

## 磁のアルカナ メディン

キャサリンの標準アルカナ。でっかい亀。  
ステータス補正が優秀で、必殺技も便利。  
最大の特徴である引き寄せ効果だが、引き寄せ速度は概ね（平均的な）歩きの速度と同じ。  
ぶっちゃけ微妙なのであまり期待しないこと。

ステータス補正：攻撃力A 防御力A+ ホーミング回復B

## 属性効果

ポイエイン  
2E（打ち上げ） 5E（ふっ飛ばし）

溜め動作中、相手を引き寄せる効果がある。  
ただし引き寄せ距離は溜めが長めのキャラでもせいぜい一キャラ分程なので期待しないこと

## アネルケスタイ

常時、ハイジャンプ後の落下速度が加速。

## ピュラクス

常時、GC4Dに相手を引き寄せる効果を付与する。

ただし無敵ほぼ無し、硬直少し有りなので  
密着状態の固め状態など発動してしまうとそのままフルコンもってしまう可能性がある  
主な使用法は

遠距離攻撃ばかりする相手を引き寄せる

こちらが地上時に相手が空中から固めてくるときに相手を後ろに吹き飛ばす

こちらが空中時に相手が地上から固めてくるときに相手を後ろに吹き飛ばす

こちら壁際で相手の突進系技（例：ロンゴミニアト、鉄拳ぱんち）のガード時、相手は下がるのでそれを引き寄せて投げる

といった感じである

## アルカナ必殺技

スカンダロン  
236+E（地/空）

通称・磁球体  
磁力の玉を発射する。便利な飛び道具。  
相手を追尾する効果があり、しかも高速。  
さらにヒット硬直もやや長めという利便性  
射出前に裏に回られても後ろに追尾していくなど追尾性はかなりある  
ただし距離が遠いと途中で消える上、術者が被攻撃で消滅する

オルガノン  
214+E（地/空）

通称金物。

金物が一つ、ランダムで飛んでくる。

上から降ってくる空き缶

後ろから飛んでくる空き缶

標識

スコップ

たらい

地面を転がるやかんなど

どう見ても下段にしか見えないものや中段になりそうな入射角の金物もあるが

実は全ガード可能なので惑わされないように

金物が画面上にある時に連続発動は不可能

### アルカナ超必殺技

メランコリア

236236+E (地 / 空)

通称・超球体

目の前にどでかい磁球を展開する。相手を引き寄せる効果がある。

相手のGC6Dに合わせてたりすると効果的

ヒット数が多い。

シュンポシオン

214214+E (地 / 空)

通称・超金物

オルガノンの強化版。

ランダムで4種の金物を呼び寄せる。

またオルガノンと同時使用可能

さらにこの技自体の重複も可能、全部缶なら8つ以上画面上にあることも

AHは早い段階で出来るので相手の真上に行きガードを惑わせるのも効果的

### アルカナブラスト

プロクレーシス

CE (地)

効果中、相手を引き寄せる効果が付与。

### アルカナフォース

タラントン

ABC (地 / 空)

効果中、相手の移動速度が低下。

### アルカナブレイズ

ヒュペルメゲデス  
236+ABC (地)

メデインが現れ、磁力場を生み出す。  
効果中、自身と相手の双方は画面中央に引き寄せられ続ける。  
さらに引き寄せてる最中に一定間隔でスカンダロンがいろんな場所から放出される  
ただし術者がよろけ以上の状態になると解除される  
逆にいうとスーパーアーマー時に攻撃を受けても解除されないということ

なので一部キャラのスーパーアーマー技を潰そうと相手が攻撃してくるが  
攻撃を受けてもスカンダロンが相手にヒットする可能性があるのでぶっ放す無茶も可能になる

空中からたたき付け技をし接地する前にスカンダロンがヒットする可能性が高いので  
たたき付け スカンダロンヒット たたき付け スカンダロンヒット タイムゲージの限り無限ループ  
という荒技もできないことはない