

闇のアルカナ ギーア

リーゼロッテの標準アルカナ。前作では猛威を振るったアルカナで、今回もなかなか強い。影状態のギーアは可愛いと評判。使用アルカナに困ったら、愛か闇を選んでおくと堅実。

ステータス補正：攻撃力A 防御力C ホーミング回復C

属性効果

エツェン
2E（打ち上げ） 5E（ふっ飛ばし）

溜め成立攻撃がヒットすると、相手が一時的に影状態になる。ただし、打ち上げやふっ飛ばし効果は無くなり、いずれも相手を影状態にして即座に地面に落ちる。影状態についてはアルカナブレイズの項を参照。

アルカナ必殺技

影を基点に攻撃が発動する。コマンド入力後Eを押しっぱなしにすることで待機状態になり、その際はレバー左右要素で影が移動する。Eをホールドした場合、離れた瞬間に発動。

ズィヒエル
236+E（地/空）

ギーアが弧を描く軌道で前へ突進する。

シェーレ
623+E（地/空）

ギーアが真上に飛び出て噛み付く。

ファレン
214+E（地/空）

ギーアの影が相手に纏わりつく。真上にいる敵を捉えることで成立。ヒットした場合、相手の移動を一定時間封じる。ガードなどは出来るので、喰らっても落ち着くこと。

アルカナ超必殺技

マルテルン
236236+E（地/空）

強化版ズィヒエル。ギーアが三連続で相手に飛び掛る。

アルカナブラスト

フェアデルブ

CE (地)

効果中、影が常に相手の真下になるようになる。

アルカナフォース

フルーフ
ABC (地 / 空)

各必殺技の性能が向上。

アルカナブレイズ

シュヴァーア
236+ABC (地)

ギアが相手を飲み込み、AF終了まで影化させる。

影状態の相手はジャンプと移動しか出来なくなり、ガード不能状態。隙だらけだがダメージの高い技などを連発する事で大ダメージを取る事が出来る。

影状態の持続時間は発動時のパワーゲージ量に依存。

目安として、1本 + 2 / 3本ほどで発動し捕縛に成功すると4カウント弱持続。

影状態の姿はキャラごとに变化する。基本となるギアの姿にキャラの特徴を付け足したその姿はなかなかの見所。

余談だが、鋼のエネルギーのみ、影状態でも使用可能。