

罰のアルカナ カシマール

エルザの標準アルカナ。甲冑を来た四本腕の女性。
防御力が落ちるものの、トップクラスの攻撃力補正がそれを補って余りある。
とにかく攻め込みたい人向け。使用率の高いアルカナの一つ。
罪と罰を混同する人は、クラリーチェの罪が赤 で、エルザの罰が青 と憶えるように。

ステータス補正：攻撃力S 防御力C ホーミング回復A

属性効果

スィーニー
2E（打ち上げ） 5E（ふっ飛ばし）

最大溜め成立時、ガード不能+その場でよろけるような特殊吹っ飛び属性になる。

アルカナ必殺技

シトゥイーク
236+E（地）

地表を滑っていく衝撃波。ちょっと硬直が長めだがAH受付時間が早い。
ある程度距離があれば見てからジャンプ回避が余裕で出来るため、牽制としては使い勝手がいいと言
い難い。
ただしそこそこの高さがあるため、低空ダッシュに刺さる事も稀にある。
基本的に地を這っているリーゼの人形を潰すときには非常に便利な技。

メエーチ
623+E（地/空）

カシマールの腕が現れて二回斬りつける技。
基本的にはコンボパーツ。
ただ攻撃判定がキャラ前方に、壁になるような形で出るため、飛び込みなどにも強い。

ダガートカ
214+E（地）

カシマールの腕が現れ、一瞬構えた後斬りつける。
出掛かりの構え部分に相殺判定が有り、相手の技を相殺で一通り受けてくれる。
剣がヒットした場合、壁ふっ飛ばしになる。
発生はなかなか早く、一種の当身技。
多段技もきっちり受け止めてくれるため、例えばアンジェの突進に対して撃つと突進を全段凌いだりし
てくれる。

アルカナ超必殺技

ドゥエーリ
236236+E（地/空）

強化版メエーチ。カシマールの腕が現れ、三回斬りつける。
なかなか優秀な技。コンボの締めなどに。

最後の一撃で受け身不能なバウンドになるため、追撃も可能。

プラグノース
214214+E (地)

当身技。カシマールの腕が現れ、三回斬りつけて壁ふっ飛ばし。
発生が早い素敵な当身だが、飛び道具は取れず、相手攻撃の位置が低すぎる場合も取れない。

アルカナブラスト

ヴァストールク
CE (地)

効果中、攻撃力上昇 (ダメージ1,35倍)、防御力低下 (被ダメージ1,25倍)。

アルカナフォース

スパスイエーニィ
ABC (地/空)

アルカナ必殺技の攻撃回数が増える。

アルカナブレイズ

スミエールチ
236+ABC (地)

カシマールさんが現れ、巨大な剣を思い切り振り下ろす。
ガード不能でダメージが大きい。
しかし発生が遅く、相手との距離次第では簡単に潰されてしまう。
また、インパクトの瞬間に無敵を重ねたり、ハイジャンプ 上入れホーミングすることで簡単に避けられる。
強いので頑張っで当てたいが、無理をして振ることもないだろう。
壁ふっ飛ばしや長時間ダウンからの追撃として出すと確定状況に持ち込みやすい。