が増えるなど、新たな局面を迎えようとしている。

08/04/20 [モナー](#)板に「ヤ-2ちゃん格ゲーできたかもよー その35」が立つ

08/05/07 にせかねこ氏 追加キャラ「[コロッソ](#)」公開

08/05/22 あつし氏 追加キャラ「[モナーR](#)」公開
08/06/09 追加キャラ「[アヒヤ](#) リメイク」公開
08/08/28 追加キャラ「[狐娘](#)」未完バージョン放出
08/10/31 追加キャラ「[竜宮レナ](#)」公開
08/11/21 追加キャラ「[ゆっくりしてってね!!!](#)」完成版公開
08/12/27 旧初心者の館 更新凍結宣言
08/12/31 追加キャラ「[人生オワタ](#)」公開
09/01/29 追加キャラ「[テナー](#)」公開

や-2ちゃん格ゲーできたかもよー その36

初心者の館Wikiで必要な情報が集約されているためにスレのテンプレが今までに比べてとてもスリムになった。移転の話が上がったが、[モナー](#)板で続行する事となった職人の本スレ離れはかなり昔から続いているが、ふいんき（何故か変換できない）改善の兆しも

09/02/16 [モナー](#)板に「や-2ちゃん格ゲーできたかもよー その36」が立つ
09/02/23 追加キャラ「[通りますよV2](#)」公開
09/03/02 追加キャラ「[ニダーR](#)」公開 R社による回収版です。
09/03/15 初心者の館閉鎖・・・？
09/03/19 追加キャラ「[狐娘](#)」公開 マスクドゴルア氏作。窓の風景のものとはDLL制作者が別。
09/04/02 にせかねこ氏「[すたじお にせまね](#)」開設。
09/06/06 カーヴィ製作者 f3tJq98yY6氏 追加キャラ「[長門有希](#)」公開
09/06/14 八齒氏 追加キャラ「[原子王](#)」公開
09/06/16 AT寿司氏、[ハイ-キヨ](#)にて本体ver1.14a公開
09/07/18 にせかねこ氏 追加キャラ「[あんがとナモー](#)」公開
09/08/23 AT寿司氏、[ハイ-キヨ](#)にて本体ver1.20公開 今verをもってAT寿司氏によるGoluah!本体の開発は終了するそうです。
09/08/23 [GOLUAH!!スクショコンテスト'09](#)開催
09/08/30 RC窓の風景支店休業。製作講座とキャラクターファイルは置いています。
09/09/08 logger氏「[gollog](#)」開設
09/10/11 ぶどうぴぼ hRT6Voodoo氏 追加キャラ「[霧島奈緒美](#)」公開
09/10/14(09/09/21) (°ノ) NekokofxHE氏「[Goluah!!スクショ貼り放題板\(仮名\)](#)」開設

10/04/29 カーヴィ製作者 f3tJq98yY6氏 追加キャラ「[tanasinn](#)」公開

10/07/23 にせかねこ氏 追加キャラ「[観鈴モナー](#)」公開

10/08/14 追加キャラ「[黒マララー](#)」公開

10/08/21 [GOLUAH!!スクショコンテスト'10](#)開催

10/09/07 kamome鯖が飛んだ影響で「[や-2ちゃん格ゲーできたかもよー その36](#)」消滅
「[大作GAME「Goluah!」への要望](#)」が避難先となった。

10/09/11 カーヴィ製作者 f3tJq98yY6氏 追加キャラ「[園崎魅音](#)」公開

10/09/22 AT寿司氏、ハイキヨにて本体ver1.21公開

【AA】Goluah!! Part37【格ゲー】

本スレが消滅したことにより、大作GAME「Goluah!」への要望スレにおいて
住人達が移転の話を真剣に行うこととなった。
その結果、同人ゲーム版において新たに本スレを立てることが決定となる。

10/10/22 同人ゲーム板に「【AA】Goluah!! Part37【格ゲー】」が立つ

10/10/24 logger氏「[Goluah!! wiki](#)」開設

10/11/01 Infoseek iswebライト版のサービスの終了に伴い、多数の職人のサイトが消滅

10/11/01 追加キャラ「[ギコエルリメイク（V2）](#)」公開