

鋼のアルカナ オレイカルコス

フィオナの標準アルカナ。オリハルコンの表皮を持つドラゴン。各技やステータス補正は優秀だが、攻撃がヒットしてもゲージが一切溜まらないという難点がある。割と玄人向け。攻撃力や防御力の上がる、ステータス補助の技が大半を占める。またはその両方を重ねがけすることで異常なほどの攻撃力を得ることが出来る。それらを利用してワンチャンスから相手の体力を10割奪い取ることで出来るキャラも存在する。とてもロマンシングなアルカナ。ゲージを溜めないとはまらないため、その性質上待ちを主体としたキャラに向いている。

ステータス補正：攻撃力A++ 防御力A+ ホーミング回復A

属性効果

オニユクス（ ）
2E（打ち上げ） 5E（ふっ飛ばし）

エピソードによるレベルアップ効果が適用される。
Lv.1で通常のパフォーマンス。
Lv.2で攻撃力微増、ガークラ時間1.4倍。
Lv.3で攻撃力増、ガークラ時間2倍。

アルカナ必殺技

エネルギー
4+E（地）

ゲージ溜め技。これをやらないと鋼はパワーゲージを増やす事が出来ない。暇を見つけたらまめにやること。パワーゲージの溜まるスピードはそこそこ早い。闇アルカナ相手に影状態にされても使える唯一の技。

クリオドゥース（ ）
236+E（地/空）

鋼アルカナでは貴重な攻撃技にして飛び道具。剣を召喚する。エピソードによってレベルアップし攻撃力とヒット数が増大。Lv.1が銅。単発。Lv.2が銀。ヒット数UP。Lv.3が金。同上 + 更にダウン判定が付加。コマンド入力後任意の方向にレバーを傾けることで剣の始点を変えられる。相手を現在位置を中心に剣先がレバー方向に向くような位置から剣が射出される。左上にレバーを入れていると右下から出る。左上から射出したい場合は右下を入力する必要があるので注意。

プテリュクス（ ）
214+E（地/空）

盾を召喚する。エピソードによってレベルアップし相手の攻撃を受け止められる回数が増大。Lv.1が銅(1発受け止め可) Lv.2が銀(2発受け止め可) Lv.3が金(3発受け止め可)

ガード不能の全体攻撃であるアンジェのCHもこれを構えていればノーダメージで済む。

アルカナ超必殺技

エピソード
641236+E (地)

レベルアップ技。必殺技性能を強化できる。
1回発動でLv.2、2回発動でLv.3になる。
対象は()マークの付いた技。(ふっ飛ばし、打ち上げ、剣、盾、超剣。)
ラウンド間での持ち越しは不可能。

イスキューロン
236236+E (地)

一定時間攻撃力を増加させる超必。赤いオーラ。
コンボはもちろん、攻撃力の高い技と組み合わせることで即死のロマンを作り出す。

イクレーロン
214214+E (地)

一定時間防御力を増加させる超必。青いオーラ。
かなり硬くなる。...が、正直、あんまり使いどころはない。

ディカイオーシス ()
レバー一回転+E (地/空)

4つある超必殺技の中で唯一の攻撃技。
相手の周囲八方向に剣を召喚する。エピソードでのレベルアップが適用される。
剣1本あたりの効果はクリオドゥースと同じ。
金状態でのダメージ/削りや固め効果は馬鹿にならない。

アルカナブラスト

アミュンテーコン
CE (地)

効果中はエピソードレベルを最大(Lv.3)状態になる。
タイマーがなくなると元のLvに戻る。

アルカナフォース

エリュシオン ベイドン
ABC (地/空)

効果中は攻撃力、防御力を大幅に増大

アルカナブレイズ

エスカトン ピュール
236+ABC (地)

召喚されたオレイカルコスが灼熱の吐息で攻撃する。
画面全体が攻撃範囲。空中ガード可能。
ただし発動は非常に遅く、相手を拘束する技を持つキャラでないとともに当てられない。
しかしながら削りダメージが大きいのでガード相手にも決して無駄ではない。
通称メガフレア。